

MANUAL SCOUT

VIDA SCOUT



CRUZ del SUR

LEY SCOUT

En todo juego o deporte hay reglas que debes cumplir, si es que deseas participar en él. El Escultismo, nuestro Gran Juego, tiene también sus reglas: la Ley, la Promesa, los Principios, el Lema y las Virtudes.

A correr de la historia encontramos que en todos los pueblos se han elaborado Códigos o Reglamentos que permiten su desarrollo armónico (Constituciones Nacionales, Códigos Civiles, Procesales, de Comercio, etc.) De la misma manera, los scouts tenemos una ley, que guía el proceder de nuestras vidas.

La Ley Scout es el cimiento sobre el que está constituido el Movimiento Scout en su totalidad y en ella están expresados los ideales que cada scout pone ante sí.

EL SCOUT ES DIGNO DE TODA CONFIANZA



El scout cifra su honor, en ser digno de toda confianza. Si un scout dice: "Por mi honor, esto es así", significa que es así, tal como si hubiese hecho la más solemne promesa.

Nuestro SI, siempre será SI. Nuestro NO, será NO.

Muchas veces es duro decir la verdad, reconocer las propias limitaciones. Hay que tener valor, para callar y sufrir en silencio, cuando estamos en Patrulla, pero se puede confiar en un scout con este temple: su palabra siempre será verdad.

EL SCOUT ES LEAL



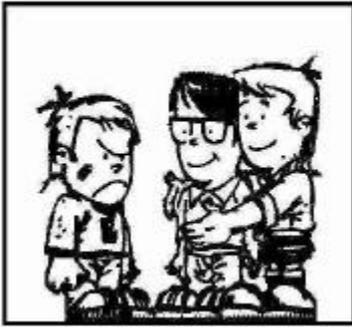
Esta virtud se reflejará en la amistad con los otros hermanos scouts, siéndole fiel contra viento y marea, delante de sus adversarios o con las personas que se expresen mal de ellos en su ausencia.

EL SCOUT SIRVE Y AYUDA AL PRÓJIMO SIN ESPERAR RECOMPENSA NI ALABANZA



El scout no es un individuo indeciso que se avergüenza de ayudar a sus semejantes. Por el contrario está siempre listo para ayudar a su prójimo en cualquier circunstancia. Debes hacer por lo menos una Buena Acción Diaria, no esperando a que se presente una oportunidad sino buscándola. Lo importante de nuestra Buena Acción es que no debes hacerla pensando en una recompensa o en el aplauso pues perdería todo su valor.

EL SCOUT ES AMIGO DE TODOS Y HERMANO DE LOS DEMÁS SCOUTS



El scout abre su corazón sin reticencias a todos sus semejantes. Quien mezquina una sonrisa con indiferencia a su prójimo no es scout.

EL SCOUT ES CORTES



El scout es amable con todos, especialmente con las mujeres, los niños, los ancianos, inválidos, lisiados, disminuidos. El buen caballero sabe perder con una sonrisa y ganar con alegría, sin pedanterías ni menosprecio para con los vencidos.

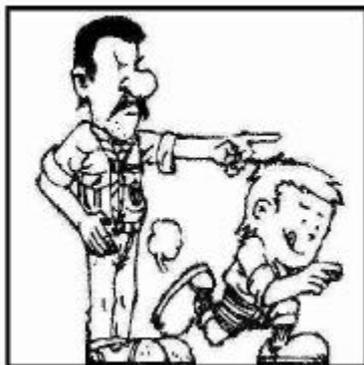
EL SCOUT VE EN LA NATURALEZA LA OBRA DE DIOS Y POR ESO ES BUENO CON LOS ANIMALES Y LAS PLANTAS



B.P. nuestro fundador decía que el estudio de la naturaleza ejercita nuestras facultades de: observación, deducción, resistencia, valor, paciencia, confianza, ingenio, dominio de sí mismo y sagacidad.

Por ser la vida en contacto con la naturaleza una de las razones fundamentales del Escultismo, nuestro compromiso para con la obra de Dios es absoluto. Debiendo participar no sólo en su conservación sino también en su mejoramiento.

EL SCOUT OBEDECE SIN REPLICA Y NADA HACE A MEDIAS



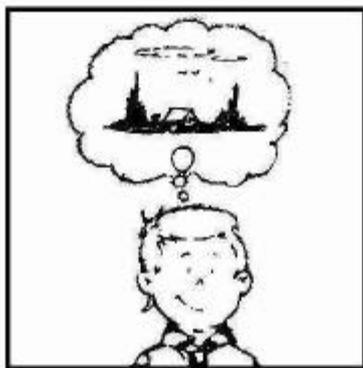
Obedecer no significa cumplir una orden por temor al castigo, o por simple compromiso, sino porque es una acción que se ejecuta en el cumplimiento del deber. Cuando el scout recibe una orden, la obedece de inmediato con alegría aún cuando esté en desacuerdo. Una vez cumplida, podrá hacer valer sus razones para disentir.

EL SCOUT SONRÍE Y CANTA EN LAS DIFICULTADES

El scout deberá sonreír y más aún ante la adversidad, pues de esta forma podrá mantener su mente limpia para poder superar inconvenientes. El scout nunca murmura en sus dificultades, ni culpa a los demás, sino que echa mano a la alegría y ejercita la virtud de la paciencia.

EL SCOUT ES ECONÓMICO Y RESPETA EL BIEN AJENO

La economía dista mucho de ser avaricia. El scout planifica el destino de su patrimonio con organización hacia fines útiles. El scout debe también proteger los recursos naturales de su patria, que es una forma de cuidar la economía de sus habitantes. El scout jamás hace ostentación de su riqueza, vive con sencillez y ayuda a los necesitados.

EL SCOUT ES PURO EN SUS PENSAMIENTOS, PALABRAS, OBRAS Y EN EL USO DE TODOS SUS SENTIDOS

El scout conserva limpia su mente. Ocupándote de tu estudio, trabajo y de diversiones sanas, vencerás la tentación y estarás en paz contigo mismo. Que esa pulcritud no sea sólo espiritual sino también física.

PRINCIPIOS

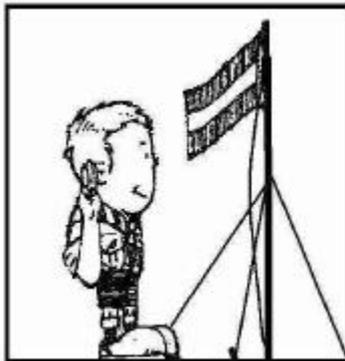
Son la inspiración que guían los pasos del scout y reafirman los términos que recuerdan su ideal: Dios, la patria y el hogar.

EL SCOUT SE MUESTRA ORGULLOSO DE SU FE CATÓLICA Y LE SOMETE TODA SU VIDA



El scout debe agradecer al Señor el haber sido elegido para difundir y practicar nuestra fe a través del hermoso compromiso de servir a sus semejantes.

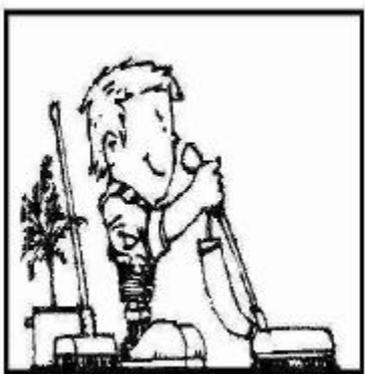
EL SCOUT AMA A SU PATRIA Y ES BUEN CIUDADANO



Comportarse como buen ciudadano no es una obligación sino la razón de ser scout. No sólo debemos sobresalir en nuestro estudio y trabajo, sino cumplir estrictamente la Constitución Nacional y las leyes de la Nación que de ella emanan. Señalaremos así a nuestros conciudadanos el camino para hacer una Argentina mejor.

El scout deberá conocer la historia de la patria y sus tradiciones, porque no puede amarse lo que se desconoce.

EL DEBER DE SCOUT COMIENZA EN EL HOGAR

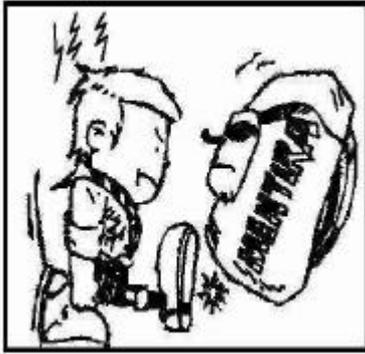


La célula fundamental para la vida en una Sociedad Cristiana es la familia. El scout como buen cristiano y buen ciudadano comienza el ejercicio de su ley dentro de su hogar.

VIRTUDES

Las virtudes de una persona son aquellos signos sobresalientes y positivos de su personalidad. La virtud es sinónimo de un don que Dios nos ha dado y que no debemos desaprovechar.

SINCERIDAD



El scout hace de ella una práctica cotidiana. Enfrenta los problemas de frente con total honestidad, aunque esta práctica le granjee enemigos.

Jamás recurre a la calumnia y acepta con total humildad sus errores, pues en el ejercicio de su propio conocimiento está el camino de la virtud.

ABNEGACIÓN



Abnegación significa renunciar a uno mismo en beneficio de nuestro prójimo.

Negarse a participar de una diversión para ayudar a un amigo es una abnegación.

PUREZA



Debemos vencer con energía las tentaciones que nos empequeñecen y deforman nuestra mente minando nuestra voluntad. La pureza de procedimientos es una virtud madre de todas las obras, por eso nuestra ley la enumera en el último lugar.

Sólo cumpliendo la LEY, PRINCIPIOS, VIRTUDES y todas las reglas que el gran juego nos sugiere seremos verdaderos scouts y habremos cumplido nuestro deber para con el Gran Jefe.

SIMBOLISMO DE LA FLOR DE LIS



Muchas veces te habrás preguntado por que la FLOR DE LIS como insignia de los Scouts, y cual es el simbolismo de la misma. Quien la eligió como insignia fue B.P., el cual relata en su libro "Escultismo para muchachos" el porqué de la siguiente manera: "La insignia de los scouts, es la FLOR DE LIS que se usa en los mapas y en la brújula para señalar el norte. Se ha elegido como insignia porque señala la dirección hacia lo alto, señala el camino que hay que seguir para cumplir con el deber y ser útil a los semejantes".

La Insignia de A.D.I.S.C.A. es una flor de lis verde, con borde amarillo, en el centro un cáliz color amarillo y sobre él una hostia de color blanco con una cruz en el centro que significa nuestra Fe cristocéntrica y la eucaristía: "Fuente y cima de nuestra vida

Cristiana" (LG 11).

Dos estrellas de cinco puntas (cada una representando un artículo de la Ley Scout) en cada pétalo lateral de color amarillas.

Bajo la flor de lis una cinta verde con borde amarillo con el lema "Siempre Listo" en amarillo, imitando la sonrisa del Scout como signo que él está siempre listo, sonriendo aún en las dificultades, con la alegría de poder hacer la buena acción diaria.

Un nudo marrón representa la unión de todos los Scouts.

La flor de lis se apoya sobre un bordón marrón con un banderín Scout amarillo y blanco, simbolizando nuestra fidelidad al Santo Padre. Cruzado con el Báculo del Obispo de color marrón signo de nuestra plena obediencia y unión fraterna con él.

TU DIVISA



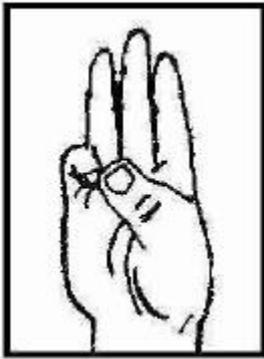
Baden Powell eligió como divisa para el scout la de "Siempre Listo" que indica un camino a seguir. Camino que diariamente debe disponerte a estar Listo y preparado para cumplir con la Ley Scout y con la Promesa.

Para estar Siempre Listo, debes prepararte, tanto física como espiritualmente; porque es la única manera de responder al llamado de quien lo necesite; y estar:

- Siempre Listo para los amigos, para escucharlos y ser escuchado.
- Siempre Listo en el hogar, para ser un buen hijo.
- Siempre Listo en el colegio, para superarte diariamente, y esa superación brindarla a los demás.
- Siempre Listo en el Campamento, para colaborar en las necesidades del mismo.

- Siempre Listo en los accidentes, para que con tu preparación puedas auxiliar a los accidentados.
- Siempre Listo a dialogar y trabajar más en tu patrulla.
- Siempre Listo en la alegría, para compartirla con los demás.
- Siempre Listo en la tristeza, para alegrar a los que sufren.
- Siempre Listo para acercarte a Dios y prepararte espiritualmente para luchar por tus ideales.

SEÑA SCOUT



La Señá Scout, es aquella por la cuál nos damos a conocer. Se realiza con la palma de la mano hacia delante, el dedo pulgar sobre el meñique quedando los demás dedos hacia arriba.

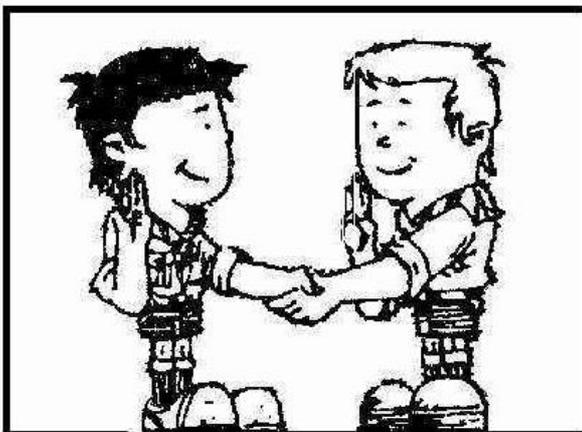
SIGNIFICADO DE LA SEÑA SCOUT

La Señá Scout, posee un significado muy especial y cuando se realice, se recordará su sentido, para reafirmarlo y comprometerse aún más como scout.

Los tres dedos extendidos recordarán los tres puntos de la Promesa, que un día se realizará para toda la vida.

El dedo pulgar colocado sobre el meñique, te indica que el mayor protegerá al menor.

SALUDO SCOUT



Se realiza cuando dos scouts se encuentran y solamente entre los miembros del Movimiento. Consiste en realizar la Señá Scout a la altura del hombro, ofreciendo nuestra mano izquierda y entrelazando el meñique en señal de amistad en Cristo, y diciendo "Siempre Listo".

Cuenta Lord Rowallan, que llegó al campo escuela de Gilwell Park, en el verano de 1946, un joven africano de nombre Djabonar, quien al explicarse que entre los scouts se da la mano izquierda,

contó el origen de esa costumbre.

Decía Djabonar, que al caer en manos de las tropas de B.P. Kumasi, capital de los Ashanti, el jefe Prernpeh, su abuelo, salió al encuentro de B.P., tendiéndole la mano

izquierda, éste le presentó la derecha, pero el jefe insistió y le dijo: "No, en mi país el más bravo de los bravos da la mano izquierda, que es la mano del corazón".

VIDA DE SAN JORGE



En una ciudad de Capadocia, extensa zona del Asia Menor que por el año 17 de la era cristiana fue convertida en provincia romana, vivía un joven de nombre Jorge, hijo de padres nobles y ricos.

Siendo ya mozo, de gentil disposición y buen atleta, cursó la milicia, llegando a ser tribuno, maestro de campo y también miembro del consejo del emperador Diocleciano, el cual, desconociendo que Jorge fuera cristiano, iba honrándole mucho en el ejército, confiándole cosas grandes y hazañosas.

Pero un día que Diocleciano manifestó la voluntad de exterminar a los cristianos con atroces tormentos, Jorge, apartándose de los palaciegos que apoyaban la determinación, habló al déspota con admirable elocuencia y sinceridad, sosteniendo que era una injusticia muy grande condenar a tales hombres por su creencia y su fe.

El emperador conoció entonces la fe de Jorge y quiso desviarlo de su doctrina, mas no lo consiguió ni con promesas, ni con amenazas, razón por la cual le mandó atormentar con una rueda armada de puntas aceradas que despedazaban sus carnes.

Jorge sufrió el suplicio con firme entereza, lo que estimuló a gran número de paganos a convertirse al cristiano. El hecho enfureció al emperador a tal punto, que ordenó que Jorge fuese decapitado. Su santo martirio, acaecido por el año 290, fue muy celebrado en todas las iglesias. El Papa lo proclamó santo y desde entonces la gente de guerra empezó a invocarlo como protector. Más tarde, las poblaciones de Alcázar y Acoy agradecidas por los favores recibidos de San Jorge, le pintaron a caballo, atravesando con la lanza un fiero dragón y defendiendo de él a una doncella que invoca el santo.

En esta representación hay algo de simbolismo, es decir, se ha empleado un sistema de expresión sensible y de fácil comprensión.

En el simbolismo bíblico y religioso, el dragón y la serpiente son imágenes del demonio, de la herejía, de la idolatría y del anticristo, así que al representar a San Jorge sujetando a semejantes animales, se quiere representar la defensa de la fe y el triunfo del bien sobre el mal. A la luz de estas observaciones, se ve cuán acertado estuvo el general Baden Powell cuando puso al Escultismo bajo la protección de San Jorge, diciendo que era gentil y noble caballero.

San Jorge, que no se dejó amedrentar por la ira del emperador y confesó su fe con coraje y valentía es precisamente el modelo que la juventud ha de seguir, hoy en que en el mundo todos los valores morales andan tan de capa caída.

VIDA DE BADEN POWELL



El 22 de febrero de 1857 nace en Londres, Robert Stephenson Smyth Baden Powell, un nombre y un acontecimiento más o menos vulgar, pero que con el correr del tiempo tendrá una importancia decisiva en la vida de millares de niños y jóvenes de todo el mundo.

Su padre era pastor protestante y profesor de geometría en Oxford, y su madre, hija del almirante Smyth, descendiente del célebre John Smyth.

Cuando su padre muere, B.P. no contaba con tres años de

edad, pero su madre demuestra tener un carácter y se hace cargo de la educación de sus hijos.

Es una mujer amante de la naturaleza y del aire libre y saca a pasear a sus hijos por el campo aún en pleno invierno, y cada uno tiene en el jardín un trozo de tierra que se encarga de cuidar y cultivar.

Además, la señora Powell posee un carácter jovial, por lo tanto el ambiente en el que crece Robert es muy grato y le permitirá formarse y apreciar algunas pequeñeces que de otra forma hubiesen pasado por alto.

Además, fue para él una suerte enorme ser el menor de la familia (Robert era el 7º de los varones), por lo que le fue preciso aprender a desenvolverse solo y a beneficiarse con el contacto con los mayores. B.P. pasa siempre sus vacaciones con sus hermanos, quienes se convierten en magníficos profesores, y le dan ideas claras sobre el deber; estas vacaciones son siempre de carácter deportivo y durante ellas practican natación, fútbol, reman, acampan en cabañas que ellos mismos construyen y se pasan el día comiendo de su caza y de su pesca.

En los estudios, B.P. era bastante mediocre, especialmente en las matemáticas, pero por su carácter, por su nobleza y su deportividad, se gana la simpatía de sus compañeros y profesores, que parten del principio de no hacer sabios sino formar hombres útiles a la corona inglesa.

En 1870 se presenta a dar examen de ingreso en el ejército y grande es su sorpresa cuando se entera que su puntaje fue el 2º entre 718 candidatos.

En diciembre de 1876 B.P. recién nombrado subteniente, es destinado al 13º de Húsares de la India, donde debe enfrentarse con el problema del dinero, ya que las 120 libras anuales que el ejército le paga no le alcanzan, por lo que decide trazarse un régimen de sacrificio antes que tener que recurrir a su madre, a quien sabía llena de preocupaciones económicas.

El se las arregla como puede: no fuma ni bebe y se abstiene de todo gasto inútil. Y este sacrificio que a cualquier otro en su misma circunstancia le hubiera anulado el buen humor, desplazándolo por completo del ambiente general, no consigue agriar su carácter que es admirado por todos.

Pronto B.P. se convierte en uno de los oficiales más populares de Lucknow; esto se debe a que ha nacido alegre, como otros nacen músicos o poetas. La alegría es una de las principales causas de sus éxitos: sonríe siempre y la vida le parece siempre buena.

Se porta bien con todos y ayuda a sus compañeros porque ama el prójimo, y todo esto lo hace de la manera más natural porque es su forma de ser; se puede decir que en aquel universo de monotonía de Lucknow, la llegada de B.P. es una especie de amanecer.

Su compañía es buscada por todos y es recibido como un amigo.

Pero los que se sienten más amigos de B.P. son los hijos de sus colegas, ya que como él mismo es sorprendentemente joven de carácter, les cuenta historias, juega con ellos, hace excursiones por los alrededores, les dibuja y comparte con ellos gratos y divertidos momentos.

Pero el rigor del clima y la intensa actividad desplegada, debilitan la salud de B.P. hasta que por fin, en febrero de 1878, se embarca nuevamente para Inglaterra, donde se recupera rápidamente.

En el año 1883, B.P. es nombrado capitán cuando sólo contaba con 26 años.

Durante todo el tiempo que fue transcurriendo, él no ha cambiado en lo más mínimo su línea de conducta; siempre cultivando los mismos pasatiempos y persiguiendo los mismos valores, llega a la edad en que el hombre comienza a tener conciencia de sí mismo, a dar consistencia a lo que hasta entonces sólo fueron impulsos ciegos.

La enorme afición que B.P. siempre sintió por la naturaleza, le va a servir para ayudarle a enriquecer el arte militar con una técnica totalmente nueva: la del explorador.

Esta ciencia sirve para observar al enemigo antes de la batalla, para conocer sus efectivos, etc.

Cuando B.P. ingresa en el ejército, los mandos Británicos parecían ignorar esta ciencia, pero él la lleva a la práctica de manera muy perfeccionada y a tal efecto, en el año 1884 escribe dos libros: "Manual para la instrucción de caballería" y "Reconocimiento y exploración".

Es así que los próximos años de su vida los pasa dedicados al espionaje, y esto a B.P. lo divierte, ya que piensa que en realidad, un espía no es más que un buen actor en plena actividad.

De esta manera, junto con su hermano, consigue observar personalmente las fortificaciones del enemigo y obtener todo tipo de datos sin despertar sospecha alguna.

Con el pasar de algunos años, B.P. tiene montado un equipo de espías que trabajan a la perfección y en 1892 es nombrado Jefe de Información Británico en el Mediterráneo. Luego de una delicada misión que le fue encomendada, y de haber detenido al rey Prompé, sin haber derramado una sola gota de sangre, en 1896 es nombrado Teniente Coronel y embarcado hacia África del sur a luchar contra los Matabeles.

Los Matabeles eran de origen Zulú, por lo tanto, salvajes y feroces. Estos, siguiendo los consejos de los hechiceros, deciden acabar para siempre con los ingleses.

Centenares de guerreros se lanzaron salvajemente sobre un pueblito llamado Bulawayo, asesinando sin piedad a hombres, mujeres, niños y ancianos; pero no contentos con asesinar, torturaron hasta la muerte a muchos blancos. Y así, entre los gritos de los salvajes, que parecían haberse vuelto locos con la carnicería, las inocentes víctimas encontraban la muerte.

Llegada la noticia a El Cabo, B.P. es nombrado jefe de Estado Mayor, en la expedición contra los salvajes.

Llegar hasta donde se habían establecido los Matabeles era prácticamente imposible, - se trataba de una región de montañas graníticas llenas de grutas y simas profundas en las que los cactus y los baobabs formaban una verdadera maraña.

B.P. decide que la única manera de llegar a los Matabeles, era descubriendo el camino oculto hacia la sima, para lo que decide, explorar personalmente y sin compañía el terreno.

Luego de un paciente y largo trabajo de exploración y espionaje, B.P. regresa y da las órdenes necesarias, y de esta manera los pueblos indígenas caen uno tras otro.

A raíz de esto, los salvajes hicieron circular entre ellos la leyenda de que B.P. era tan astuto, veloz y valiente que merecía llamarse IMPESSA, o sea lobo que nunca duerme.

Jamás B.P. había hecho tanto despliegue de su arte de explorador, y él mismo reconocería años más tarde que la campaña contra los Matabeles había sido la mejor de su vida.

A su regreso de África, fue enviado a la India, donde concibió "Aid to Scouting" aparecido en 1899, en él explicaba el método del explorador.

El Sitio de Mafeking

En junio de 1889, B.P. es enviado a El Cabo, a organizar las fuerzas de la frontera noroeste.

Una vez llegado a la ciudad de Mafeking, Baden Powell dispuso la defensa de la mejor manera que pudo.

Mafeking se hallaba en el paso para el Transvaal. Su posición era estratégica y sus instalaciones ferroviarias, sus talleres y sus almacenes fueron las causas por las que los Boers mantenían sitiada la ciudad.

B.P. dirigió los trabajos personalmente; estudió sobre el terreno todos los detalles y señaló exactamente la posición para cada hombre cuando llegara el momento del combate, a fin de que su posición estratégica le hiciera valer por diez.

El clima de tensión creció día a día hasta que por fin los Boers atacaron la ciudad.

1.000 soldados, 600 mujeres y niños y 700 indios pobremente armados defendían Mafeking, mientras que los atacantes eran 11.000 y fuertemente armados.

Después de un nutrido combate, el general Cronje exigió la rendición a los ingleses, y B.P. le mandó decir por sus emisarios:

-“¿Por qué vamos a rendirnos?”

Momentos más tarde, el combate se reanudó, esta vez más violentamente, pero la defensa de la ciudad estaba en buenas manos.

Los hombres nunca estaban solos; B.P. iba de una posición a otra dando órdenes, estudiando el desarrollo del combate y haciendo uso de sus habilidades de explorador, que tan importante papel tuvieron durante el asedio.

Mientras tanto, toda Inglaterra seguía con interés los acontecimientos de lo que iba a ser el célebre “Sitio de Mafeking”.

Originales métodos de defensa

B.P. fabricó con latas vacías de galletas y una lámpara de acetileno un artefacto que paseaba de noche de fortín en fortín, y como resultado los Boers, creyendo que los ingleses disponían de poderosos reflectores, decidieron no hacer ataques nocturnos.

En otra oportunidad, B.P. fabricó un megáfono con una lata y con él se dispuso intranquilizar a los Boers, para lo cual hablaba con los megáfonos haciéndoles creer a los enemigos que eran más que ellos y que incluso de noche se estaban entrenando.

Renovadas estas farsas noche a noche y en diversos puntos, consigue perturbar el sueño del enemigo y destrozarle los nervios.

Día a día B.P. ensayaba nuevas tretas para poner en tensión a los Boers.

A veces ponía maniqués atados con sogas y después que los Boers los “mataban”, los ingleses los volvían a levantar, creando el desconcierto entre los enemigos.

Pero además, B.P. había formado patrullas con los mejores tiradores y poco a poco iban causando bajas entre los Boers.

Los días pasaban y el sitio continuaba; los víveres comenzaban a escasear y el hambre se extendía por la ciudad.

Cierta mañana, Baden Powell reunió a varias decenas de chicos que contaban entre 10 y 13 años y poco a poco, mediante amigables charlas, los fue adiestrando hasta que a cada uno le dio una función específica para colaborar en la defensa de la ciudad: unos eran vigías, otros emisarios, otros carteros, etc.

Los trabajos encomendados fueron cumplidos con seriedad y responsabilidad por estos niños, y así fue tomando forma la idea que más tarde asombraría a los educadores del mundo entero.

Y fue allí, en Mafeking, y en medio de ese asedio que parecía interminable, que Baden Powell comenzó a pensar seriamente en la juventud.

Tenía la firme creencia de que la juventud nunca defrauda si se la sabe orientar y él conocía como nadie a los niños y sabía perfectamente cómo hablar con ellos para no ser defraudado.

Pero los víveres escaseaban y fue preciso racionar el reparto de alimentos; él mismo comía como el último de los soldados, aunque como jefe militar de Mafeking hubiera podido ser servido de la mejor manera, pero los jefes (decía B.P.) deben dar el ejemplo.

Además no había dinero para pagar a la tropa, y esto lo solucionó imprimiendo billetes con un mazo de croquet.

Se imprimieron también sellos postales y se editaba un periódico, confeccionado por él.

Los domingos, el propio B.P. tocaba con una orquesta canciones alegres para que la moral del pueblo no decayera.

La liberación de la ciudad

A mediados de abril, luego del peor bombardeo que soportó la ciudad, llega a Mafeking un telegrama de Su Majestad, la reina Victoria, en el cual felicitaba a los sitiados y los alentaba a que siguieran resistiendo.

Una mañana B.P. se entera de que los Boers habían recibido refuerzos.

La situación no podía ser peor, pero a pesar de esto y de los últimos acontecimientos (ataques y bombardeos continuos), la moral y el optimismo de los sitiados no caía.

Los refuerzos Boers estaban al mando de Saúl Eloff, quien cometió la pedertería de enviar a B.P. el siguiente mensaje: le decía que se disponía a ir muy pronto con unos amigos a jugar al croquet en Mafeking, y que desde luego él estaba invitado a compartir el juego.

Irónicamente, Baden Powell le responde: "Nosotros estamos adentro y ustedes afuera; tendrán que echarnos para jugar al croquet".

Por fin, el 12 de mayo se produce el temido ataque.

B.P. ordena la retirada a los hombres que estaban en las trincheras y decide que la mejor manera de defenderse era dejar entrar al enemigo en Mafeking, mediante una defensa de "pérdida de tiempo" para lograr poner eufóricos a los Boers.

Una vez en la ciudad, ordena cerrar las salidas con una brigada de ametralladoras, mientras el resto atacaría a los que habían entrado.

B.P. habla con sus soldados y les inyecta confianza en sí mismos, por lo que estaban preparados perfectamente para recibir a los Boers.

Y llega el temido momento: los Boers comienzan la invasión y poco a poco las fuerzas destinadas a "resistir" la penetración Boer, fueron cediendo y el orgulloso Saúl Eloff, al ver que sus tropas vencían la resistencia y se adentraban en la ciudad, creyó que en pocas horas Mafeking caería por completo.

Ya era de noche cuando los Boers entraron a Mafeking, sin darse cuenta que iban a ser víctimas de la estratagema trazada por B.P., quien cuando creyó oportuno, ordenó abrir fuego.

Desde azoteas, mirillas de sótanos, muros, etc., las fuerzas destinadas a tal fin impedían la retirada del enemigo.

Saúl Eloff comprendió que habían caído en una trampa y con mucha habilidad organizó su defensa, pero todo fue inútil: habían entrado en Mafeking pero más les hubiera valido seguir sitiándola.

El combate se prolongó hasta la madrugada, ya que la resistencia Boer fue heroica, pero las bajas se sumaban rápidamente, por lo que Eloff decide rendirse.

Cuando lo condujeron ante B.P., este lo felicitó por su heroísmo estrechándole la mano y lo invitó a compartir su desayuno.

Días después, llegan los refuerzos ingleses que tras ligeros encuentros con los Boers, entran a Mafeking.....

La ciudad se iluminó; los músicos desfilaron por las calles y los niños cantaron en acción de gracias. Todos estaban jubilosos y vitoreaban a la reina y a B.P., pero a pesar de todo, él deseaba que algún día los hombres no tuvieran que recurrir a la guerra para entenderse.

Héroe de Inglaterra



La popularidad de Baden Powell durante el sitio de Mafeking había llegado a todos los rincones de Inglaterra, pero como lamentablemente la aureola excesiva de los héroes es molesta para los políticos, B.P. fue aislado, ya que creyeron conveniente mantener alejado al héroe de su país, por lo que fue dejado en África del Sur.

Luego de cumplir varias misiones, en 1901 B.P. tuvo que

pedir una licencia por enfermedad y cuando volvió a Inglaterra se dio cuenta que la memoria del sitio de Mafeking y sus héroes estaban aún frescas en la gente.

El rey Eduardo VII lo condecora con la Orden del Baño.

En 1903 es nombrado Inspector General de Caballería, cargo que ocupa hasta 1907.

En esos días más que nunca, B.P. recordaba los difíciles días vividos en Mafeking y sobre todo, piensa en los chicos de Mafeking, esos muchachos que se portaron tan maravillosamente y que no lo defraudaron.

Estos recuerdos hacen que poco a poco en su cabeza vaya tomando fuerza lo que hasta ahora era solo una vaga idea: la dimisión del ejército. Y esta decisión ha sido largamente madurada, e incluso ha tomado consejos del propio Eduardo VII, que lo acababa de hacer Caballero Comendador de la Orden de Victoria.

Pero para tomar una decisión tan difícil había un motivo principal, acababa de darse cuenta que una nueva tarea lo estaba aguardando, para que pusiera en ella todas sus fuerzas y su entusiasmo: EL ESCULTISMO.

Nace el Escultismo

B.P. se dispone a realizar la tarea más grande de su vida; a partir de ahora va a ser el impulsor del movimiento juvenil que más rápido se ha extendido por los cinco continentes.

Va a enseñar todo lo aprendido en el ejército a través de sus años de servicio; va a inculcar el placer de una disciplina libremente conseguida, el sentido del deber hacia sí mismo y hacia sus semejantes, a la Creación entera y, como factor esencial, la constante glorificación de Dios.

El Escultismo tiene como meta preparar al joven para el día en que deba formar parte de esa "complicada" máquina que es la sociedad.

El 25 de julio de 1907 se dispone a llevar a cabo su experimento y a tal fin, elige una isla en la bahía de Poole, llamada Brownsea; allí se dirige con 20 muchachos y con su hermano Donald y uno de sus oficiales, el Mayor Mac Laren, quienes fueron los primeros escultistas del mundo.

Los veinte muchachos, los dos ayudantes y B.P. en la isla de Brownsea inician el movimiento de los Boy Scouts en el mundo.

El Procedimiento que emplea Baden Powell es como un juego.

Se habla y se admira a la naturaleza, comienza a enseñarles las tareas elementales que le permiten al hombre valerse por sí mismo: hacer nudos, encender un fuego con viento, seguir una pista, conocer los astros, curar a los heridos, etc., etc.

Una vez montado el campamento con equipo prestado por el ejército, se izó la bandera inglesa, que no era otra que la que había sido testigo de la hazaña de Mafeking.

Los muchachos fueron repartidos en cuatro patrullas con nombres de animales: lobos, ciervos, toros y chorlitos.

Durante los siguientes días, B.P. entrena a sus muchachos, quienes se sienten totalmente identificados con el sistema creado por Baden Powell, hasta que el 9 de agosto B.P. da por finalizada la prueba.

Lo que había sido una teoría, se convierte en realidad: el escultismo era capaz de ofrecer a los jóvenes un campo de actividad formativa tan útil como interesante.

Crea un uniforme que significa fraternidad porque suprime las barreras sociales y políticas; el mismo fue hecho con sentido sencillo, práctico e higiénico.

La divisa que impulso a la nueva organización fue "Bien Preparado", que al mismo tiempo eran sus iniciales, y el emblema la Flor de Lis, que en los mapas y compases antiguos servía para marcar el norte.



El movimiento fue creciendo y su trabajo era cada vez más intenso, por lo que decide, aconsejado por su madre, amigos y grandes personajes ingleses, retirarse del ejército en 1910.

El Escultismo crecía a pasos agigantados, pero Europa se convulsionaba cada vez más hasta que en 1914 estalla la guerra.

Baden Powell se puso a disposición del gobierno, pero el gobierno decidió que donde sería más útil era al frente de los scouts.

Y así, de la manera más brutal, el Escultismo que pretendía ser una escuela de paz y civismo, apenas nacido, se veía envuelto en la más dura de las pruebas: la guerra.

Durante la guerra los scouts prestaron diversos servicios militares: patrullaban las costas, localizaban minas flotantes, trabajaban en los hospitales, en las fábricas de municiones, como telefonistas, cobradores de autobús, etc.

Cuando finalizó la guerra, 80.000 scouts recibieron insignias de servicio y 25 fueron condecorados por el rey por acciones heroicas.

El movimiento se extiende por el mundo a una velocidad increíble.



Baden Powell se retira definitivamente a Kenya a pasar en paz los últimos días de su vida, orgulloso por el movimiento que habla iniciado.

"La única cosa por la que vale la pena vivir -escribe B.P. a sus amigos- es sembrar un poco de felicidad en la vida de los demás". Y por fin, el 8 de enero de 1941, en compañía de su esposa Lady Baden Powell, a los 84 años de edad pero tan joven de espíritu como siempre, Baden Powell muere y entra para siempre en la casa del Padre.

EL GRUPO SCOUT

Los grupos scouts poseen una organización propia, de la cual debes conocer algunas cosas.

Se podrá formar un Grupo Scout en cualquier Parroquia, Casa Religiosa, Institución Católica u otro establecimiento.

Además, cada Grupo recibe de A.D.I.S.C.A. su oficialización cuando funcionen como mínimo dos Unidades de distintas ramas. Al ocurrir esto, el Grupo recibe su número de afiliación, por el cual es identificado.

También se lo distingue por el nombre que adopta y el pañuelo a usar por los scouts, como por ejemplo:

SAN PEDRO APÓSTOL

GRUPO SCOUT Nº 45

Pañuelo color celeste.

Cada scout llevará en su uniforme una cinta donde figure el nombre del Grupo, el número y lugar, esta cinta se coloca sobre el hombro, en la manga derecha, debajo de la costura.

Existen otras exigencias, pero sería muy largo de contar, pero de todos modos, en un Grupo Scout pueden funcionar cuatro ramas, a saber:

Manada de Lobatos/as, participan de ella los/as chicos/as que tienen entre 7 y 11 años de edad; se dividen para el trabajo y los juegos en seisenas, posee cada una el nombre de un color.

Tropa/Comunidad Scout, está formada por muchachos/as de 11 a 14 años de edad, lo demás será descubierto en la vida de la Tropa.

Tropa/Comunidad Raider, el trabajo lo realizan en patrullas, que tienen el nombre de una tribu indígena; el banderín es algo parecido al de los Scouts y la edad de los/as muchachos/as varía entre 14 y 17 años de edad.

Clan/Comunidad Rover, todos los/as raiders que hayan pasado la edad de 17 años y aquellos/as muchachos/as que también se encuentren en la misma condición, y hasta los 21 años de edad, forman parte del clan/comunidad Rover; se dividen en equipos y toman el nombre de alguna personalidad, como por ejemplo: Juan XXIII, Martin Luther King, etc.

Cada una de las ramas es dirigida por un Jefe, que es el responsable directo de la marcha de cada una de las mismas y a quienes les colaboran los Ayudantes respectivos. Existe en cada Grupo, un Consejo de Grupo, dirigido por el Jefe de Grupo e integrado por todos los dirigentes de las distintas Ramas y el Capellán, que fundamentalmente tienen como misión, velar por la marcha del Grupo.

En A.D.I.S.C.A. se pueden reconocer a los dirigentes de las ramas por el cordón y no por el pañuelo, pues su color marrón es igual para todos aquellos que hayan cumplido con el adiestramiento.

Para saber que color le corresponde a cada uno, debes fijarte en el Cuadro de Insignias.

MÍSTICA DE LOS ELEMENTOS DEL UNIFORME

Todo movimiento o institución, que a través del tiempo ha perdurado y que ha cimentado sus ideales e incrementado sus integrantes, ha salvaguardado el fondo o espíritu de sí mismo a través del cuidado de las formas o para ser más claros, protegió todo lo interior a través de una buena imagen.

En primer lugar, sabemos que el día que recibimos el uniforme, lo bendice el capellán y por eso cada vez que lo usamos, no sólo debemos ver a la camisa o el pantalón como simples prendas, sino como instrumentos que nos ha dado Nuestro Señor para cumplir nuestra misión, entonces hagamos honor a tan sublime destino. Seamos humildes y sencillos, no "haciendo pinta"; estemos "Siempre Listos", arremangados; llevemos con orgullo la insignia de promesa que nos empuja por siempre; la pureza en el cordón; la insignia de nuestra A.D.I.S.C.A.; el pañuelo de Grupo que nos identifica; el Rosario Scout que nos conduce al encuentro del Gran Jefe y todo, absolutamente todo lo que de una u otra manera hace que el uniforme sea lo que, debe ser, el símbolo por el cual se sabe donde hay un scout y que hace que seamos juzgados bien o mal, y en nosotros todos los scouts del mundo. Brevemente, este es el trasfondo místico de nuestro uniforme, como conclusión recuerdo lo que sabiamente nos dijo B.P.: "La corrección en el porte y la alegría individual del scout, honran nuestro movimiento. Demuestra el orgullo que siente el scout por ser él y por su Tropa. Un scout desidioso, desaliñado en el vestido, puede por el contrario traer descrédito al movimiento ante los ojos de la gente. Si me mostráis a un individuo así, os diré que no ha asimilado el verdadero Espíritu del Escultismo y que no se siente orgulloso de ser miembro de esta gran hermandad".

EL SISTEMA DE PATRULLA

Roland E. Phillips

Siendo Comisionado Scout, entre 1912 y 1914, cumple una labor estupenda. Escribe un libro llamado "El sistema de patrulla", que será un complemento indispensable de "Escultismo para muchachos". Muere el 7 de julio de 1916, en una batalla a orillas del río Somme, en Francia.

En la calle Stepney Green, número 29, deja una casa para ser usada por los scouts de Inglaterra, hallándose en ella insignias usadas por él, tales como el bordón y el nudo de hombros cuando era simple scout, algunas condecoraciones y su espada. Sobre la Cruz de Guerra que ganara en el campo de batalla, arde la "Lámpara del recuerdo". En el mundo scout es conocida como "Roland House".

El mismo B.P. confiesa su admiración por este joven, que muriendo a temprana edad significará tanto para el Movimiento Scout Mundial.

Todo muchacho que ingrese en el Movimiento Scout, participará de la vida de una patrulla. En la patrulla, con su participación y junto con los otros scouts, jugará el Gran Juego, prestará servicios a quien lo necesite, dominará la técnica scout, cocerá sus primeros alimentos y descubrirá en la naturaleza la obra de Dios, sintiendo la alegría de acercarse diariamente más a Él.

Con el ingreso a la patrulla, comienza un camino, que inicialmente no tendrá un paso seguro, por eso será llamado Pie Tierno, pero ese paso, con la ayuda de los demás se irá afirmando, de manera tal que luego será este mismo quien ayude a otro Pie Tierno.

En su patrulla buscará vencer las dificultades compartiendo la alegría de los demás trabajando en bien de todos y será responsable de las tareas que le asignen.

Todo esto lo conseguirá, él y la patrulla; si existe unidad, amistad y deseo de ser los mejores.

Comparemos una mano con una patrulla; si se desea hacer con un solo dedo de la mano cualquier esfuerzo, será muy difícil; si en cambio se usan dos dedos el esfuerzo será menor y si se utiliza un puño o la mano completa, no se sentirá el esfuerzo.

Es por eso que la patrulla debe ser como una mano cerrada, no armada, que actúa en conjunto y todos al mismo tiempo, buscando siempre superarse.

Con el tiempo será capaz de vivir dentro de la patrulla y llegará a su Promesa Scout.

De allí en más será un scout para siempre y buscará acrecentar sus conocimientos para dominar los secretos del bosque y acercarse por medio de la naturaleza al conocimiento de Dios.

Tendrá el hábito de la observación, lo cual le permitirá contemplar con ojos aguzados el mundo que lo rodea y ver así quien o quienes necesitan de su ayuda.

Adquirirá habilidad en los primeros auxilios, pensando que al hacerlos, podrá hacer su Buena Acción, e incluso salvar alguna vida.

Sabrá construir su mesa para compartirla con quienes no la tienen, podrá levantar su carpa, para cobijar al que no tiene techo; sabrá cortar su leña y preparar el fuego, para alimentar a quien lo necesite. Todo esto hará de él un scout hábil y SIEMPRE LISTO en todas las circunstancias que sea necesaria su acción y su trabajo. Tendrá que esforzarse luego en adquirir especialidades de acuerdo a sus gustos y deseos, descubriendo así su vocación y aficiones, buscando siempre ser útil a los demás.

Seguirá pasando el tiempo y podrá llegar a ser un Caballero Scout, que será la cima de su vida en la Tropa.

Arribará así, después de haber sido scout, subguía o guía de patrulla, a iniciar otro camino, que posee un fin preciso como el de servir a los demás en forma constante, de manera de acercarte a la imitación de CRISTO.

LA PATRULLA

La patrulla es la unidad de acción de toda actividad scout, formada por 6 a 8 muchachos.

Podemos decir que se sostiene sobre tres columnas: ESTRUCTURA, GOBIERNO y ESPÍRITU.

La estructura es el arreglo o disposición de las partes que integran un todo, dicho de otra manera, es la forma en que están distribuidas las funciones de cada uno de los integrantes.

Deducimos del párrafo anterior que la estructura está dada por lo que llamamos "cargos de patrulla".

Antes de hablar de los cargos, diremos que hay dos principios esenciales:

1º Cada scout está encargado de una misión, de una responsabilidad en la patrulla.

2º El guía de patrulla coordina y:

a) Verifica la ejecución de todas las tareas.

b) Está Siempre Listo y es capaz de ayudar a cada scout en la ejecución.

Veremos la organización interna y del primero que nos ocuparemos será del GUÍA.

Es indudable la importancia que él reviste, Roland Phillips ya le adjudica tareas de relevancia, en su libro "El Sistema de Patrullas".

Nuestro fundador se ha manifestado no pocas veces sobre lo que esperaba de los Guías. En "Escultismo para muchachos" encontramos estas palabras: "Deseo que vosotros, Guías de Patrulla, adiestréis totalmente a vuestras patrullas, porque no es posible tomar sólo a los muchachos sobresalientes y dejar que el resto no sirva para nada: debéis tratar de que todos sean buenos. El paso más importante en este sentido es vuestro propio ejemplo, pues lo que vosotros hagáis será lo que hagan vuestros scouts.

Demostredles que obedecéis órdenes, ya sea que éstas os sean dadas de palabra o que sean reglas impresas o manuscritas y que las cumplís; esté o no presente el Jefe de vuestra Tropa. Demostredles que podéis ganar insignias de especialidades y vuestros muchachos os seguirán mediante un muy pequeño impulso. Pero recordad que debéis guiarlos, y no sólo impulsarlos".

Dependerá del ejemplo dado por el Guía de Patrulla, que cada Pie Tierno juegue el Gran Juego, que preste servicios a quien lo necesite, que descubra en la naturaleza a Dios, que pueda vencer las dificultades, que trabaje con alegría, que sea responsable de las tareas que se le asignen.

La misión del Guía es grande, por eso se le pide, se le exige ser un APÓSTOL de la patrulla.

Que jamás le falte fe en sí mismo, porque puede más de lo que cree, irá mucho más lejos y mucho más alto si lo quiere. B.P. tuvo el deseo de dar grandes responsabilidades a los Guías de Patrulla.

La patrulla reposa sobre su formación personal.

Tratará de acumular riquezas y fuerzas en la cabeza, en los dedos, en los ojos, en el alma, para distribuirlos a sus hermanos de la patrulla.

El apóstol es un enviado, un misionero, que anuncia con su vida ejemplar y con sus palabras el mensaje de Cristo Jesús, que lo llama y lo envía. Decía San Pablo: "Sed imitadores míos, como yo lo soy de Cristo".

Entonces, antes deberá conocer más a Jesús, para crecer en su vida cristiana de imitación al Señor y para anunciar a sus patrulleros aquellos conocimientos y aquella experiencia suya sobre Jesús. Recuerda: "Nadie da lo que no tiene"; amar más a Jesús, amarlo más que todos los otros. Jesús antes de nombrar a Pedro jefe de la Iglesia, le preguntó: "¿Me amas más que los otros Apóstoles?".

El Guía de Patrulla es:

HOMBRE: Amará a Jesús creciendo honrado, cumpliendo su responsabilidad.

CRISTIANO: Amará a Jesús observando sus mandamientos, sirviendo a la Iglesia, enriqueciéndose con los sacramentos, sobre todo con la reconciliación y comunión frecuentes.

SCOUT: Amará a Jesús cumpliendo fielmente su Promesa, observando escrupulosamente la Ley y los Principios, practicando con alegría las Virtudes.

LEGITIMO GUÍA: Amará a Jesús entregándose a sus scouts siempre, en todos los momentos del día. El Guía-Apóstol vela por su Patrulla en todo momento. Por su Patrulla reza, se esfuerza, obedece, estudia, vence y se sacrifica.

Sería innumerable la lista de funciones que le corresponden al Guía de Patrulla, recordaremos algunas: dirigir la reunión de Patrulla, adiestrar a los Patrulleros, dirigir la reunión del Consejo de Patrulla, asistir a la reunión del Consejo de Guías, llevando la voz de la Patrulla, asistir a la reunión de Corte de Honor, colaborar en la conducción de la Tropa, preparar con el Subguía las reuniones de Patrulla, velar por el bienestar de sus Patrulleros, etc.

Así seguiríamos hasta nunca acabar, pero nunca se olvidará de ser EJEMPLO.

Subguía

La misión del Guía de Patrulla es importante como amplia, y por mejores cualidades naturales que posea y aunque siga avanzando en su formación personal, tanto él como la Patrulla necesitará un Subguía.

Será el Guía entonces quien tenga el privilegio de tal elección, recayendo su decisión en cualquier muchacho de la Patrulla, convirtiéndose así en el brazo derecho del Guía.

Para la elección de un Subguía, se pensará al menos en dos puntos:

1º Deberá poseer cualidades muy parecidas a las que se requieren para ser Guía, pues está destinado a asumir la jefatura de la Patrulla cuando el Guía, ya no esté. Por lo tanto, quien resulte elegido tomará debida nota, pues su misión ya comienza a ser trascendente.

2º Deberá trabajar en completa y absoluta armonía con el Guía, y además tener la confianza de los demás miembros de la Patrulla.

Nunca será un buen Subguía de Patrulla quien haya sido elegido por un mero sentimiento personal. Deberá ser aquel que pueda ser el mejor para la Patrulla, pues los intereses de ésta están por sobre los individuales.

La labor del Subguía consistirá en apoyar en todo momento al Guía en la conducción de la Patrulla, tomará su lugar en el momento que las circunstancias lo requieran, pues ambos forman una aleación homogénea, una pareja de verdaderos amigos, que luchan y se sacrifican por los demás scouts de la Patrulla.

Queda bien claro que la Patrulla no tiene dos jefes, lo que sí permite es que la Patrulla desarrolle su vida con toda normalidad y crezca permanentemente, aunque por cierta eventualidad el Guía no se halle presente, esto será obra del Subguía, que lo ha sabido hacer como si fuera el Guía mismo.

La confianza y la obediencia serán incondicionales para con el Guía, y las llevará a cabo siendo ejemplo de vida, cumpliendo absolutamente el artículo 2º de nuestra ley "el scout es leal".

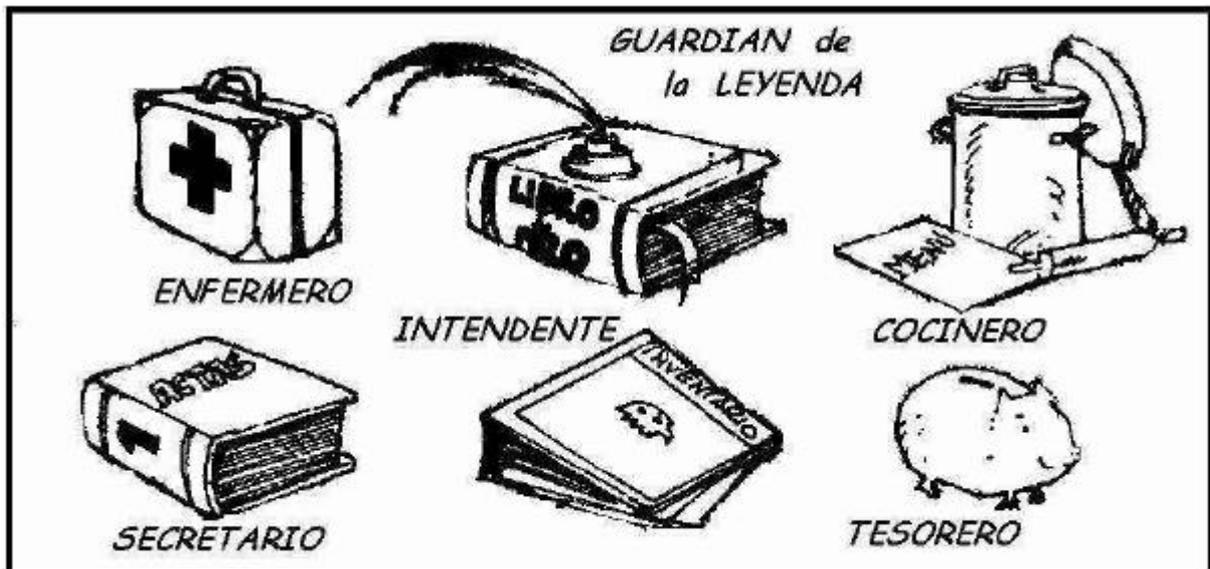
De acuerdo con el guía, nunca estará desocupado, podrá atender los programas de adelanto, la presentación de los scouts, adiestramiento de alguna clase, o de cualquier otra cosa, que así lo hayan decidido con el Guía.

La participación activa de todos los miembros de la patrulla, fortalece el espíritu de patrulla. Esto se logra, como lo decía B.P. cuando se refería al sistema de patrulla, cuando cada muchacho se encarga de una labor en particular y la lleva adelante para el bien de todos. Ya hemos hablado sobre el guía y el subguía, hablaremos del resto de la patrulla.

A cada uno de los restantes muchachos se le asignará un cargo en el Consejo de Patrulla, del cual será permanente responsable, tanto en el local como en el campamento. Una vez que dichos cargos son establecidos, son algo de oro, y de allí en más cada cual cumplirá lealmente su misión, lo que llevará al éxito la vida en patrulla.

Podrán ser modificados, pero sólo en otro Consejo de Patrulla, esto deberá obedecer sólo a un ajuste adecuado de la organización de la patrulla y permitir así que ésta funcione óptimamente.

Los cargos son los siguientes:



▪ **SECRETARIO**: Tendrá conocimiento y aptitudes para: redactar, trabajar en editorial, buena ortografía, hacer o seleccionar viñetas, registros, puntualidad en las reuniones y actividades. Su misión será:

1. Llevar el Registro de patrulla, donde figuran los nombres de los scouts que la patrulla va teniendo, dirección, teléfono, fecha de nacimiento y otros datos que resulten de interés.
2. Redactará las actas del Consejo de Patrulla, llevando al día el libro destinado a tal efecto.
3. Elaborará y distribuirá los citatorios para las reuniones de patrulla o actividades.
4. Archivará cualquier circular o correspondencia que reciba la patrulla.
5. Llevará a campamentos todo el material necesario en cuanto a librería, como ser lápices, papel, tarjetas, marcadores, pinturas.
6. Podrá ocuparse de la biblioteca, manteniendo forrados y en buen estado los libros, fomentando la lectura entre los miembros de la patrulla.

▪ **TESORERO**: Tendrá conocimiento y aptitudes para: contabilidad, espíritu ahorrativo, cumplimiento de obligaciones sin retraso, habilidad de programar. Su misión será:

1. Llevar la caja de la patrulla, anotando en un cuaderno todos los movimientos de dinero.
2. Someter regularmente (cada mes) a la revisión del Consejo de Patrulla, el cuaderno de movimientos, comunicando el estado de Caja.
3. Proponer las campañas financieras para el ingreso de fondos.
4. Cobrar las cuotas mensuales a los scouts.
5. Pagar los gastos que realice la patrulla.

▪ **ENFERMERO**: Deberá ser consciente de su responsabilidad, medido con sus conocimientos, dominará su temperamento en las situaciones que lo requieran. Su misión será:

1. Mantener en todo momento y lugar el botiquín completo.
2. Encargarse de su transporte al lugar que vaya la patrulla fuera del grupo scout.
3. Solicitar fondos al Tesorero para comprar material.
4. Impartirá antes que nadie los primeros auxilios en caso de necesidad.

5. Enseñará al resto de la patrulla las pruebas de primeros auxilios.

6. Aconsejará al Guía sobre el adiestramiento en su materia.

▪ **GUARDIÁN DE LA LEYENDA:** Tendrá conocimientos y aptitudes para: facilidad de palabras, místico, buena memoria, sentido de tradición, afinidad por la historia. Su misión será:

1. Custodiará el Libro de Oro de la patrulla.

2. Se encargará de registrar en él toda la vida de la patrulla, manteniéndolo al día.

3. No permitirá que sea violado, ni visto, fuera de las grandes circunstancias previstas por el Consejo de las Tradiciones de patrulla.

4. Contará a los nuevos scouts las antiguas historias de la patrulla, ilustrándolos sobre el desarrollo de su vida, cómo han ido creciendo, y de qué manera han llegado a ser lo que son.

▪ **COCINERO:** Tendrá conocimientos y aptitudes para: componentes de los alimentos, preparación de menús de acuerdo al clima y los trabajos a realizar, actualizado sobre precios y proporciones de los alimentos. Su misión será:

1. Enseñar a los scouts a cocinar.

2. Llevar un cuaderno con recetas posibles para campamento.

3. Tener una ración permanente en el local de alimentos, tales como yerba, azúcar, bizcochos, etc.

4. Vigilar que el material de cocina quede en condiciones antes y después de cada oportunidad en que sea usado.

5. Sugerirá la compra de materiales de cocina.

▪ **INTENDENTE:** Tendrá conocimientos y aptitudes para: habilidad manual, sentido práctico, espíritu de inventiva, disposición para trabajar en equipo, trabajo tesonero. Su misión será:

1. Llevar el inventario de los materiales y propiedades de la patrulla.

2. Tener en completo orden el cajón de la patrulla.

3. Asegurar el buen estado de los materiales de la patrulla, tanto sea de acampe, de juegos, herramientas, sogas, utensilios, etc.

Los cargos precitados los podemos llamar permanentes y cada uno de ellos tiene una misión específica determinada.

Pero también podemos considerar otros, que serían ocasionales, que consisten en desempeñar de vez en cuando una misión particular. Por ejemplo atleta, maestro de juegos, histrión, artista, naturalista.

El scout que desempeñe alguno de estos cargos ocasionales deberá ser el mejor de la patrulla en esa disciplina.

COMO TRABAJA TU PATRULLA

Consejo de Patrulla: La Patrulla, como ya se sabe, es dirigida por un guía con la colaboración de un subguía, pero ninguno de los dos, por lo general toman determinaciones que afecten a la patrulla, sin antes consultarlas en el Consejo de Patrulla, gobierno de la misma. El Consejo de Patrulla está formado por el Guía, el subguía y todos aquellos patrulleros que hayan formulado su promesa.

Cada integrante participa con su cargo; se reúne bajo la presidencia del Guía de Patrulla.

Las discusiones no son eternas. Por el contrario, al cabo de un considerable tiempo, luego de haber expuesto los argumentos, se decidirá. Una vez terminado el Consejo de Patrulla no habrá más discusiones.

Es en este Consejo donde debes tratar los problemas de la misma patrulla. Una vez terminado, el Guía será el único jefe, por lo tanto vos y todos los scouts darán su parecer exclusivamente sobre la marcha de la patrulla, en el Consejo de Patrulla.

Por medio del Consejo de Patrulla, se determina cuáles son las actividades a desarrollarse, establecerá programas de adelanto para clases y especialidades, programará buenas acciones colectivas. También discutirá temas que por su alcance luego serán llevados al Consejo de Guías o a la propia Corte de Honor.

Se elegirá al Guía de la Patrulla, quien luego propondrá para su aceptación al subguía. Asimismo serán aceptados y confirmados respectivamente por la Corte de Honor. Aquí cada scout le rendirá cuenta al guía de su labor, quedando registrada la reunión en un acta que llevará el Secretario de Patrulla.

Normalmente se podrá reunir cada un mes o quince días de acuerdo a las disposiciones de la patrulla, pero el Guía, ante un problema sin solución, podrá convocarla a fin de escuchar el parecer de todos, de esta forma todos expresarán su opinión, llegando a la mejor decisión en bienestar de la patrulla.

Una reunión de Consejo de Patrulla podrá ser similar a ésta:

1. Oración.
2. Lectura del acta anterior, es decir de lo resuelto, de esta forma el Guía podrá comprobar si los scouts cumplieron con lo dicho o con la tarea encomendada.
3. Informes del Consejo de Guías sobre las actividades de Tropa y el trabajo de las patrullas, presentado por el Guía.
4. Plan de acción a desarrollar de acuerdo a las instrucciones anteriores.
5. Informe de cada cargo.
6. Un tema para discutir, propuesto por cualquier integrante o sugerido por el Guía.
7. Designación de fecha y hora para la próxima reunión.
8. Oración final.

Por eso, cuando se participe de un Consejo de Patrulla, se debe hacerlo, activamente, escuchando la opinión de los demás y también opinando sobre todos los temas que puedan plantearse.

Sólo de esta manera tu patrulla podrá ser fuerte y unida, que es la base fundamental para que se convierta en la mejor.

Nunca debes olvidar que lo resuelto en el Consejo de Patrulla es sagrado, aún cuando no estén todos de acuerdo, debe respetarse y cumplirse, siendo el Guía, una vez terminado el Consejo, quien dirige a la patrulla.

Es sumamente importante que en la patrulla reine un espíritu de amistad y de unidad, pues sólo así saldrán adelante.

ESPÍRITU DE PATRULLA

El Espíritu de Patrulla se logra por medio de la unión del Espíritu que cada uno ponga de manifiesto y el orgullo que se sienta por pertenecer a la patrulla.

Pondremos un ejemplo. Cuando en un campamento es necesario prender fuego; se necesitan varios elementos (yesca, leña fina, leña gruesa, fósforos, etc.) pues bien, si alguno de ellos falta o no está en buenas condiciones, ¿qué sucede?, es casi seguro que el resultado no es el esperado, y en la patrulla pasa lo mismo, ya que todos los scouts SON y DEBEN sentirse importantes, animados por un profundo Espíritu Scout para hacer realidad este Espíritu de Patrulla. De esta suma de voluntades dependerá el éxito, y el éxito estará dado por la capacidad que tenga cada scout de sacrificar y entregar sus intereses en favor del ideal común, basados en la fraternidad y en la caridad cristiana.

Son varios los factores que hacen y vigorizan el Espíritu de Patrulla, pero esencialmente mencionaremos tres:

LO QUE HACE: por medio de las actividades que realiza tu Patrulla, como ser: reuniones, fogones, veladas, buenas acciones, juegos. Tendrás la oportunidad de compartir a lo largo de la vida de la patrulla, muchos momentos, algunos de suma alegría, otros no tanto, con unión y amistad, creciendo juntos, cosa que sin lugar a ninguna duda, irá en beneficio de aquello que es primordial: "Formarse para hacer un mundo mejor", en el ámbito del cumplimiento de la Ley Scout.

Si antes hablamos sobre el Guía, un apóstol, no podemos ahora dejar de lado el ejemplo de patrulla, éste debe ser un auténtico testimonio de unidad, viendo a cada scout como un auténtico hermano, tratándolo como tal, respetándolo, ayudándolo y amándolo como Jesús lo hubiese hecho.

En un párrafo de la Biblia leemos "estad siempre unidos en unos mismos sentimientos y deseos".

Una vez más la amistad está presente en nuestra Patrulla, pero habrá que entender bien la amistad; mucho se puede decir, muchos pósters, láminas y demás nos hablan a diario de la amistad; la patrulla no deberá crecer en la amistad buscándose entre sí sin defectos, o lo que será mucho peor, buscar los defectos en el otro, pues probablemente no puedan encontrarse. Se deberá amar a los demás con o sin defectos. No se puede pretender que nuestros amigos sean mejores que nosotros; si lo son, agradezcamos y aprovechemos sus virtudes. Si no, habrá que respetarlos y ofrecer nuestra ayuda para que mejoren, con humildad, paciencia, bondad, aceptándolos tal cual son.

LO QUE POSEE: también son importantes las cosas que posee, es decir todo bien que con el esfuerzo conjunto se ha conseguido, como ser el rincón de la patrulla, el cajón para los materiales, los mismos materiales que se utilizan, los libros que integran la biblioteca. Los trabajos en pos de la conservación de los bienes comunes alimentarán la unidad.

LAS COSAS PROPIAS: En cuanto a las cosas propias, también ocupan un lugar de importancia: entran aquí el libro, la firma, el banderín, el animal emblema, el bordón, el grito, el registro de patrulla, cintas de patrulla.

Alguien que no conozca nuestro Gran Juego, se podrá preguntar ¿qué diferencia existe entre las cosas que posee y las propias, si todo es de la Patrulla? Marcaremos aquí una diferencia esencial: las cosas propias mencionadas forman lo que para cada scout es algo único e irremplazable, las tradiciones de su patrulla, que marcan, las características únicas y singulares que rigen la vida de la patrulla, formando el esqueleto del Espíritu de Patrulla.

ANIMAL EMBLEMA Y EL GRITO DE PATRULLA

Cada patrulla se identificará por medio de un animal, del cual deben imitar sus cualidades o las virtudes que lo caractericen; por ejemplo, la astucia del zorro, la lealtad del perro, la laboriosidad del hornero.

Es necesario que conozcas las características y hábitos del animal emblema, sus costumbres, género de vida que lleva y todo lo que atañe a él.

En cuanto al grito de patrulla, es la llamada que la identifica y consiste en imitar el sonido o canto que dicho animal posee. El grito consistirá en que el Guía pronuncie con voz clara el nombre y el lema de la patrulla; los patrulleros imitarán el sonido del animal elegido y el Guía dirá "Siempre", contestando los patrulleros "Listos".

El grito de patrulla se hace en: las formaciones, cuando la patrulla es llamada para hacerlo y presentarse, en las noches de campamento, cuando se realiza un gran juego y los scouts necesitan identificarse, cuando se culmina una prueba o juego en un torneo; en toda oportunidad que la patrulla decida.

LEMA DE PATRULLA

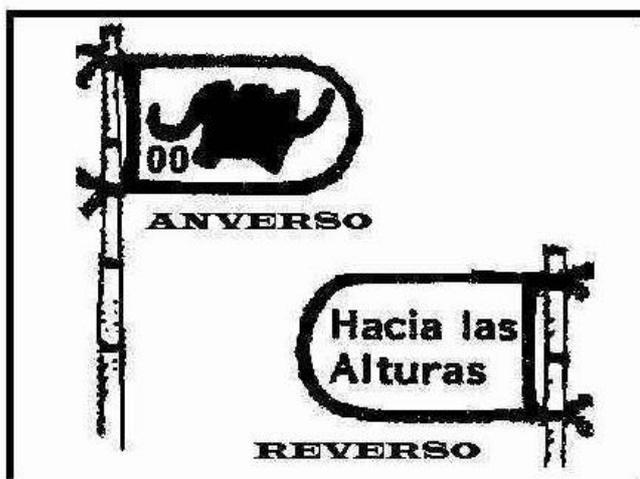
Cada patrulla posee un lema, que fija la norma de conducta que cada scout se esforzará por cumplir. Indica el Lema una forma ideal de actuar, y la base sobre la cual se sustenta la patrulla.

La patrulla tendrá que esforzarse por elegir un lema, que por si solo indique un programa de acción que resuma todas las voluntades. Para hallarlo tendrá en cuenta las virtudes o cualidades del animal emblema, siendo el Consejo de Patrulla quien determine el lema de la misma, y llegado el caso puede cambiarlo si éste no se adapta al pensamiento y a la forma de actuar de los miembros de la patrulla.

Independientemente, cada patrulla puede elegir un lema que sea utilizado en un campamento, en un juego, en un fogón, en una salida, es decir que se utiliza en una labor particular. Como por ejemplo: trabajar más, superarse, en ascenso, unidad de trabajo.

Son estos lemas accidentales, que serán usados cuando toda la patrulla considere que debe superarse en algún aspecto, es decir que si la patrulla no ha cumplido bien con sus obligaciones, fije como lema para una salida, el de "superarse", o quizás "trabajar más", eso en definitiva lo determinará el Consejo de Patrulla.

BANDERÍN DE PATRULLA



Es el banderín de Patrulla como un scout más, aunque silencioso pues no emite sonido, el que se encuentra presente en todo momento y en todo lugar que se encuentre una patrulla.

Este banderín B.P. lo tomó de los pueblos de la antigüedad y de las tribus indígenas, que ya lo utilizaban con un animal como símbolo, imitando sus virtudes y desechando sus defectos.

¿Cómo imaginar tu patrulla sin el banderín? Su historia nace con la patrulla y se va haciendo con ella, rico

en tradiciones, a medida que la patrulla va constituyendo su tradición con base a las cosas sobresalientes, buenas acciones, obtención de trofeos en torneos, servicios a la comunidad, etc., él va cobrando un significado más profundo, como testigo inmutable de aquellos días en que la patrulla trabajaba "sin miedo y sin tacha".

Será condición indispensable que sea hecho por la misma patrulla, pues si no, no pertenecerá a ella, y será en el Consejo de Patrulla donde se determine su nacimiento.

En virtud de que el banderín acompañará a la patrulla en todo momento, será necesario que el material empleado sea lo suficientemente resistente, pues también sufrirá las inclemencias del tiempo en los campamentos, salidas y excursiones.

El color del banderín está expresado, de acuerdo al animal emblema elegido, en nuestro P.O.R.

En oportunidad que tres o más scouts posean las especialidades que cada insignia determine, y se hagan acreedores de la especialidad de patrulla, esta insignia será puesta en el banderín.

El banderín es el reflejo de lo que la patrulla ha hecho, así en el bordón que lo lleva, se irán marcando los acontecimientos más importantes que ha vivido.

Pero a no confundirse, el banderín no debe semejarse a un museo cargado de adornos y objetos diversos. Hay que adornarlo únicamente con elementos que tengan significado concreto para la patrulla.

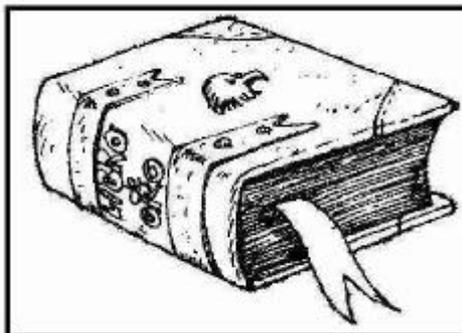
Para engalanar el banderín de patrulla, no se debe olvidar que la belleza es máxima cuando se acompaña con la sencillez.

EL LIBRO DE ORO

Hermoso y tradicional símbolo, será el que vaya marcando las huellas y caminos que ha recorrido la patrulla, donde cada miembro aporta con anécdotas, dibujos, monografías del animal emblema, el dibujo de sus huellas, el canto de la patrulla y todo otro dato que tenga relación con la vida de la patrulla.

El tipo del Libro de Oro podrá ser el siguiente:

- Una tapa, realizada por algún miembro de la patrulla, de material duro, cuero, madera, o cualquier otro en donde esté el animal emblema, el nombre de la patrulla.
- En la primera página contendrá el nombre de la patrulla, el lema, el grupo, la localidad.
- Una monografía del animal emblema y la descripción de las costumbres, lugar donde habita, descripción de sus huellas, su grito, etc.
- La historia de la Tropa, comienzos, campamentos, torneos ganados, etc.
- Y por supuesto, la historia completa de la patrulla, nombre de los fundadores, fecha, nombre de los scouts que han sido miembros, por estricto orden de antigüedad, con su firma scout estampada el día de su promesa, lista de Caballeros Scouts y primeras clases que ha tenido la patrulla, narraciones de campamentos, excursiones y cualquier otra actividad que sea memorable y sea orgullo de la patrulla.



El Libro de Oro es secreto y sólo tienen acceso a él los scouts de la patrulla que hayan hecho su promesa.

Como ya dijimos, éste estará a cargo del Guardián de la Leyenda.

Por todo lo que se dijo, es de suma importancia guardarlo en un lugar seguro, para que nadie tenga acceso a él, esté bien resguardado de cualquier daño, pues si así sucediera sería una pérdida irreparable.

EL REGISTRO DE PATRULLA

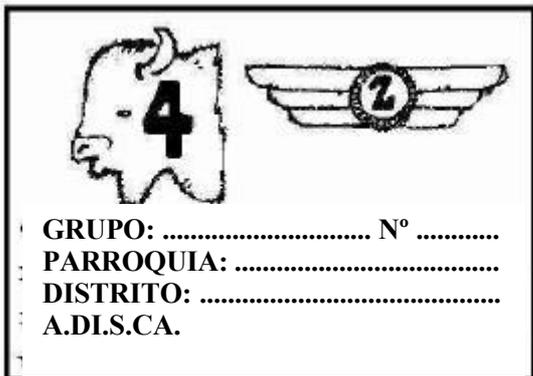
Además del Libro de Oro, la patrulla poseerá un Registro de Patrulla, que llevado por el Secretario contendrá nombre, apellido, dirección, fecha de nacimiento, de promesa, de entrega de clases y especialidades ganadas, nombre de los padres, es decir todo lo referente a cada scout, pudiendo tener una o dos hojas de cada uno.

Figurarán los cargos y atribuciones de cada uno, en una parte separada; inventario de materiales, libros, Actas y reseñas de las reuniones y Consejos de Patrulla, cuadro de asistencia de la patrulla, cuadro de adelanto.

CINTAS DE PATRULLA

Como un sello más, el día de su promesa, cuando se acerque a formular su fidelidad al Guía y éste lo reciba definitivamente como miembro de la patrulla, el nuevo scout recibirá las cintas que lo identificaran en más, como miembro de esa patrulla. Consisten en dos cintas de 2 cm. de ancho por 20 de largo, dobladas a la mitad, de idénticos colores que el banderín y el animal emblema. La cinta correspondiente al color de fondo del banderín irá por fuera.

FIRMA SCOUT



La firma scout es aquella que identifica a cada miembro de nuestro movimiento, y sólo pueden usarla aquellos que han formulado su Promesa.

Así como cada persona tiene su propia firma que la utiliza en documentos, cheques, notificaciones, etc., todos y cada uno de los scouts del mundo tienen la suya, que los identifica como tal y que la deben utilizar como endoso de todos los trabajos presentados.

La firma scout consta de: 1) el dibujo del animal emblema de la patrulla a la cual pertenece, en el interior del cual se coloca el número que cada scout ocupa en la patrulla (por ejemplo, el guía el N° 1; el subguía el N° 2, etc.) 2) Un círculo alado, en el interior del cual se coloca el nivel de progresión alcanzado hasta ese momento. 3) Debajo del círculo alado se coloca el nombre y número del grupo scout, número de distrito, región e institución a la cual se pertenece.

Bueno, y ahora a realizar TU firma scout, y recuerda que no existen dos firmas scouts iguales en el mundo.

LIBRETA SCOUT



La libreta scout debe ser para ti un elemento importante y considerarla así te ayudará en toda tu actividad como scout. Deseando que fuere una costumbre permanente tuya el uno de la libreta scout, lo cual tratarás de que siempre esté cerca de ti o en un lugar fijo para usarla en cualquier circunstancia.

Veamos como puedes hacer la libreta.

En ella incluirás tus datos personales, es decir, tu nombre, domicilio, teléfono, la escuela donde estudias, el Grupo Scout al cual perteneces, el nombre de tu patrulla, el grupo sanguíneo que posees, a quién avisar en caso de accidente, si eres alérgico a algún medicamento, si padeces alguna enfermedad. De esta manera te estarás ayudando. Si no sabes como obtener alguno de estos datos, pregunta a tu Guía de patrulla o a tu Jefe de Tropa.

Además en tu libreta prepararás un sobre que colocarás en la cara interna de la tapa donde incluirás una tarjeta que contendrá los siguientes datos: Teléfono de hospitales, bomberos, policía, servicios eléctricos, gas, obras sanitarias, servicios religiosos, médicos

o especialistas que conozcas, especificando su especialidad, servicios municipales que presten ayuda, por ejemplo en derrumbes, apuntalamientos, accidentes, etc.

Te preguntará ¿por qué en una tarjeta? Es muy sencilla la respuesta, ¿no la imaginas? Pues bien, si ocurre un accidente y tu presencia es necesaria en el lugar, puedes entregar la tarjeta a cualquier persona para que efectúe los llamados que correspondan mientras actúas prestando ayuda.

Además, tendrás en tu libreta la dirección y teléfono de los scouts de tu patrulla, como así también de cualquier otro scout que viva cerca tuyo y al cual puedas avisarle rápidamente por cualquier circunstancia.

Es decir, dentro de la tropa scout se hará un sistema de llamadas, para informar a cada uno de sus integrantes.

Otras cosas que puedes anotar en tu libreta son las actividades que realizas o que has de realizar en cualquier ámbito, con ello evitarás superponer horarios y actividades, pudiendo de esta manera ampliar todos tus compromisos sin necesidad de hacer un esfuerzo desmesurado y sin tener que negarte a participar de alguna actividad.

También anotarás en tu libreta todas aquellas fechas que consideras significativas, como ser cumpleaños de familiares y amigos, aniversarios y cualquier fecha que sea importante para hacerle llegar a aquella persona que festeja, tus augurios, tus buenos deseos, de esta manera contribuirás a que su alegría sea más inmensa, pues alguien de quien quizás nada esperaba le brinda sus buenos deseos.

Hablemos ahora de otro caso para la libreta, incluirás en ella todo dato útil e interesante, como por ejemplo la dirección de casas cuyos precios son muy favorables. Incluirás también direcciones hechas por ti que pueden serte útiles o que puedes comentar con tu patrulla.

Debes también anotar todas las canciones, cánones y bangs que conozcas. Anotarás recetas sencillas de cocina y cómo realizar su preparación.

También no debes olvidar anotar todas tus ideas u ocurrencias, en el momento en que éstas ocurran, de manera tal que luego puedas meditar y pienses sobre las mismas y concretarlas.

Como ves, la libreta scout es sumamente importante y el llevarla, una costumbre agradable que te hará recordar momentos vividos con felicidad y alegría.

¿Crees que puedes incluir otras cosas en ella? ¿Te parece que es mejor dividirla en sucesos? ¿Piensas que puedes incluir algunas fotos?

Pues bien, adelante, todo aquello que pienses es importante, sabes hacerlo; si no es tan importante, el tiempo lo descubrirá. Lo importante es poner en práctica tus ideas.

LA BUENA ACCIÓN DIARIA

-¿Hiciste hoy la "Buena Acción?" Preguntó a quemarropa a un scout.

Una indecisión se dibuja en su rostro; queda unos instantes pensativo esforzándose por encontrar en su jornada algo que pueda "hacer pasar" como la B.A.

Me parece que si -me contesta, luego con una sonrisa triunfal.

-i Ay! Si dices "me parece" quiere decir que ni la hiciste. La B.A. no es algo que se pueda hacer así... por equivocación. Es cosa determinada que uno realiza intencionalmente, a propósito, y no... por casualidad. A ver: ¿Cómo cumpliste hoy con esa obligación diaria del scout? ¿Qué hiciste?

-Hice los deberes del colegio antes de irme a jugar.

-Pero eso es lo que tiene que hacer cualquier chico; hiciste lo que tenías que hacer y nada más. Con esto no cumpliste con la B.A.

Mi amigo se queda algo mortificado y leo en su rostro contrariado este interrogante: ¿Cómo, hacer los deberes antes de ir a jugar no es una B.A.?

-Y tú, ¿qué hiciste? -preguntó a otro.

-He rezado bien mis oraciones.

Otros dicen:

-Yo dije la verdad al maestro.

Todas estas son cosas muy buenas, pero con todo esto no se cumple con la B.A.D. Sólo se cumple con la promesa, con la Ley, con los deberes cristianos, y esto no es poca cosa. Pero recuerden que la B.A. es algo que sale de las obligaciones ordinarias de cada día.

En suma, la B.A.D. es un servicio personal y cotidiano, que se cumple libre y desinteresadamente, es decir, sin querer recompensa alguna. Es un medio eficaz para recordar al scout que no tiene que conformarse con haber prometido ir en ayuda del prójimo... "Ayudar a mi prójimo en todas las circunstancias"... , sino que tiene que encontrar cada día la ocasión de poner en práctica esta promesa.

B.P. en su último mensaje dijo: "... pero la verdadera manera de obtener la felicidad es haciendo felices a los demás...". Y Cristo dice que hay más alegría en dar que en recibir.

La B.A. puede ser muy pequeña, pero lo importante es que esté dictada por la sensibilidad del alma, antes que por el sentimiento del deber. Cada uno tiene una sensibilidad diferente, por lo tanto hay mil maneras de hacer una B.A.D. y queda plenamente libre de escoger la forma de hacerla, según la circunstancia e inspiración.

Debe ser una agradable sorpresa para quien la recibe, y es mejor si no sabe quién se la pudo hacer.

Pero ¿cómo hacer para encontrar cada día una ocasión de B.A.?

Uno de los tantos objetivos en el Escultismo de que existan tantos ejercicios para despertar el sentido de la observación, es para que estén "Siempre Listos", no sólo a servir, sino también a encontrar la ocasión de servir. Esto exige tener siempre abiertos los ojos, para aprender a descubrir las necesidades de los demás y así responder a ellas con delicadeza y amor. Cuando adquieran esta costumbre, convertirán sus vidas en una prolongada B.A.

B.P. aconseja para no olvidarse de la B.A.D., cada mañana hacerse un nudo en la extremidad del pañuelo, y no desatarlo hasta después de haber cumplido con ella. Si alguna vez se olvidan de hacer la B.A. hay que hacer dos al día siguiente. Pero no piensen que los scouts solamente deben hacer una, su obligación es hacer una, pero si pueden hacer más, tanto mejor. B.P. dijo: "Hacer vuestra B.A., no sólo con vuestros amigos, sino también con los desconocidos".

Además de la B.A.D., está la Buena Acción de la patrulla.

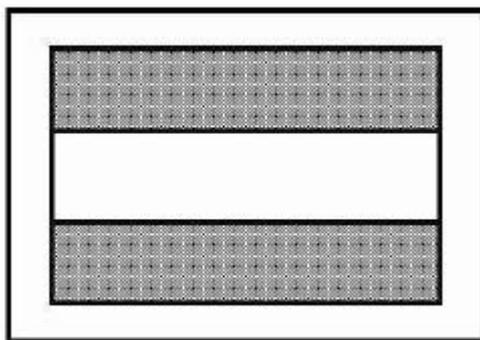
Se trata de que cada patrulla ejecute, cuando menos, una B.A. colectiva cada mes. Esto no afecta en nada a la B.A.D. que debe realizar cada scout.

La B.A. de la patrulla es un excelente medio de crear el espíritu de patrulla y hacer que el escultismo sea popular en todo el país.

Cada scout observa durante la semana y no deja de indicar al G.P., qué B.A. de Patrulla podrá realizar a su juicio la patrulla en tal o cual sitio. Un buen scout es un foco de intensa bondad y piedad, que comunica su llama a los corazones de todos los demás scouts.

Recuerden el ejemplo de Cristo; "No hay mayor amor que el dar la vida por aquellos a quienes se ama". Y consecuentemente con esta verdad, llegó hasta el fin y dio su vida por nosotros. Y no se contentó con eso. Si no que ahora también se nos sigue dando todos los días como alimento en la Eucaristía.

BANDERA



Características:

a) **Bandera de "Ceremonia"**. La Bandera Nacional para uso de todos los Organismos de A.D.I.S.C.A. a emplearse en todos los actos tendrá las siguientes características:

1. Color: Celeste y Blanco (Art. 2º del Dto. 10.302)
2. Material: De tela, gros de seda, de paño simple, de confección lisa, sin fleco alguno en su contorno y sin ninguna inscripción en el paño. No deberá llevar bordado el sol, tal como lo dispone el Dto. 10.302 en su artículo 3º.
3. Dimensiones: La Bandera tendrá un metro y cuarenta centímetros (1,40 m) de largo por noventa centímetros (0,90) de ancho. En el lado destinado a la unión con el asta, llevará un refuerzo de tela resistente, a la que están cosidas, cada treinta centímetros (0,30 m), dos cintas de tejido fuerte de quince centímetros (0,15 m) de largo, cada una, de color blanco, destinadas a unir la bandera con el asta.

b) **Asta**. Será de madera lustrada de color natural, con un largo de dos metros (2,00 m) y un diámetro de tres y medio centímetros (0,035 m); llevará cuatro grampas colocadas a treinta centímetros (0,30 m) de distancia entre ellas, partiendo la primera desde la moharra, en las que se atarán las cintas de la bandera.

El asta puede estar formada por dos tramos iguales, para su mejor traslado cuando se encuentra desarmada.

c) **Corbata**. Será de iguales colores que la Bandera, de cincuenta centímetros (0,50 m) de largo por diez centímetros (0,10 m) de ancho y llevará como ornato y como única inscripción el número y nombre del Grupo Scout u Organismo a la que pertenezca, bordado en letras mayúsculas de oro, de seis centímetros (0,06 m) de altura. Cuando la inscripción fuera muy extensa, serán de cinco centímetros (0,05 m).

d) **Tahalí**. Será de terciopelo de seda, con iguales colores que la Bandera, de diez centímetros (0,10 m) de ancho, terminado en una cuja forrada con los mismos colores.

e) **Moharra**. Será de acero, de veinte centímetros (0,20 m) de largo, llevando como base una media luna que medirá, de vértice a vértice, doce centímetros (0,12 m). Para la Bandera de "Ceremonia" no se podrá usar otra moharra (flor de lis, lanza, etc.) que no sea la descripta anteriormente.

f) **Regatón**. Será de acero o bronce, de diez centímetros (0,10 m) de largo.

g) **Bandera de izar**. La Bandera Nacional que se ize en la sede de los distintos organismos, como así también en los mástiles (fijos o de campaña) será idéntica a la de "Ceremonia" (sin sol) de tela de lanilla u otra más liviana que aquella. Los tamaños pueden ser diversos, pero las proporciones entre ancho y largo, como así también de la de sus franjas deben ser conservadas.

TRATAMIENTO Y USOS DE LA BANDERA

En todo momento se rendirá el máximo honor y respeto como lección de educación patriótica, siendo deber de todo scout suspender toda tarea u ocupación al paso de la Bandera, o cuando ésta se ize o arrie, para rendirle el homenaje que se le debe. Además, deberá cortésmente hacer indicaciones para que nadie permanezca sentado o cubierto en estas oportunidades o cuando se ejecute el Himno Nacional.

SALUDOS A LA BANDERA

Tanto al paso de la Bandera, como cuando ésta es izada o arriada; como así también se entone el Himno Nacional, los scouts tomarán las siguientes posiciones:

Scouts no uniformados: Harán la Señal Scout en posición de firmes.

Scouts uniformados: Cubiertos siempre con la boina, y en posición de firmes harán la Señal Scout.

Guías de Patrulla: Harán el saludo al bordón con su mano derecha

Tanto el abanderado como los dos escoltas (primer y segundo escolta) deberán estar correctamente uniformados, manteniéndose siempre "Cubiertos" con la boina, aún en el caso de encontrarse en los lugares cerrados (templos, salones, etc.) y cualquier sea la ceremonia que se desarrolle (misas, actos, bendiciones, funerales, etc.)

POSICIONES DE LA BANDERA

1. **Descanso.** El abanderado apoyará verticalmente el asta en el suelo procurando que el regatón quede junto a la punta del pie derecho (lado exterior) y será tomada con la mano del mismo lado, en forma tal que el abanderado no quede oculto.

2. **Marcha.** El abanderado llevará la Bandera apoyada sobre el hombro derecho, cubriéndole el brazo semiflexionado, y aprisionándola levemente con los dedos contra el asta.

3. **Sobre el hombro.** Colocará el asta en la cuja, sujetándola verticalmente en la mano derecha. El brazo deberá mantenerlo flexionado y pegado al cuerpo para mayor comodidad y firmeza.

ACTOS EN LOS LOCALES

a) Al iniciar el acto

El Grupo estará armado y recibirá la Bandera, la que llegará portada por su abanderado y acompañada por los dos escoltas y uno de los Jefes de Unidad. Los miembros del Grupo estarán en posición de firme y haciendo el saludo, hasta que la Bandera haya tomado su lugar.

b) Durante el acto

1. El abanderado y los escoltas se colocarán en un lugar destacado y a la derecha del altar, escenario o lugar de la ceremonia, teniendo en cuenta que se entiende por "derecha" la del celebrante, orador o director de la ceremonia y no la del público.

2. Al izar la Bandera en el mástil o al entonar el Himno Nacional y el de algún país, el abanderado colocará la Bandera en la cuja (sobre el hombro). Cuando se entone otra canción patriótica o marcha, el abanderado mantendrá la Bandera en "descanso".

3. Cuando se efectúe un paso de saludo ante la Bandera, ésta será colocada "sobre el hombro", inclinándola levemente hacia delante.

c) Al terminar el acto

1. Con el mismo ceremonial de entrada, se retirará la Bandera al finalizar el acto.
2. Retirada la Bandera de "ceremonia" se procederá a arriar la Bandera del mástil, si correspondiera.
3. Por ningún motivo el abanderado y los escoltas quedarán solos en el lugar del acto a la terminación del mismo.

BANDERA SCOUT

En caso que el Grupo u Organismo cuente con Bandera Scout, ésta precederá a la Bandera Nacional en el orden de marcha, debiendo colocarse a la derecha de ésta cuando están estacionadas en lugar fijo. La Bandera Scout no levará escoltas.

ACTOS FUERA DEL LOCAL

a) En caso de tener que desplazarse en formación un grupo, la columna será ordenada de la siguiente forma: 1. Bandera Scout, 2. Bandera Nacional, 3. Escoltas, 4. Jefe de Grupo y Sub-Jefe de Grupo (dos pasos más atrás que éste y a su derecha), 5. Unidades (siguiendo el orden: Rovers, Raiders, Scouts y Lobatos).

b) La Bandera será llevada en la forma determinada para la "marcha".

c) Al pasar otra Bandera, ambas serán colocadas "sobre el hombro".

d) Cuando se encuentren presentes las Fuerzas Armadas de la Nación, el abanderado prestará atención a las voces de mando del Jefe de las tropas, ejecutando los movimientos que se ordenen.

e) En las misas de campaña o en los templos, se colocará la Bandera "sobre el hombro" durante la "Elevación de las dos especies". Igual posición se adoptará en los actos de bendición.

f) El abanderado y los escoltas, nunca se arrodillarán en circunstancias como las descritas en el párrafo anterior.

g) La Bandera no debe quedar nunca sin escolta, por lo tanto en caso de ir a comulgar, se procederá de la siguiente forma: Primero lo hará el abanderado, para lo cual entregará la Bandera al primer escolta (el de la derecha); a su regreso tomará la Bandera y podrá tomar su comunión el primer escolta; al regreso de éste recién podrá hacerlo el segundo escolta.

h) Durante los sepelios, en el momento de pasar el féretro, se elevará la Bandera "sobre el hombro", no debiendo inclinarse hacia delante.

i) En todos los casos, los escoltas adoptarán la posición de firmes y descanso que adopte el abanderado.

IZAMIENTO Y ARRÍO

De estas ceremonias deberán participar con todo recogimiento y atención todos los miembros que se encuentren en el lugar, local o edificio en el que se realiza. Para ello es responsabilidad del encargado de la misma de exigir tal predisposición.

Es aconsejable acompañar el acto con canto o recitado por parte de los participantes o del personal designado.

Cuando se realicen tareas en los locales, el izamiento y arrío se harán al iniciar y terminar las tareas del día, respectivamente.

En los campamentos estos actos se harán al iniciar la salida y a la puesta del sol.

La Bandera debe ser izada y arriada lentamente, debiendo ser recogida y no plegada para su conservación en un lugar privilegiado del local del Organismo.

Dos serán las personas encargadas de proceder a izar o arriar la Bandera, los que en cada ocasión la saludarán de la siguiente forma:

Para izar: Ambos scouts se encontrarán descubiertos y mientras uno la sostiene, el otro ata las cintas a la driza. Este será quien la eleve, permaneciendo el segundo en posición de firmes. Una vez que la Bandera llegó al tope del mástil, ambos procederán a saludarla con el saludo antes de retirarse.

Para arriar: Los designados al llegar al pie del mástil saludarán y luego arriarán el pabellón. Mientras uno tira de la driza, el otro esperará en posición de firmes hasta que el paño llegue hasta la altura de sus manos, recogiéndola a medida que desciende y evitando que por cualquier motivo toque el suelo.

Bandera a media asta: La Bandera se colocará a media asta así lo disponga el Gobierno de la Nación. Para ello se la izará al tope, se la mantiene un instante y luego se la bajará hasta el lugar correspondiente. Para arriarla se la elevará al tope y después de tenerla un instante en esa posición, se la arriará. Los días 25 de Mayo y 9 de Julio, la Bandera se izará al tope, aún cuando estas fechas estén comprendidas dentro de un período de duelo nacional.

La canción o el recitado se efectuará al izarla hasta que la Bandera llega al tope. Mientras se baja a la media asta se guardará silencio. Al arriarla se permanecerá en silencio mientras se iza al tope y desde este instante se comenzará el canto o el recitado.

Bandera de Países extranjeros: En todos los casos, la Bandera Argentina estará colocada a la derecha y la del país extranjero a la izquierda. Tanto la Bandera Nacional como la de la nación extranjera irán siempre acompañadas por sus respectivas escoltas.

Acto de recepción de la Bandera de "Ceremonia" o cambio de la misma: La Bandera de "Ceremonia" será recibida en acto solemne, de preferencia en el "Día de la Bandera" en presencia de todos los efectivos y de autoridades, padres, instituciones culturales, etc. No se podrá realizar el 25 de Mayo ni el 9 de Julio.

La ceremonia se realizará conforme a las siguientes normas:

1. Presentación de la Bandera antigua acompañada por un Jefe de Unidad del Grupo, e izamiento en la forma establecida.
2. Presentación de la Bandera nueva con su abanderado y escolta acompañada por el Jefe de Grupo, la que será ubicada a la izquierda de la antigua.
3. Bendición: La bendición y recepción de Bandera se efectúa sin padrinos (Dto. PEN. del 16/11/37).
4. Palabras alusivas.
5. Cambio de Bandera: El Jefe de Grupo entregará la nueva Bandera al abanderado de la antigua y éste a su vez al segundo abanderado. La Bandera antigua con su nuevo y accidental abanderado y escoltas, acompañada por el Jefe de Unidad será retirada del lugar del acto para ser guardada donde se destine. Durante estas ceremonias, todos los asistentes permanecerán de pie.
6. Himno Nacional.
7. Pasaje de los efectivos frente a la nueva Bandera.

El cambio de la Bandera deberá figurar en el libro de actas del Grupo Scout.

Bandera en desuso:

De "Ceremonia": Se guardará en un cofre, vitrina o en otro lugar apropiado, como reliquia, con una tarjeta en la que consten las fechas de recepción y retiro.

De izar: Cuando la Bandera de izar deba retirarse por su desgaste o deterioro, el Jefe de Grupo, personalmente, procederá a su incineración en acto especial. Previamente explicará a los scouts el significado del acto, destacando que las cosas sagradas no pueden ser destinadas a otro empleo para evitar se desvirtúe lo que ellas simbolizan.

ESCUDO



Características: las características del Escudo Argentino deben ser exactamente las establecidas en el art. 5º del Decreto N° 1º.302.

Dimensiones: las dimensiones de los ejes de la elipse guardarán entre sí la razón 14/11.

Sol: Casi tangente a la elipse, con 11 rayos y 10 flamígeros visibles.

Laurel: Rama derecha de 21 hojas en el lado interior y 20 en el lado exterior. Rama izquierda de 23 hojas en el lado interior y 25 en el exterior. Las ramas del laurel no se entrecruzan en la parte superior ni tienen fruto.

HIMNO

Características: El Himno Nacional, en su letra y versión musical, se ajustará a lo establecido en los artículos 6º y 7º del Decreto N° 10.302.

Tratamiento y uso: Solamente se entonará el Himno Nacional en los actos que presida la Bandera. En todos los actos que corresponda entonar el Himno Nacional, lo será por la totalidad de los asistentes, sin exclusión alguna; al terminar, el personal que no esté formado deberá aplaudir. No se debe aplaudir estando dentro de la formación. Los Jefes de Grupo velarán por el estricto cumplimiento de las presentes disposiciones.

HIMNO NACIONAL ARGENTINO

Oíd, mortales el grito sagrado
Libertad, Libertad, Libertad,
oíd el ruido de rotas cadenas
ved en trono a la noble igualdad.
Se levanta en faz de la tierra
una nueva gloriosa Nación
coronada su sien de laureles,
y a sus plantas rendido un León.

Sean eternos los laureles
que supimos conseguir
coronado de gloria vivamos,
o juremos con gloria morir.

De los nuevos campeones los rostros
Marte mismo parece animar:
la grandeza se anida en sus pechos
a su marcha todo hacen temblar.
Se conmueve del Inca las tumbas
y en sus huesos revive el ardor,
lo que ve renovando a sus hijos
de la Patria de antiguo esplendor.

Sean eternos los laureles, etc.

Pero sierras y muros se sienten
retumbar con horrible fragor,
todo el País se conturba por gritos
de venganza, de guerra y furor.
En los fieros tiranos la envidia
escupió su pestífera hiel,
su Estandarte sangriento levantan
provocado a la lid más cruel.

Sean eternos los laureles, etc.

¿No los veis sobre Méjico y Quito
arrojarse con saña tenaz?
¿Y cual lloran bañados en sangre
Potosí, Cochabamba y La Paz?
¿No los veis sobre el triste Caracas
luto, y llantos, y muerte esparcir?
¿Nos los veis devorando cual fieras
todo pueblo que logran rendir?

Sean eternos los laureles, etc.

A vosotros se atreve Argentinos
el orgullo del vil invasor:
vuestros campos ya pisa contando
tantas glorias hollar vencedor.
Más los bravos que unidos jurar
su feliz libertad sostener
a estos tigres sedientos de sangre
fuertes pechos sabrán oponer.

Sean eternos los laureles, etc.

Sean eternos los laureles, etc.

San José, San Lorenzo, Suipacha,
ambas Piedras, Salta y Tucumán,
la Colonia y las mismas murallas,
del tirano en la Banda Oriental,
son letreros eternos que dicen
aquel brazo Argentino triunfó,
aquí el fiero opresor de la Patria
su cerviz orgullosa dobló.

Sean eternos los laureles, etc.

La victoria al guerrero Argentino
con sus alas brillantes cubrió,
y azorado a su vista el tirano
con infamia a la fuga se díó;
sus banderas, sus armas se rinden
por trofeos a la libertad,
y sobre alas de gloria alza el Pueblo
trono digno a su gran Majestad.

Sean eternos los laureles, etc.

Desde un polo hasta el otro resuena
de la fama el sonoro clarín,
y de América el nombre enseñado
les repite mortales oíd:
Ya su trono dignísimo abrieron
las Provincias Unidas del Sud,
y los libres del mundo responden
al gran Pueblo Argentino Salud.

Sean eternos los laureles, etc.

Buenos Aires, 13 de mayo de 1813. Es copia.
Dr. Bernardo Vélez, Secretario del Gobierno de
Intendencia.

EL ESCULTISMO EN LA ARGENTINA

Fueron vanas las experiencias iniciales. Entre ellas puede mencionarse la del Sr. Bertram D. Schuman de la Asociación Cristiana de Jóvenes, quien en 1903 organizó el primer campamento para niños en la zona del Riachuelo.

En 1910 el M.S. Faridie realiza el primer campamento Scout, organizado con el sistema creado por Baden Powell.

Estos esfuerzos despertaron el entusiasmo del Perito Francisco P. Moreno, eminente antropólogo, geógrafo, avezado explorador, pionero de nuestra Patagonia, quien persuadido por el visionario proyecto de B.P. decide fundar en 1914 la ASOCIACIÓN SCOUT ARGENTINA.

HISTORIA DE LA U.S.C.A.

No podemos iniciar la historia de la U.S.C.A. sin mencionar al padre Julio Meinvielle. En aquellos años fueron las parroquias las que comenzaron con el escultismo. El padre

Julio toma la barra de la esquina y trata de formar Patrullas. En sus extensas charlas con el ingeniero naval Armando Fischer, amigo personal de B.P.; va desentrañando el método y comienza a aplicarlo con éxito. Casi al mismo tiempo, corría 1934, comienza a funcionar un grupo de jóvenes al que se llamó Adalés, dirigido por el padre José Guerini. En este caso también el Ing. Fischer presta su colaboración, a quién se suma el Dr. Alfonso Rafaelli recién llegado de Italia enviado por su congregación para asistir al Congreso Eucarístico Internacional. Así comienzan los primeros campamentos. Y el Movimiento se va diseminando por las parroquias de la Capital y el gran Buenos Aires. El Ingeniero Fischer temeroso de que todo este proceso se malograra obró de nexo entre el Dr. Rafaelli y el padre Julio. Entre ellos y con el aporte de otros precursores como el doctor Padilla resolvieron impulsar la Unión Scouts Católicos Argentinos.

El excelentísimo cardenal Santiago Copello, nombra la primera Junta Ejecutiva, bendiciendo su trabajo y sus intenciones el 7 de Abril de 1937. Integran dicha Junta: como Presidente, el general Exequiel Pereyra. Vices, Contraalmirante Osvaldo Repetto y el Dr. Ernesto Padilla. Capellán Gral., Monseñor Daniel Figueroa. Secretario, Pbro. Julio Meinvielle. Prosecretario, Dr. Alfonso Rafaelli. Vocales: Pbro. Juan B. Fourcade, Auditor de ejército Miguel Paz Carrillo, Cnel. José M. Sarobe, Dr. José J. Olmedo, Dr. Alfredo Caprile, Dr. Andrés Calcagno, Mayor Harriague Castex, Sr. Federico Spraggón Hernández, Dr. Frank Chevallier Boutell, Dr. Norberto Fresco, Sr. Juan Campomar y Profesor Miguel Caride.

Al llegar el primer aniversario el padre Julio recibe la invitación de la Acción Católica Argentina para dar una charla sobre el Escultismo y sus posibilidades en la formación de jóvenes. Muchos muchachos que militaban en la A.C.A. quisieron participar de la nueva institución. Para capacitarles se decide la creación del Centro de Maestros Scouts. Comienza así la impresión de las primeras cartillas y la publicación del primer órgano oficial de la institución, VIDA SCOUT. El Dr. Rafaelli dirige toda la actividad didáctica secundado por el Ingeniero Fischer y Miguel Caride.

El movimiento empieza a diseminarse por todo el territorio nacional. Y desde muchas provincias llegan solicitudes de afiliación.

En 1940 el Dr. Padilla asume la Presidencia de la U.S.C.A., el padre Julio la Capellanía Nacional, el Dr. Rafaelli la Secretaría y el Ingeniero Fischer la prosecretaría.

Estos cuatro hombres trabajan duramente durante años y nuestro Movimiento les debe su forma y proyección actual.

El Maestro Scout Domingo Farina, un didacta formado por el movimiento sucede al Dr. Padilla en la conducción de la U.S.C.A. y monseñor Bolatti al padre Julio en la Capellanía Nacional. Corren los años 1958 y nuestra institución va sufriendo su transformación. Se inician nuevos cursos de adiestramiento y se adapta el método a las necesidades de la vida moderna. Se edita el POR y se actualizan los programas de cada rama.

En el año 1960, elegido por primera vez por una Asamblea Nacional, el M.S. Humberto Astelli asume la Jefatura Nacional, siendo el primer nombre formado en las filas del movimiento desde su infancia que ocupa este puesto.

DISTRITOS

Para administrar y coordinar mejor el Movimiento Scout dentro de nuestro Diócesis, A.D.I.S.C.A. la ha dividido en Distritos.

El Distrito Scout está compuesto como mínimo por tres grupos, el cual deberá integrar la jurisdicción que determine la Asociación.

AUTORIDADES



El Distrito Scout es dirigido por el Comisionado de Distrito, quien representa oficialmente a A.D.I.S.C.A. dentro del mismo. Es elegido por la Asamblea de Distrito.

También se nombra al Capellán de Distrito, que es puesto en su cargo por nombramiento del Obispo.

Las funciones del Comisionado de Distrito son:

- Promover el Escultismo dentro de su Distrito, así como también no descuidar el avance de los grupos que están en funcionamiento activo.
- Promover y colaborar en la formación de los nuevos Scouters.
- Coordinar el trabajo de los auxiliares y ayudarlos en las actividades que éstos programen para el Distrito.
- Promover el fin principal de la Evangelización de los miembros de A.D.I.S.C.A en el ámbito Distrital, junto al Capellán Distrital.

Los Comisionados de Distritos pueden nombrar, para la mejor dirección de sus respectivas jurisdicciones, a Auxiliares. Estos,

entre otros, pueden ser: Auxiliar Rama Lobatos, Rama Scout, Rama Raider, Rama Rover.

Estos auxiliares de rama, tienen por función, controlar, elaborar programas, planes, actividades, mantener reuniones con los distintos Jefes de rama de los grupos, ayudar al Comisionado en las tareas del Distrito.

Asimismo, el Comisionado de Distrito puede nombrar otros auxiliares para el mejor desempeño de las tareas que tienen asignadas, como ser: auxiliar de Administración, Finanzas, etc.

¿Qué es el Consejo Diocesano? Es el órgano de gobierno, dirección y administración de A.D.I.S.C.A.

Está integrado por el Jefe Scout Diocesano, el Subjefe Scout Diocesano, el Capellán Diocesano, el Vice Capellán Diocesano, los Comisionados de Distrito y los Capellanes de Distrito. Algunas de sus funciones son:

- Es el organismo de gobierno máximo, presidido por el Obispo y el Jefe Scout.
- Establece las pautas y programas scouts necesarios para el cumplimiento de los fines.
- Otorgar los certificados de afiliación a los Grupos Scouts.
- Otorgar las licencias de dirigentes.
- Ser organismo de interpretación del estatuto y los Reglamentos.

Capellanes de Distrito: Deben promover la vida espiritual en cualquiera de los ámbitos en los que les toque actuar, que en conjunto con el avance de las progresiones técnicas, los lobatos, scouts, raiders y rovers, lleven adelante su adelanto en las áreas religiosas. Serán el brazo derecho de los Jefes en su tarea de guiar a los scouts, por el sendero correcto. En síntesis, son los que velan e infunden la vida cristiana junto con los jefes en nuestros corazones.

Para saber qué cargo ocupa cada uno, deberás fijarte en el Cuadro de Insignias.

JAMBOREES

De seguro que todo aspirante a scout que ya cuenta con una pequeña antigüedad en su topa habrá oído hablar del Jamboree, y sabrá que es la congregación de cientos de patrullas provenientes de los más lejanos puntos del planeta, en un país determinado.

Pero ¿cuál es la finalidad perseguida por estos eventos? Parte de la respuesta la podemos encontrar en la traducción de la misma palabra "Jamboree" (de origen Zulú), que quiere decir "unión de razas". Y una explicación más amplia se halla en las palabras de B.P. en ocasión del quinto Jamboree, último al cual concurrió.

"Estoy muy contento de ver que vosotros, Scouts venidos de todas partes del mundo, habéis aprovechado bien la oportunidad de hacerse amigos. Después de todo, éste es el principal objeto del Jamboree: establecer amistad entre muchachos de países distintos al propio. Nos han llamado una cruzada de muchachos, los Cruzados de Paz, y ésta creo yo que es la más ajustada definición de nuestra fraternidad. La juventud de todas las naciones, representadas en este Jamboree se han unido y dedicado juntas a esta cruzada de la amistad y de la buena voluntad..."

Ahora que ya tenemos una idea de la finalidad, vamos a retroceder en el tiempo y a hacer un viaje por estos eventos scouts de hermandad, amistad, fraternidad y paz; que desde 1920 y cada 4 años se vienen desarrollando y sólo con la interrupción durante la segunda guerra mundial desde 1939 a 1945, y recientemente en 1979, por problemas internos en Irán; ya se llevan realizados hasta la fecha 14 Jamborees Mundiales.



Primer Jamboree

Lugar: Olimpia, Londres - Inglaterra.

Fecha: 1 al 10 de agosto de 1920.

Asisten: 8.000 scouts de 34 países.

En este Jamboree, B.P. fue declarado Jefe Scout del Mundo.



Segundo Jamboree

Lugar: Ennelunden, Copenhague - Dinamarca.

Fecha: 10 al 17 de agosto de 1924.

Asisten: 4.549 scouts.



Tercer Jamboree

Lugar: Arrow Park, Birkenhead – Inglaterra.

Fecha: 31 de julio al 13 de agosto de 1929.

Asisten: 50.000 scouts de 69 países.

Se hizo coincidir este Jamboree con la mayoría de edad del Movimiento Scout, tomando como iniciación el campamento en la Isla Brownsea, en agosto de 1907; el Escultismo cumplía así los 22 años.



Cuarto Jamboree

Lugar: Godollo – Hungría.

Fecha: 30 de julio al 8 de agosto de 1933.

Asisten: 25.792 scouts de 50 países.

Por primera vez, se realiza una emisión de estampillas conmemorativas scouts. El emblema del Jamboree es un Ciervo blanco de Hungría: "...Ustedes considerarán ese ciervo como el espíritu puro del Escultismo, brincando hacia atrás y adelante,

dirigiéndose siempre hacia abajo o hacia arriba, para salvar las dificultades, afrontar nuevos horizontes...”



Quinto Jamboree

Lugar: Vogelensang, Bloemendaal – Holanda.

Fecha: 1 al 9 de agosto de 1937.

Asisten: 30.350 scouts de 54 países.

La inauguración estuvo a cargo de la Reina Guillermina. B.P. ya contaba con ochenta años, y es este Jamboree el último al que asistirá.



Sexto Jamboree: "Jamboree de la Paz"

Lugar: Moisson – Francia.

Fecha: 9 al 18 de agosto de 1947.

Asisten: 31.352 scouts.

El día 18 de agosto tuvo lugar la ceremonia de clausura de aquel memorable Jamboree de la Paz y que cumplió sobradamente con su nombre, porque hacia muy poco que había terminado la segunda y más cruenta de las guerras que sufrió la humanidad, y aún estaban frescos los odios y rencores de esa lucha.



Séptimo Jamboree

Lugar: Bad Ischl, Salzkammergut - Austria.

Fecha: Se inauguró el 3 de agosto de 1951.

Asisten: 12.844 scouts de 62 países.



1955



1957



1959



1963



Duodécimo Jamboree

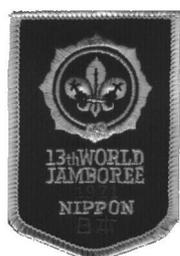
Lugar: Farragut, State Park, Idaho - EE.UU.

Fecha: 1 al 8 de agosto de 1967.

Asisten: 11.852 scouts de 89 países.

Lema: "Para la amistad".

Este fue el primer Jamboree al cual asiste una delegación oficial de scouts de la República Argentina, participando 60 miembros del movimiento, provenientes de varias provincias de nuestro país.



Decimotercer Jamboree

Lugar: Asagiri Heights, Fuyinomiya - Japón.

Fecha: 2 al 10 de agosto de 1971.

Asisten: 23.770 scouts de 86 países.

Lema: "Por la Comprensión".



Decimocuarto Jamboree
Lugar: Noruega.
Fecha: 1975

Decimoquinto Jamboree

Este se iba a llevar a cabo en agosto de 1979 en la República de Irán, pero por problemas internos en ese país, se hubo de suspender. No obstante, Canadá, Suiza, Suecia y los EE.UU. organizaron en sus respectivos países Jamboree para que asistieran todos los scouts del mundo.



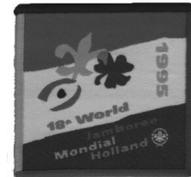
1983



1987 - 1988



1991



1995



1999

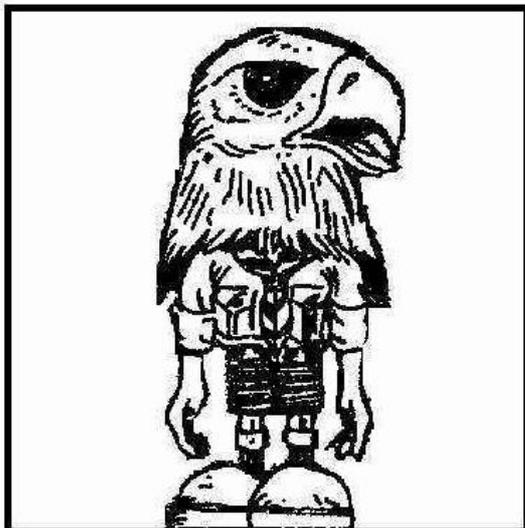


Jamborees del Aire



Jamboree en Internet

TOTEMNIZACIÓN



El totemismo, una institución antiquísima, representa el respeto con que los indios trataban a diversos animales, tomando en cuenta sus características y cualidades especiales. Esta relación no era un hecho meramente religioso, y tampoco es verdad que fuera una forma de adoración a estos animales.

La palabra totemismo ha sido derivada, por los etnólogos especialistas, del vocablo tótem, que era el que utilizaban los indios que habitaban en América del Norte; se puede decir,

entonces, que tótem era el lazo que unía a un grupo, clan o tribu, a una especie animal, vegetal e incluso a objetos diversos. Esta institución se basaba en conceptos mágicos, ya que la creencia era que los miembros de ese clan tomaban las cualidades que su tótem les representaba.

Dicho grupo, generalmente tomaba el nombre de ese animal, vegetal o de esos objetos, y lo llevaban a un plano social-familiar tan arraigado, que incluso llegaban a restringir el matrimonio a personas pertenecientes al mismo clan... Muchos ni siquiera podían tocar el animal en cuestión, salvo fiestas especiales en que se alimentaban con él. Los jóvenes, para llamarse guerreros, debían entrar a formar parte de su clan y por lo tanto, debían pasar duras pruebas de coraje, habilidad, fuerza y conocimientos generales, que les eran impuestas por los miembros del clan.

Nos encontramos ante un fenómeno por el cual un grupo humano se siente íntimamente ligado con la naturaleza, de la que se sirve para vivir, pero a la que respeta y admira, deseando tomar de ésta sus cualidades.

Es así como el Movimiento Scout, un grupo humano muy ligado con la Naturaleza, toma las bases de este totemismo de los indios y la aplica a su método. Y así como el joven indio luego de una preparación, llegaba a merecer entrar a formar parte de ese clan, el scout al demostrar su madurez como miembro del movimiento, y su grado de compromiso para el mismo, es totemnizado, o sea, toma de la naturaleza un nombre que va a remplazar el suyo y por el cual será distinguido entre los demás scouts.

La totemnización tiene, entonces, tres significados fundamentales dentro de la vida scout:

- Muestra nuestra admiración y respeto por la Naturaleza, obra de Dios.
- Nos identifica simbólicamente con las cualidades o virtudes de la Naturaleza.
- Es una expresión de madurez en la vida scout y compromiso con el ideal de B.P.

Los totemnizados de un grupo, forman parte del Consejo de Totem, el cual designa quienes son los capacitados para identificarse con la Naturaleza.

Ceremonia: Es privada y secreta, asisten sólo los totemnizados. No es pagana ni tampoco una despedida de soltero. No existen pruebas.

Animal: Debe existir en la actualidad. Lo elige el aspirante de acuerdo a los hábitos, los cuales hay que imitar.

Consejo de Tótem: Integrado por todos los totemnizados, lo preside el más antiguo.

Cualidades: Debe ser útil; es impuesta por el Consejo de Tótem. Esta no será definitiva y está relacionada con el momento en que sea totemnizado el scout.

REQUISITOS PARA SER TOTEMNIZADOS

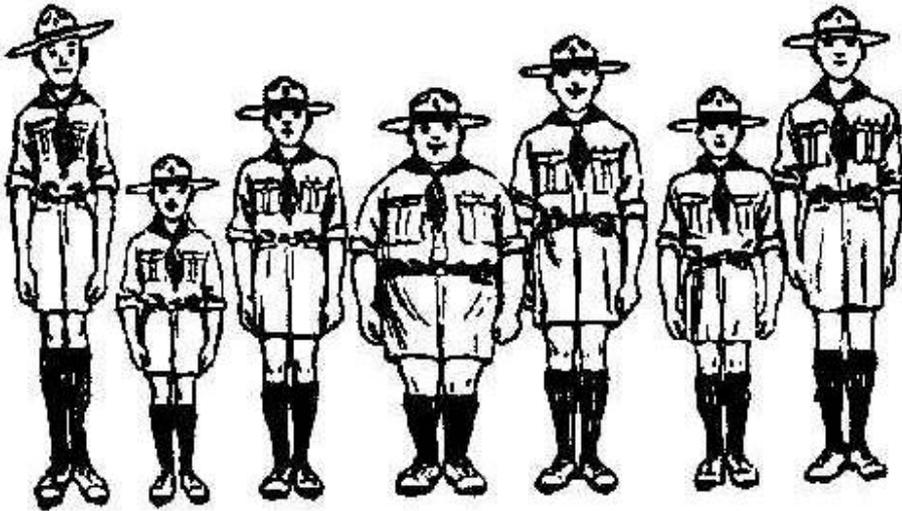
Todo aquel que aspire a ser llamado por su nombre, dentro del movimiento demostrará un compromiso y una madurez para con él mismo.

En la rama Scout podrán ser totemnizados aquellos que posean su primera clase y que a criterio del Consejo de Tótem, se encuentren en las condiciones citadas antes.

En los Raiders, a partir de su investidura. Además, los ya totemnizados, por solicitud propia y/o por voluntad del Consejo de Tótem, podrán ratificar o rectificar su cualidad.

En los Rovers, a partir de su investidura, y a igual que en los raiders, podrán ratificar o rectificar la cualidad, sólo que ahora será definitiva para toda la vida.

LA TROPA



Todo scout desarrolla su vida en la patrulla, pero en el grupo hay otras patrullas, a ese conjunto lo llamamos Tropa Scout.

La Tropa Scout no puede estar formada por más de 4 patrullas. Sólo en caso de excepción llegará a 5 el número de patrullas, si esto sucediera el Grupo tendrá dos tropas, y cada una se identificará con un nombre, que por ejemplo será: Impessa, Baden Powell, San Jorge, Don Segundo Sombra, etc., cada una de las cuales tendrá vida independiente.

La Tropa estará dirigida por un Jefe de Tropa, al que ayudarán en su función el Capellán y los Ayudantes.

Todos ellos en conjunto con los guías de Patrulla, ayudarán a los scouts a descubrir el secreto de la vida scout.

Así como la patrulla se reúne en Consejo y alimenta el Espíritu. La Tropa, recogiendo y acrecentándolo a través de la actuación de cada scout y cada Patrulla, inspirados en los ideales de Honor, Tradición y Dignidad, se esmerará en tener un genuino Espíritu de Tropa.

Tendrá entonces la Tropa dos organismos en los cuales basará su acción, el Consejo de Guías y la Corte de Honor.

Asimismo con el fin del adiestramiento de los guías y subguías se formará la Patrulla de Guías, patrulla de Cintas Blancas.

CONSEJO DE GUÍAS

El Consejo de Guías está formado por los Guías, Subguías de patrulla y los miembros de la Jefatura de Tropa. Los guías participarán con voz y voto, mientras que los Subguías, sólo con voz, a no ser que reemplacen al Guía, entonces también tendrán voto.

Dirigido y presidido por el Jefe de la Tropa, quien no vota pero tiene el derecho al veto. Es en este Consejo de Guías donde se tratan temas de interés en la marcha de la Tropa, la formación espiritual y técnica.

Podríamos decir que su misión principal es una labor fecunda en la programación de actividades, cualesquiera éstas fueran. Aquí cada patrulla está representada por los guías y subguías y se expondrán las inquietudes de los distintos Consejos de Patrulla. Es

decir que le cabe la "gran responsabilidad" de bosquejar los programas de actividades que desarrollará la Tropa, no tanto en sus detalles, pero sí en su contenido.

Aquí los guías y subguías deberán agudizar al máximo su ingenio y su creatividad. Entre los posibles programas está la organización de veladas y fogones, olimpiadas, veladas bíblicas, retiros de patrullas.

También le compete evaluar, con gran lealtad y honradez, el avance de las actividades.

Los temas tratados son asentados en un libro de actas, que llevará un miembro designado, por el mismo Consejo y todas las decisiones serán mantenidas en reserva hasta cuando el Jefe de Tropa autorice su divulgación.

Las reuniones se realizarán en las ocasiones que cada tropa así lo necesite, pero al menos se reunirán cada 20 días.

CORTE DE HONOR

Es a la Corte de Honor a la cual le cabe la responsabilidad más importante, formada exclusivamente por los Guías de Patrullas y la Jefatura de Tropa.

Antes de hablar de las funciones que cumple, será conveniente hablar sobre lo que significa el Honor.

El ser honorable significa ser correcto y honrado en todas las cosas, ser un hombre de carácter recto y elevado, que tira derecho, un hombre escrupulosamente sincero y veraz, cuya palabra vale lo mismo o más que una escritura. Un hombre que siempre cumple su promesa en las cosas grandes o pequeñas, siempre que le sea posible.

Es probable que nunca se haya pensado que el Honor pueda ser cosa tremenda para el mundo entero.

A menudo se lee en los diarios y nos enteramos por medios informativos sobre la guerra y enfrentamientos de hombres contra hombres.

Si pensamos un poco más y nos remontamos a la Segunda Guerra Mundial, nos daremos cuenta que todo el horror padecido fue la violación de solemnes tratados, que firmaron aquellos que luego sin ningún tipo de escrúpulo, los desconocieron uno tras otro. Y esto fue realizado no sólo por países, sino por seres humanos, como nosotros.

Y sencillamente podemos definirlos así: fallaron en su honor.

¿Y qué consecuencias puede tener fallar en el honor? Bien, la Segunda Guerra Mundial que duró 6 años y 1 día, según cuenta un historiador, y ella significó las siguientes cifras:

- 80.000.000 de hombres y mujeres movilizados.
- 17.500.000 combatientes muertos.
- 12.500.000 inválidos.
- 30.000.000 de muertos civiles no combatientes
- 350.000.000.000 de u\$s gastados por EE.UU.
- 70.000.000.000 de u\$s gastados por Inglaterra.
- 280.000.000.000 de u\$s gastados por Alemania (sin incluir a Italia).
- 160.000.000.000 de u\$s gastados por URSS.
- 25.000.000 de hogares destruidos.
- 1.450.000 de personas muertas por hambre.
- 1.500.000 km² de tierra de cultivo devastadas.
- 51.864.000.000 de horas dedicadas a la reconstrucción de ciudades, puertos, hospitales, etc.
- 7.500.000 litros de sangre para transfusiones.
- 84.700.000.000 de u\$s perdidos por países no beligerantes o forzados a guerrear.

- 170.000.000 de cartas de esposas, hijos y amigos sin contestar, por muerte del destinatario.

¿Para pensar, no? Entonces, luego de reflexionar unos instantes, tal vez comprenderemos que el Honor de la Tropa se basará en la actitud individual de cada scout, reflejado en el cumplimiento absoluto y fiel a la Ley, los Principios y las Virtudes.

Es una obligación sublime que todos los scouts de la Tropa realicen el esfuerzo que significa entregarse, abnegarse por el cumplimiento de lo que estamos seguros es la verdad, que nos llevará por el recto camino, siendo maravilloso que la propia Corte de Honor sea la que verifique que así se cumple.

Y qué decir sobre la actitud de aquellos que han sido llamados por el Señor a cumplir sus deberes en la Corte de Honor.

Es indudable la fortaleza y el dominio de sí mismo que ello implica, desde luego es mucho más fácil ser malo que bueno: hay que ser mucho más valiente para guardar la fidelidad a la Ley, los Principios y las Virtudes, que para quebrantarlos; hay que ser más fuerte que remar contra la corriente, que para ir en favor de ella.

A diario se nos presentan cosas que no son fáciles. No es fácil pedir disculpas cuando nos equivocamos, o volver a empezar cuando todo se vino abajo, o admitir un error cuando se nos hace ver, persistir en la abnegación cuando las dificultades son muchas, admitir la carga del éxito sin hincharse rebajando a los demás, o perdonar a quien nos ha ofendido luego de habernos entregado en todo momento, ni dominar nuestro mal carácter sin descargarlo con nuestros compañeros. Nada de esto es fácil, tampoco a nuestro Señor le fue fácil morir en la Cruz por nosotros, y sin embargo lo hizo.

Pobre de aquella Corte de Honor que se evada en el pensar que en otras circunstancias, o con otra Tropa, o... sería mejor o tendría cabales scouts.

Porqué con estos scouts nuevos, o los lobatos recién pasados a la Tropa, o el guía que se fue a los raiders, o el Jefe que me controla y exige mucho, con este amigo que no me deja en paz, con el estudio que me absorbe mucho, con mi temperamento impulsivo, con este..., con esta...

Mentiras y excusas, pobres, que no son propias de ningún scout, y mucho menos de aquel que tenga el orgullo, de pertenecer a la Corte de Honor de su Tropa.

No digamos entonces querer asemejarnos a Cristo, padeciendo con Él el amor de su Cruz, si luego no somos capaces de tolerar las inclemencias del tiempo, el pisotón en el colectivo, el llanto de un bebé, el error de un patrullero, porque entonces seremos hipócritas que vivimos del slogan SIEMPRE LISTO, y no de la divisa hecha realidad en toda circunstancia de la vida.

Son funciones de la Corte de Honor:

1. Aceptar al Guía de Patrulla, propuesto por el Consejo de Patrulla.
2. Confirmar al Subguía, elegido por el Guía y aceptado por el Consejo de Patrulla.
3. Admitir la promesa de los novicios.
4. Juzgar la progresión scout.
5. Asuntos varios, como por ej.: pase de un lobato, autorizar la realización de una excursión de 1ª clase, pases a la tropa raider, etc.
6. Destacar actos de scouts.
7. Otorgar premios o menciones.
8. Sancionar una falta cometida.
9. Elegir al Primer Guía de la Tropa.
10. Aprobar la entrega de Insignia de Clases y Especialidades.
11. Proponer al Jefe de Grupo la entrega de la insignia de Caballero Scout.

Se hace necesario entender muy bien que el hecho de tener la facultad de recompensar o sancionar a algún scout de la Tropa, no significa convertirse en un mero arbitro de las acciones de los demás scouts.

Pero son los Guías de Patrulla quien concedores de sus scouts, de los avances que éstos realizan en su formación, de la vivencia con que cumplen la Ley, del esfuerzo que realizan por sus patrullas; ellos saben si la oración acompaña sus días, o si la buena acción es un objetivo diario.

Cuando la Corte de Honor autorice a formular su promesa al novicio, tendrá en cuenta cómo es éste y no cuánto sabe. Pues de nada sirve si a dicho saber no le acompaña un ideal de vida, de un haber entendido plenamente su compromiso a la Ley y del amor hacia la patrulla.

Gran diferencia es el castigo al trabajar para la Tropa. Es común ver que algunos castigos significan, pelar papas, cambiar la letrina de lugar, hacer el pozo de los residuos, etc. El trabajo que se haga para la Tropa jamás será un castigo, por el contrario, será un privilegio.

No obstante podrá suceder que a un scout deba de sancionarse por haber cometido alguna falta, pues a ninguno le es permitido perturbar el desarrollo de la Tropa Scout, por irresponsabilidad, o incumplimiento.

Pero tampoco olvidará la Corte de Honor que toda sanción deberá tener un fin formativo, que signifique un acto de enseñanza para poder vivir mejor y de forma más fiel, compromiso a nuestra Ley.

La Corte de Honor es convocada por el Jefe de Tropa o a propuesta de cualquier guía de patrulla.

Todo lo que en ella se hable quedará asentado en un Libro de Actas que se llevará al efecto.

Se realizarán de uniforme, pues éste es que identifica al scout ante los demás, por el honor, y es precisamente éste quien debe salvaguardarse, siendo ésta la principal preocupación de la Corte de Honor.

Los miembros de la Corte de Honor están obligados a guardar secreto, sólo aquellas decisiones que afecten a la Tropa en general, serán dadas a conocer, una vez que el Jefe de Tropa lo autorice. Se tendrá mucho cuidado de no hacer del secreto un estado de rumores, que nada hará para el crecimiento de la Tropa.

De ser posible se reunirá en un local propio, al cual sólo tendrán acceso los integrantes de la Corte de Honor. Serán los mismos integrantes de ésta los encargados de la decoración y custodia. Allí estarán presentes la Ley, los Principios y el Evangelio, que serán el manantial donde beban y se alimenten sus miembros.

La Corte de Honor será presidida por el Primer Guía. No estando éste presente, será presidida por un Guía elegido por la misma Corte.

El Jefe de Tropa tiene derecho al veto y en caso de que este no esté presente, la Corte de Honor no se podrá realizar; se tratará por todos los medios posibles que el Capellán asista a todas las reuniones, pues su aporte será importantísimo.

LA ORGANIZACIÓN MUNDIAL DEL MOVIMIENTO SCOUT

La Organización Mundial del Movimiento Scout ha sido creada para ayudar a sus miembros, las Organizaciones Nacionales, a servir y a educar a los jóvenes del mundo entero, cualesquiera sean su raza, su color, sus creencias o sus condiciones sociales.

Si bien la misma ha sido constantemente desarrollada y mejorada desde su creación en los años Veinte la estructura básica de la Organización Mundial del Movimiento Scout no ha cambiado Así pues, como tantas organizaciones internacionales, está compuesta

de tres órganos principales: una asamblea general, la "Conferencia Mundial del Escultismo", un órgano ejecutivo, el "Comité Mundial Scout"; y un secretariado, el "Bureau Mundial Scout".

La Conferencia Mundial del Escultismo es el órgano que establece la política general de la Organización Mundial. Se compone de representantes de todas las Organizaciones Miembros. Cuenta hoy con 116 Organizaciones Scout Nacionales y representa alrededor de 15 millones de scouts y de dirigentes en más de 150 territorios diferentes. La Organización Mundial no reconoce más que una sola Organización Scout por país (si en un mismo país existen varias organizaciones scouts, deberán constituir una Federación).

Cada Organización Miembro tiene derecho a seis votos en la Conferencia Mundial. Para ser reconocida, una Organización scout nacional debe reunir ciertas condiciones: adherir a los objetivos, principios y método del escultismo, ser independiente, apolítica y de carácter voluntario. La primera Conferencia Mundial del Escultismo tuvo lugar en el Olympia de Londres, en 1920; y la 28ª en Dakar (Senegal, África) en agosto de 1981.

En razón de su número o dimensiones y de que no se reúne más que cada dos años, la Conferencia delega una parte de sus poderes en el Comité Mundial Scout (o de Escultismo). Este órgano ejecutivo está encargado de asegurar la implementación efectiva de las resoluciones de la Conferencia Mundial y de actuar en su nombre mientras no se reúna aquella. El Comité Mundial está compuesto de 12 miembros pertenecientes a 12 países diferentes, elegidos por la Conferencia Mundial. Estos no representan a país, sino a los intereses del Movimiento en su conjunto. El Secretario General de la Organización Mundial es miembro de oficio del Comité Mundial y los presidentes de los Comités Regionales, que son órganos consultivos del Comité Mundial, asisten a sus reuniones con un status consultivo.

El Comité Mundial se reúne al menos una vez por año. Por lo general, un órgano llamado "Steering Committee" (o Comité de Conducción), especie de mesa ejecutiva o versión reducida del Comité Mundial, se reúne una vez por año.

Para ejercer sus múltiples y variadas funciones, el Comité Mundial descansa en un complejo sistema de organismos de apoyo, de los cuales el "organigrama" designado con la letra "A" nos da una idea clara. Como se indica en el organigrama citado, tres grupos consultivos principales asisten al Comité Mundial en el ejercicio de sus funciones:

- El equipo de Métodos Educativos, que es responsable de la elaboración y el desarrollo de ideas, de líneas de acción y de publicaciones.
- El equipo de Operaciones, que a través de las Regiones scouts, se encarga de la implementación y de la difusión de las ideas, de las líneas de acción y las publicaciones.
- El equipo de Servicios de Apoyo cuyo rol es proponer las soluciones adecuadas para asegurar los recursos necesarios para el funcionamiento de las actividades del Escultismo Mundial, hacer posible la implementación de las resoluciones adoptadas por el Comité Mundial y la utilización de los recursos así obtenidos.

Cada uno de estos Equipos tiene sus propios comités y grupos de trabajo. En principio, el Equipo se reúne una vez por año. Los comités se reúnen con más frecuencia, según las necesidades, en tanto que los grupos de trabajo, salvo unas pocas excepciones, no se reúnen formalmente sino que dirigen su trabajo por correspondencia y por contactos informales entre sus miembros.

Resulta evidente que la Conferencia y el Comité Mundial deben disponer de los servicios permanentes de un secretariado, apoyo necesario para el cumplimiento de sus funciones. Estos servicios están asegurados por el Bureau Mundial del Escultismo (o mejor, Oficina Mundial Scout). Creada dicha Oficina Mundial en Londres en 1920, fue transferida a Ottawa (Canadá) en 1959 y luego a Ginebra (Suiza) en 1968.

La Oficina Mundial está dirigida por un Secretario General. Su personal o staff opera a través de seis Oficinas: la principal con sede en Ginebra y las Oficinas Regionales de Nigeria (para el África), de Egipto (para los países árabes), de Filipinas (para Asia -

Pacífico), de Suiza (para Europa) y de Costa Rica (para las Américas). Las cinco Oficinas Regionales cumplen asimismo con la función de secretariado para sus Regiones respectivas, poseyendo estas últimas su propia Conferencia Regional y su Comité Regional (en el caso de la Región Interamericana, se denomina "Consejo Interamericano de Escultismo", CIE, o "Interamerican Scout Committee"). Estos organismos regionales juegan un rol esencial en la vida de la Organización Mundial, porque fomentan el espíritu de fraternidad mundial, de cooperación y de asistencia mutua entre las Organizaciones scouts de la Región y aseguran la buena y correcta ejecución de las decisiones y directivas emanadas de la Organización Mundial que afectan a la Región.

A fin de asegurar un máximo de coordinación y de eficiencia, la estructura de la Oficina Mundial está basada en los tres principales Equipos del Comité Mundial: Métodos Educativos, Operaciones y Servicios de Apoyo. Cada uno de estos Equipos se apoya en el departamento correspondiente de la Oficina Mundial, que cumplen las funciones de secretariado. La estructura de la organización de la Oficina Mundial se describe en el organigrama designado con la letra "B". Como muestra dicho diagrama, cada departamento está dividido en varias secciones bajo un Director general que está encargado de la coordinación del departamento. La diversidad de funciones de la Oficina Mundial está puesta en evidencia por los nombres de las diferentes secciones que dan una idea de la clase de servicios asegurados por la Oficina. Por lo tanto, además de sus funciones estrictamente administrativas y secretariales, la Oficina Mundial asiste a las Organizaciones Miembros en el desarrollo del Escultismo dirigiendo cursos de todo tipo, y dando consejo, asistencia técnica y de documentación en programa, adiestramiento, investigación, dirección, organización, finanzas, relaciones públicas y comunicaciones. La Oficina también promueve el desarrollo del Escultismo en los países donde no existe, y asiste a los que no son miembros para alcanzar los niveles necesario para la incorporación a la Organización Mundial.

Además de ello, la Oficina Mundial proporciona ayuda para organizar eventos tales como el Jamboree mundial, cada cuatro años, y coordina el enlace entre la Organización Mundial y otros cuerpos internacionales, entre los que descuella la Asociación Mundial de Niñas Guías y Niñas Scouts ("WAGGGS").

WAGGGS y la Organización Mundial del Movimiento Scout son dos entidades enteramente separadas e independiente. Participan de los mismos principios fundamentales, basados en la Promesa y la Ley establecidas por Lord Baden Powell. Ellas colaboran, como lo hacen sus Asociaciones Nacionales miembros, en todos los niveles donde es posible para beneficio mutuo, para sus jóvenes miembros. Un Comité Consultivo Mundial Guía y Scout conjunto se reúne por lo menos una vez al año para discutir asuntos de interés común. Cuando una Organización Nacional es conjunta o fusionada, las niñas se registran en WAGGGS.

Diagrama "A"

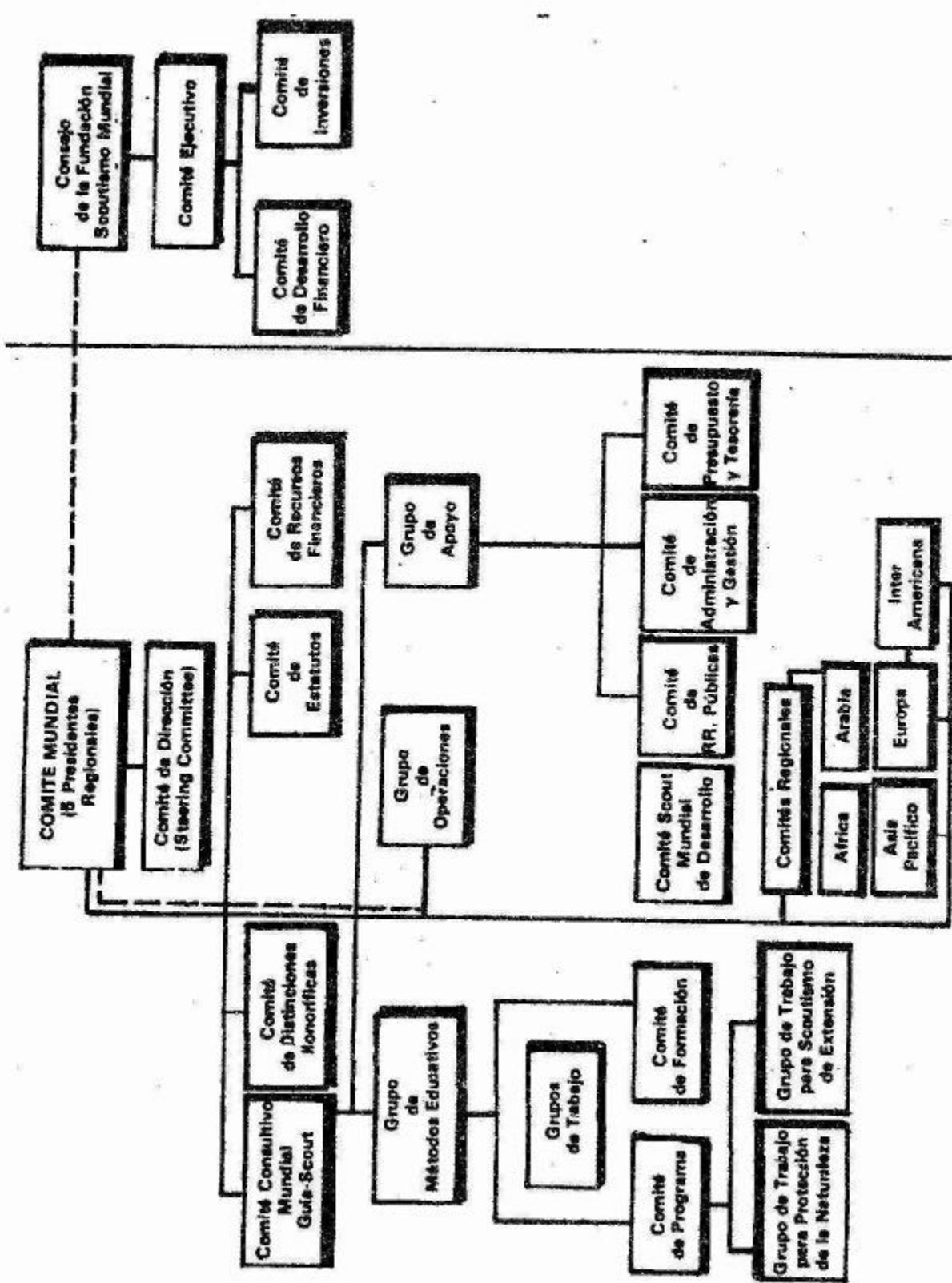
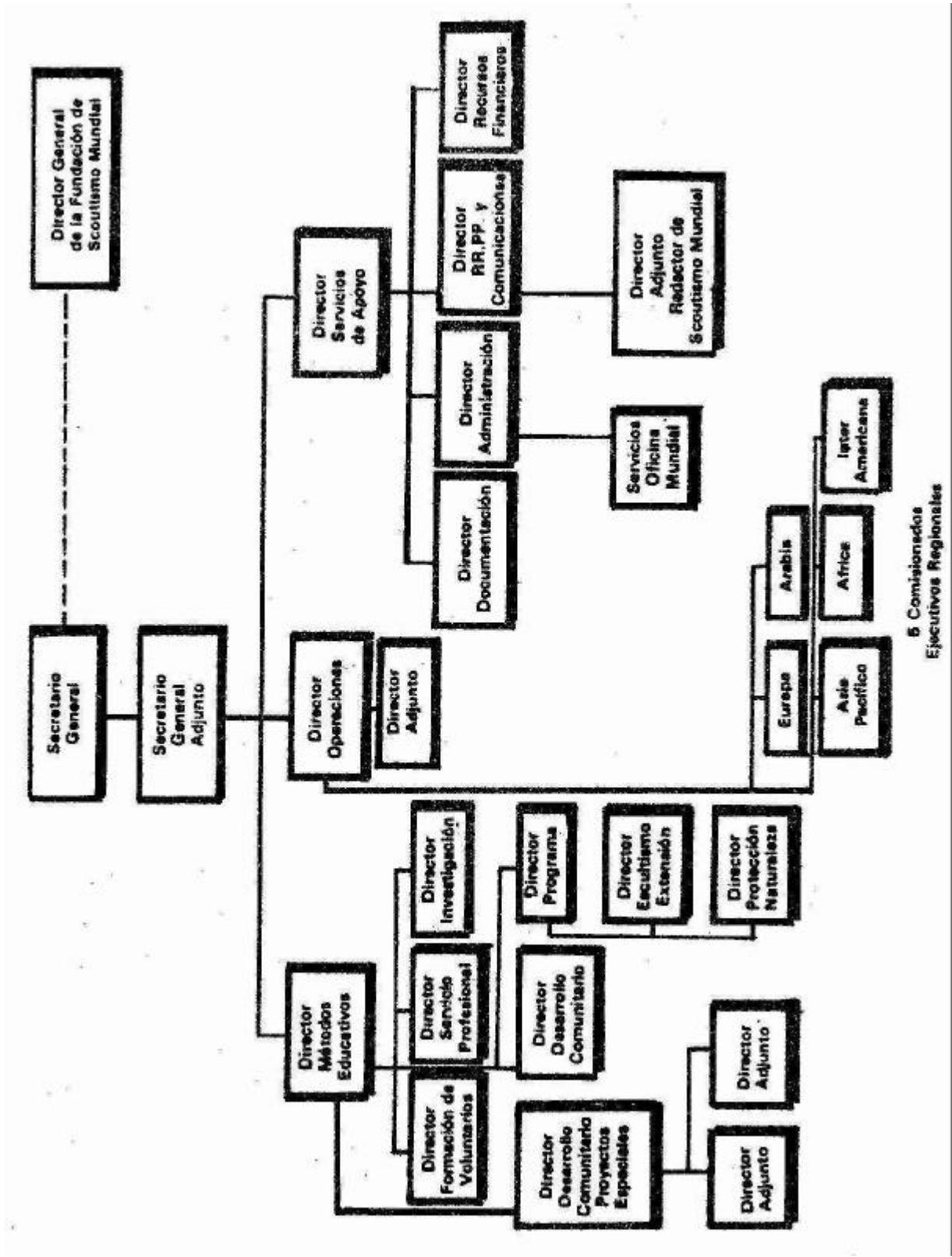


Diagrama "B"



LOS SCOUTS CATÓLICOS EN EL ÁREA INTERNACIONAL

Premisa: el ideal de B.P.

Lord Baden Powell fundó el Movimiento Scout para muchachos de todo el mundo, que tienen tantos rostros diferentes. También su rostro interior es distinto, no sólo de un país a otro, de un continente a otro, sino dentro de un mismo país. Razas, naciones, culturas, lenguas, costumbres, religiones, son un verdadero mosaico. B.P. pensó que toda esta diversidad debía encontrar una argamasa común para constituir, más allá de las divisiones, también sociales y políticas del mundo, una Hermandad Mundial. No quería, ni podía darles una religión común, como algunos pensaron equivocadamente, sino un espíritu profundamente religioso y humanitario que fuese válido para todos, que le gustaba resumir en una sola frase: amor a Dios y amor al prójimo, expresado en la Buena Acción Diaria y en el Servicio. Motivación urgente de la obra del Movimiento era la paz y la concordia internacional, amenazadas y rotas luego por dos grandes guerras mundiales. B.P., a pesar de ello, siempre insistía para que los scouts del mundo se unieran a trabajar por la paz, que para él era la expresión del Reino de Dios sobre la tierra, en la amistad y buena voluntad de todos los pueblos.

Orígenes: los católicos entran de inmediato en el movimiento.

Fundado en Inglaterra, y difundido primeramente en países de mayoría cristiana protestante, el Escultismo parecía tener ese carácter, o una especie de religión liberal y benevolente. Así también lo miraron sospechosamente, por un cierto tiempo, los católicos. Pero no era así. B.P. quería que todos los scouts del mundo se respetaran y se amaran, a pesar de estar en familias espirituales diferentes. Les pidió que fueran todos fieles a su propio Credo y a su propia Iglesia. Se anticipó en mucho al que hoy es el Movimiento Ecuménico, en el cual los cristianos, actualmente separados, están buscando los caminos de la unidad. B.P. sabía que los cristianos en general tendrían que asumir un rol muy importante en el Movimiento: su mismo método se inspiraba claramente en los valores de la Biblia y de la tradición cristiana. Muy pronto los muchachos católicos de Inglaterra entraron por miles en el Movimiento.

Interés de B.P. por los católicos.

Desde el comienzo, B.P. observó que los católicos tenían un interés tremendo en su Movimiento. Insignes Maestros y Asesores de la Iglesia católica estudiaban y profundizaban el Método scout, y lo encontraban maravilloso. Esa reflexión y ese desarrollo del Escultismo de B.P. de parte de los católicos fueron justamente lo que dio origen, en seno al Movimiento, a lo que hoy conocemos como "Escultismo Católico". B.P. se dio cuenta cuanto los católicos podían aportar al crecimiento del Movimiento, llegó hasta el mismo papa Pío XI para agradecerle personalmente, junto con su esposa, Lady Olave, Jefa Guía Mundial, por haber bendecido al Movimiento. Esta audiencia tuvo lugar el día 2 de marzo de 1933, que B.P. considera histórica para el Movimiento.

Los católicos se organizan en el movimiento.

Cuatro años antes del encuentro de B.P. con el Papa, diez mil scouts católicos peregrinaron a Roma. Luego, en aquel mismo Año Santo de 1933 otros miles de scouts católicos se dirigían hacia Roma. B.P. mismo en una oportunidad despidió en Londres a un gran contingente de scouts católicos ingleses, dirigiéndoles un afectuoso mensaje. B.P. no perdió la oportunidad, en su entrevista con el Papa, de pedirle que bendijera al Jamboree Mundial de Hungría, que se celebró en aquel mismo año 1933: veinte mil

scouts de 43 naciones, como le dijo B.P. al Santo Padre, "y en su inmensa mayoría, católicos".

Primeros contactos de los dirigentes scouts católicos, a nivel internacional.

Desde el comienzo de los "Scouts de Francia", una poderosa asociación scout católica, se les había visto buscar contacto con los scouts católicos británicos, bajo la mirada benevolente de B.P.

En el año 1937, en la Asamblea de Vögelensang, en Holanda, hubo una grandiosa organización de misas para el conjunto de países y comunidades católicas allí representados. Esa fue la primera vez que los católicos comprendieron la necesidad de establecer un lazo permanente entre ellos y allí fue fundada la Oficina de Información del Escultismo Católico (O.I.S.C.)

Al hacer esto, se tenía cuidado de no crear la impresión de que los católicos quisieran fundar un movimiento scout paralelo. Es cierto que en alguna ocasión se manifestó este temor entre otros scouts: pero en verdad los católicos nunca pensaron separarse del Movimiento Mundial, sino simplemente distinguirse, identificarse y ayudarse entre ellos en el Movimiento.

Los Scouts Católicos después de la Segunda Guerra Mundial.

En 1945, finalizada la guerra mundial, los primeros scouts católicos que organizaron una reunión, a nivel de Dirigentes de la Rama Scout, fueron los belgas y los irlandeses. Lo hicieron en Chamarande, Bélgica, y allí resolvieron que cada año se celebrara en algún lugar del mundo una conferencia anual, llamada por primera vez "Conferencia Internacional del Escultismo Católico", la cual se reunió sucesivamente en: Luxemburgo, Dinamarca, Holanda, Inglaterra, Italia, Francia, Alemania, Bélgica, Escocia, Portugal, Austria, Suiza, España, Irlanda y en otros países. En los años posteriores a la guerra, fue básicamente Europa en gran taller en el cual se armó y se reunificó la Conferencia Católica Scout.

Había también tenido la gran suerte de ser hospedada, en una ocasión, en el mismo Gilwell Park de Londres, y esto fue cómo un reconocimiento indirecto, el primero, de la Conferencia, como un grupo internacional de trabajo dedicado expresamente a los Scouts Católicos de todo el mundo.

Algunas de las conferencias católicas internacionales de scouts.

Recordamos con emoción a aquel Jamboree y Conferencia Mundial Scout de Vögelensang, Bélgica, de 1937, cuando B.P. estuvo presente (y fue aquel el último Jamboree que tuvo el privilegio de tenerlo allí al Jefe Scout del Mundo). B.P. había observado el imponente despliegue de los católicos y de sus jefes y Capellanes. La pastoral scout católica había nacido ya y estaba dando sus primeros pasos a nivel internacional. B.P. quedó realmente asombrado. En esta circunstancia se le atribuye aquella famosa frase: "Este es el Escultismo con el que yo soñé".

Pero la primera verdadera Conferencia tuvo lugar en Luxemburgo en el año 1948, varios años después de la muerte de B.P. en Kenya. Allí se trató la formación de los Jefes.

Sucesivamente tuvo lugar el VI Congreso de Gilwell Park, durante el cual se trató el tema de la Fe en el mundo moderno.

A modo de ejemplo, recordamos una serie de Conferencias católicas scouts de 1949 a 1956, sin pretender hacer toda la historia de la Conferencia Internacional del Escultismo Católico. Los temas tratados indican las prioridades advertidas entonces:

1949: Copenhague - Dinamarca: "El escultismo en la crisis actual de la civilización".

1950: Ommen - Holanda: "El escultismo frente a la renovación litúrgica".

1951: Gilwell Park - Inglaterra: "Despertar, cultura e irradiación de la fe en el Escultismo católico".

1952: Roma - Italia: "El apostolado dentro y por el escultismo". En esta oportunidad Pío XII pronunció su famoso discurso a los scouts católicos y fue la primera vez que un Papa hizo el nombre de la Conferencia Internacional de Escultismo Católico.

1953: Estrasburgo - Francia: "El sistema de patrullas en la formación religiosa".

1954: Altemberg - Alemania: "El Misterio de Cristo a través de las distintas Ramas".

1955: Brujas - Bélgica: "El sentido de Iglesia".

1956: Edimburgo - Escocia: "Escultismo y familia".

Estas Conferencias y otras fueron construyendo la estructura de ideas y metodología pastoral scout en buena medida. La Conferencia Católica, de este modo, se iba reforzando cada vez más, y marcaba rumbos espirituales para el futuro del Escultismo Católico.

Fue una labor profunda y generosa que produjo frutos maravillosos y creó una poderosa corriente espiritual en el Escultismo y en la Iglesia Católica.

Documentos constitutivos de la conferencia.

La Conferencia trabajó intensamente durante todos esos años, hasta que resolvió darse a sí misma una base institucional firme. Esto ocurrió en el año 1962 en Boxtel, Holanda, entre el 23 y el 27 de junio. En realidad, el Papa había ya aprobado los primeros Estatutos el día 13 de junio de 1962, y fue precisamente Juan XXIII.

Estamos ahora a más de treinta años de aquellos eventos, ricos ellos también en éxitos y experiencias. La CISC, como entonces se llamaba, se había convertido en un organismo pastoral oficialmente reconocido por la Iglesia Católica.

La CISC en el Comité Mundial Scout.

Fue tanta la importancia que el Escultismo de los católicos había adquirido en el Movimiento, que en el año 1962, en septiembre, el Comité Mundial acordó una Resolución mediante la cual se confiere a la Conferencia Católica Internacional Scout el estatuto consultivo en el mismo Comité. Esto ocurrió significativamente en Londres, la cuna de B.P.

Los documentos institucionales más recientes.

En Lillehammer, Noruega, el 5 de agosto de 1975, la Conferencia se dio nuevos Estatutos, que son los que rigen actualmente. Y en 1977, en Montreal, Canadá, la Conferencia aprobó una nueva "Carta Católica del Escultismo" que es la que define a la Conferencia en su actual ordenamiento y propósitos. Fue así actualizado el texto de una Declaración que la Conferencia había aprobado en el año 1968 en Hillerod.

También son muy importantes las "Reflexiones sobre la CISC", aprobadas en Lillehammer, Noruega, el día 4 de agosto de 1975, que prepararon el camino a la Carta Católica de 1977.

En 1977, en Montreal, tuvo lugar también una convención o acuerdo entre la CISC y el Comité Mundial del Movimiento Scout, acerca de sus mutuas relaciones y colaboración (aprobación por parte de la CISC: 21 de mayo de 1977; por parte del Comité Mundial: 17 de julio de 1977). Queda ratificado en este instrumento el estatuto consultivo de la CISC ante el Comité Mundial Scout.

El magisterio de la Iglesia y el escultismo católico.

Los scouts católicos de todo el mundo consideramos como un inestimable tesoro los Documentos del Magisterio de la Iglesia que se refieren al Escultismo en general y al escultismo católico en particular.

Existe una riquísima colección de estos documentos, especialmente los de la Santa Sede y los discursos de los Pontífices a los Scouts; estos últimos, generalmente, son muy importantes porque van marcando rumbos certeros para el avance de los Scouts de la Iglesia. Esta colección se va enriqueciendo continuamente, porque el Papa siempre está velando por nosotros. También nombra a los Asesores internacionales que, en su nombre, trabajan pastoralmente para los Scouts de la Iglesia.

La CISC, además, fue incorporada a las Organizaciones Católicas Internacionales (OIC), que es la jerarquía máxima para las Organizaciones de apostolado de los Laicos.

Los documentos más importantes de la CISC entran todos en vigencia con la aprobación de la Santa Sede.

La U.S.C.A. en la CISC.

Como muchas otras Asociaciones Scouts del mundo, también la U.S.C.A. es miembro de la CISC y por su intermedio está en comunicación con scouts católicos de muchas naciones del mundo.

Esta afiliación, para la U.S.C.A., es de vital importancia y es también, por ahora, su único título de internacionalidad. Esta pertenencia a la CISC le ha permitido y le permite participar en los eventos pastorales mundiales, regionales, internacionales o nacionales que la CISC organiza (Abidjan, Costa de Marfil, África 1981 "Escultismo - Fe - Comunidad").

Las relaciones de la U.S.C.A. en el área internacional a través de la CISC hicieron también posible un conocimiento mayor de nuestra Asociación en el mundo.

Participando en numerosos eventos, la U.S.C.A. pudo enriquecerse inmensamente de la amistad fraterna, del testimonio luminoso y de la experiencia de tantos hermanos del mundo y mantenerse actualizada con el avance del Escultismo católico. También pudo aportar algo propio en estos encuentros, sacando de la ya larga vida de la Asociación que se acerca a sus 50 años.

Es deseable que gracias a estos lazos internacionales, que pasan por la CISC, vaya adquiriendo un espacio cada vez mayor entre los Scouts de todo el mundo.

Organización mundial de la CISC.

En forma parecida a la Organización Mundial del Movimiento Scout, la Conferencia Católica de Escultismo tiene una organización central y organizaciones regionales que, generalmente, tienen extensión geográfica continental o subcontinental.

La CISC, generalmente, organiza sus eventos institucionales en coincidencia con los propios del Movimiento Scout Mundial, para mayor facilidad de los contactos con los Organismos de la Organización Mundial.

Además de esto, mantiene y promueve eventos propios como Seminarios, Cursos y otras iniciativas destinadas a profundizar temas y enriquecer los programas educativos y espirituales de los scouts católicos.

Actualmente hay unas 40 entre Asociaciones y organismos de pastoral católica que están adheridos a la CISC y que reciben sus orientaciones.

Los órganos centrales de la CISC son: el Consejo Mundial, el Bureau Mundial y el Secretario General.

Cuando un Consejo Mundial electivo elige a un secretario general, la Conferencia sitúa su sede oficial en el país del secretario general elegido.

También a nivel regional, los responsables de la CISC la dirigen a ese nivel desde su propio país.

Nosotros, los scouts Católicos Argentinos, pertenecemos a la Región Americana y a la Subregión Latinoamericana (1985: responsable: Chile).

Conclusión.

Scout Católico Argentino: debes sentirte orgulloso de pertenecer a la Conferencia Internacional Católica de Escultismo. Ella es para ti, ahora, la ventana abierta sobre el mundo. Depende mucho de tu fidelidad a tu vocación en la Patria, en la Iglesia y en el mundo, que tu Asociación crezca en todo el país y que también tu uniforme y tus insignias sean cada vez más conocidos y respetados en el mundo.

Adquirir más espacio en el mundo para los scouts católicos es ciertamente un deber y un derecho que te corresponden a ti y a todos tus hermanos scouts.

Acuérdate de rezar, alguna vez, para que las relaciones internacionales de los scouts católicos vayan siempre bien encaminadas, según los designios de Dios.

MENSAJES PAPALES A LOS SCOUTS

Realzando la importancia de nuestro movimiento mundialmente, no podemos dejar a un lado los mensajes emitidos al escultismo por los Papas Juan XXIII, Pío XII y Pablo VI.

“El escultismo católico es escuela de sana y adecuada preparación para la vida con el fin de formar en los jóvenes, desde la niñez, hombres de carácter y ciudadanos leales, adiestrados en la disciplina, templada por el sacrificio, sobre todo, buenos cristianos, ansiosos de virtud, activos en la caridad, filialmente sumisos a la Iglesia, solícitos por dar testimonio de Fe”.

(Juan XXIII, 2-5-59)

Reflexionando el texto veremos que un punto importante es el llamado que nos hace Su Santidad al sacrificio cotidiano para llevar a cabo una disciplina en el colegio, en casa, en el grupo, etc. Pero todo esto movido por la caridad y esa abnegación que declaramos como virtud scout en la ceremonia de la Promesa.

Nos recuerda, además, al cristiano sumiso a su Iglesia, fiel a su doctrina (que tanto nos cuesta aceptar a veces, lo que ella nos pide), y como respuesta a ese llamado seamos testimonio de Fe.

“El escultismo despierta y pone en actividad, en el joven, todo aquello que es naturalmente bueno, noble y sano: sencillez de vida, amor a la naturaleza y a la patria, sentimiento del honor, dominio de sí mismo, obediencia, amor al servicio del prójimo, todo dentro de un espíritu de fraternidad y caballerosidad”.

(Pío XII a los scouts italianos, 10/9/64)

Detengámonos en este texto y notaremos que muchos de estos objetivos o normas de vida que propone Su Santidad, son como extractados de los artículos de nuestra Ley y Principios. Como por ej.: amor a la naturaleza y a la Patria, obediencia, amor al servicio del prójimo, etc., pero como algo grandioso y frecuentemente olvidado, la sencillez de vida y el sentimiento del honor, (que tanta falta nos hace ante nuestros hermanos patrulleros, o compañeros del colegio, o amigos del barrio), acompañando desde ya esta actitud con espíritu de fraternidad y caballerosidad, cualidades que siempre nos deben identificar como scout.

“Sabemos que el movimiento scout cuenta entre sus miembros a más de quince millones de niños y jóvenes, para no hablar de millones de adultos esparcidos por todo el mundo, que fueron scout en sus años jóvenes.

Realmente, el movimiento representa una gran potencia para el bien. Su objetivo es el de llevar a los jóvenes y entrenarlos en el espíritu de iniciativa, en el autocontrol, en el sentido de la responsabilidad y en el espíritu de equipo. Esta educación se basa en los

bien conocidos principios del escultismo, entre los cuales querríamos subrayar los del servicio a Dios y a la Patria, de amistad y fraternidad con todo el mundo.

Sobre vosotros recae una gran responsabilidad. Vivimos en un mundo que está sufriendo un gran cambio. En un mundo en el que con excesiva facilidad la gente pierde el sentido de los valores perdurables, y en el que puede oscurecerse el ideal de la vida. Muchos llegan a colocar su placer totalmente por encima de sus obligaciones para con el prójimo. Por vuestra enseñanza y vuestro ejemplo, innumerables jóvenes pueden adquirir una perspectiva auténtica de las cosas, y los valores que el movimiento scout les presente, pueden ayudarles a convertirse en líderes responsables del mundo del mañana.

Confiamos que el movimiento Scout seguirá siendo una fuerza poderosa para la expansión de los auténticos y sólidos valores y que de esta manera se convertirá en un instrumento para la formación de un mundo nuevo, basado en la amistad y en la fraternidad con todo el mundo, un mundo en el que finalmente se hallarán firmemente establecidas la paz y la justicia.

Pedimos a Dios que se multipliquen vuestros esfuerzos en ayuda de los jóvenes e invocamos sobre vosotros su abundante bendición”.

(Pablo VI)

En este texto encontramos un llamado de Su Santidad a la continua preparación individual para así poder encaminar a todos aquellos que pierden la posibilidad de conocer el ideal de nuestra vida, Cristo.

Nosotros, los responsables de construir el mundo del mañana, formándonos en el espíritu de equipo, aplicando todo esto en función de Dios y la Patria; y basados en la amistad y fraternidad con el mundo, lograremos restablecer la paz y la justicia sobre ésta, nuestra tierra.

Si luego de leer las palabras de los Papas, hemos captado su contenido, advertiremos, querido hermano scout, que tenemos una gran responsabilidad con Dios y en consecuencia con nuestra sociedad. No esperemos más tiempo.

iii Manos a la Obra!!!

ULTIMO MENSAJE DEL JEFE SCOUT MUNDIAL

Después de la muerte de nuestro fundador, Baden Powell, acaecida el 8/11/41, se encontró entre sus papeles, el último mensaje a los scouts.

“Queridos scouts: Si alguna vez habéis visto el juego de “Peter Pan”, recordareis como el jefe de los piratas estaba siempre haciendo su ultimo discurso de despedida, por temor de que posiblemente, cuando llegara la hora en que había de morir, no fuera a tener tiempo para darlo a conocer. Así me sucede a mí, y aún cuando no me estoy muriendo en estos momentos, esto tendrá que suceder uno de estos días, y deseo deciros una palabra de despedida.

Recordad: esta es la última que oiréis de mí, por lo tanto, medítadla.

He tenido una vida muy dichosa y deseo que todos vosotros tengáis vidas muy dichosas.

Tengo para mí que Dios nos ha puesto en este mundo encantador, para que seamos felices y gocemos de la vida. Pero la felicidad no proviene de la riqueza, ni de tener éxito en la carrera, simplemente, ni dándose un gusto a sí mismo. Un paso hacia la felicidad es hacerse uno sano y fuerte, cuando niño, para poder ser útil y así, poder gozar de la vida cuando se es hombre.

El estudio de la naturaleza os enseñará como ha llenado Dios de cosas bellas y maravillosas este mundo, para que lo podáis gozar. Estad satisfechos con lo que os haya

tocado, y sacad de ello el mejor partido que podáis. Ved siempre el lado bueno de las cosas y no el malo.

Pero la verdadera manera de obtener la felicidad es hacer felices a los demás. Tratad de dejar este mundo en mejores condiciones de como lo encontrasteis. De esta manera, cuando llegue la hora de morir, podréis hacerlo felices, ya que por lo menos, no perdisteis el tiempo e hicisteis cuanto os fue posible por hacer el bien.

“Estad listos” en esa forma, para gozar una vida feliz y morir felices; asíos a vuestra Promesa Scout, siempre, aun cuando hayáis dejado de ser muchachos. Que Dios os ayude a hacerlo así”.

Vuestro amigo
Baden Powell

Nuestro fundador recalca el hecho que seamos felices en este mundo, pero la única manera de lograrlo es, con el cuerpo y alma sanos, hacer feliz a nuestro prójimo.

Nos pide además, que estemos satisfechos con lo que Dios nos ha dado, y que a esto le saquemos el mejor partido que podamos, para así poder reacondicionarlo, o sea, mejorarlo todo lo que podamos.

Y que de esta manera nos vayamos ganando el Reino Eterno, mediante nuestras vivencias a la luz de la Promesa en toda nuestra vida terrenal.

SEÑALES DE TRÁNSITO

Una vez más, como todos los días leo el diario, y como ya es habitual, los accidentes, de tránsito ocupan las primeras planas.

He terminado mi jornada de labor, ya en casa, descanso y enciendo la televisión, pero otra vez la imagen amarga de otro accidente de tránsito.

Y al empezar cada día una duda me acecha, hoy alguien conocido será el protagonista de un accidente, así se pierden amigos, seres queridos, se destruyen familias.

Así, en un momento y de una manera tan simple como aterradora.

Vos, cuántas veces como peatón has cometido infracciones, cruzando por el medio de la calle, o corriendo detrás de una pelota, con semáforos en luz roja, o pasando por una barrera baja a punto de llegar el tren, etcétera, etcétera.

Para evitar todo esto que día a día, en las calles de una gran ciudad o en la soledad de las rutas se convierte en una sombra que amenaza el bienestar de todos, será conveniente que reflexiones y conozcas las señales de tránsito.

En las ciudades, circulando por avenidas que tienen varios carriles tendremos las siguientes indicaciones:

Línea longitudinal discontinua: separa carriles de igual sentido de circulación. Puede trasponerse únicamente para adelantarse a otro vehículo, o para seleccionar el carril de giro.

Línea longitudinal continua: delimita el carril; no debe ser traspuesta.

Líneas longitudinales dobles: dividen las corrientes circulatorias y determinan el límite externo izquierdo del sentido de circulación del tránsito. No debe trasponerse ni circular sobre las mismas.

Senda peatonal: a) bastones transversales a la calzada; b) doble línea paralela. Ambas indican la zona de cruce reservada para peatones.

Flechas de guía: establece en el sentido de circulación y anticipan los giros en la siguiente encrucijada.

En cada intersección hallaremos semáforos. Podemos decir que hay tres tipos.

Los semáforos de tránsito comunes, que reemplazan al agente que dirigió el tránsito y su significado es el siguiente:

Luz verde (Agente visto de costado): autoriza avanzar a peatones y conductores.

Luz amarilla (Agente con los brazos levantados): Continuar la marcha si se ha iniciado el cruce; caso contrario detenerse.

Luz roja (Agente visto de frente o espaldas): los peatones y los conductores deben detenerse.

También encontraremos en avenidas o rutas los semáforos con flechas que autorizan el girar a la izquierda.

Prohibido girar a la izquierda: este indica que quien circula por el carril de la izquierda y desee doblar deberá esperar la flecha verde, en tanto que el resto podrá seguir su camino.

Permitido girar a la izquierda: en este momento podrán doblar a la izquierda, esperando el resto el semáforo correspondiente para seguir su camino.

Los semáforos peatonales se encuentran junto a los citados, indicando de igual manera el momento autorizado para el cruce.

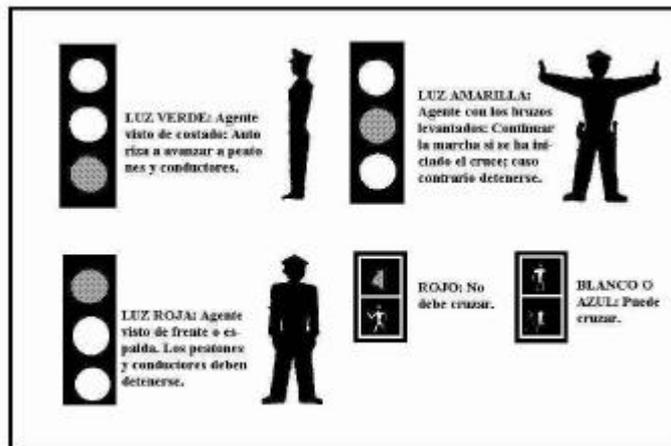
Rojo: no puede cruzar.

Blanco o azul: puede realizar el cruce.

Por último, podemos encontrar los semáforos en luz intermitente.

Roja: señal de peligro, detenerse y luego avanzar con precaución.

Amarilla: señal de precaución, avanzar con suma atención.



En ruta los accidentes suelen ser más espectaculares, pues como la velocidad es mayor los impactos son más violentos.

Las líneas discontinuas autorizan el pase de un coche a otro. Las continuas por lo contrario, no. Por ejemplo en una curva, donde no se puede pasar a un coche, pero a la entrada y a la salida, de acuerdo a las marcas sí.

Señalamiento en curvas: doble línea central con trazos continuos y discontinuos en sus extremos. Quien circule del lado de la línea discontinua puede trasponerla, no así quien se halle inmediato a la línea continua.

Antes de llegar a un cruce ferroviario, en la ruta encontraremos las marcaciones correspondientes.

Cruce ferroviario: demarcación complementaria de los indicadores verticales que destacan la presencia de una vía férrea.

También podemos encontrar líneas oblicuas que anuncian un estrechamiento de la calzada.

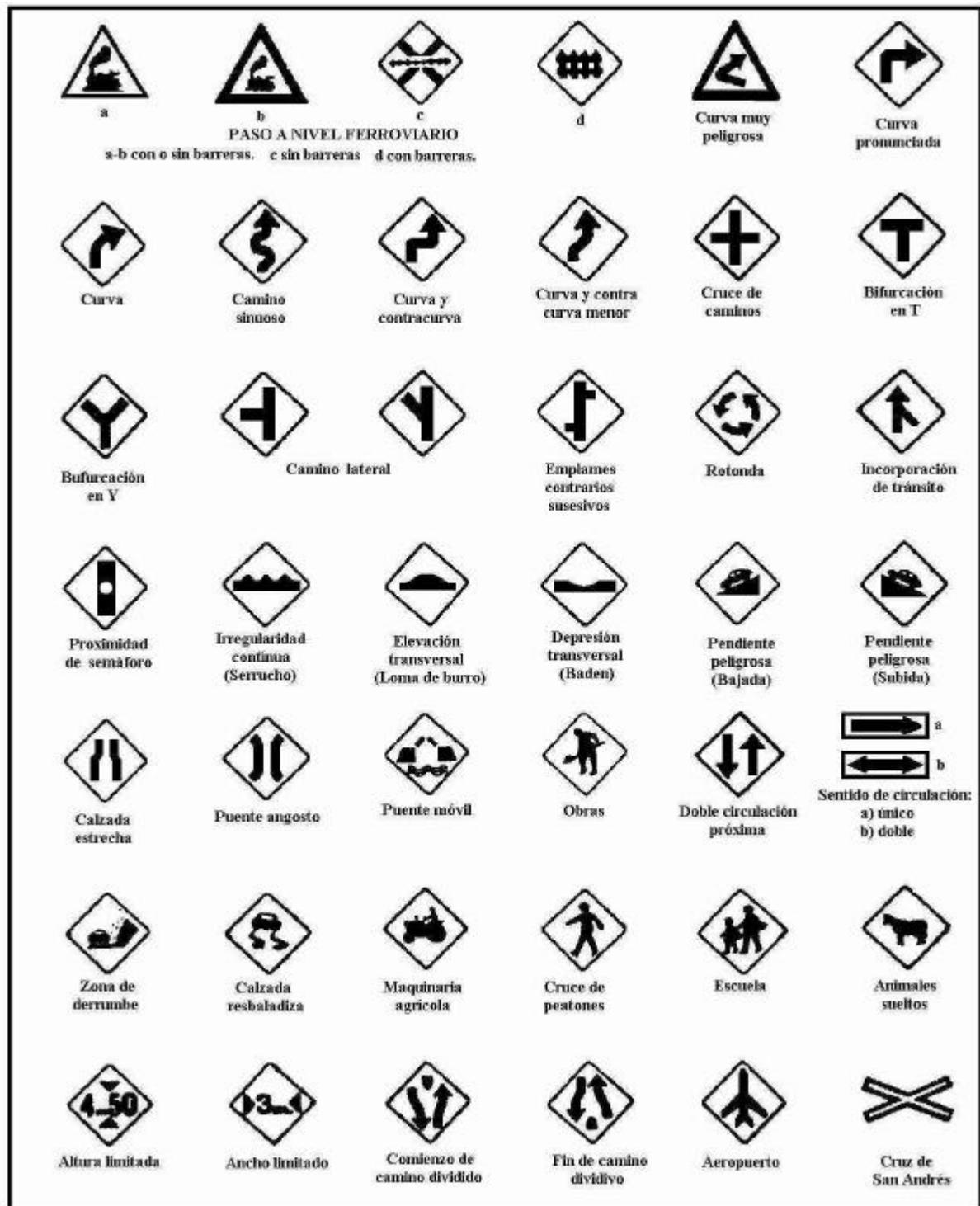
Líneas oblicuas: Anticipan la presencia de obstáculos o hacen las veces de construcciones físicas, canalizando las corrientes circulatorias. Está prohibido circular sobre las mismas.

SEÑALES DE REGLAMENTACIÓN



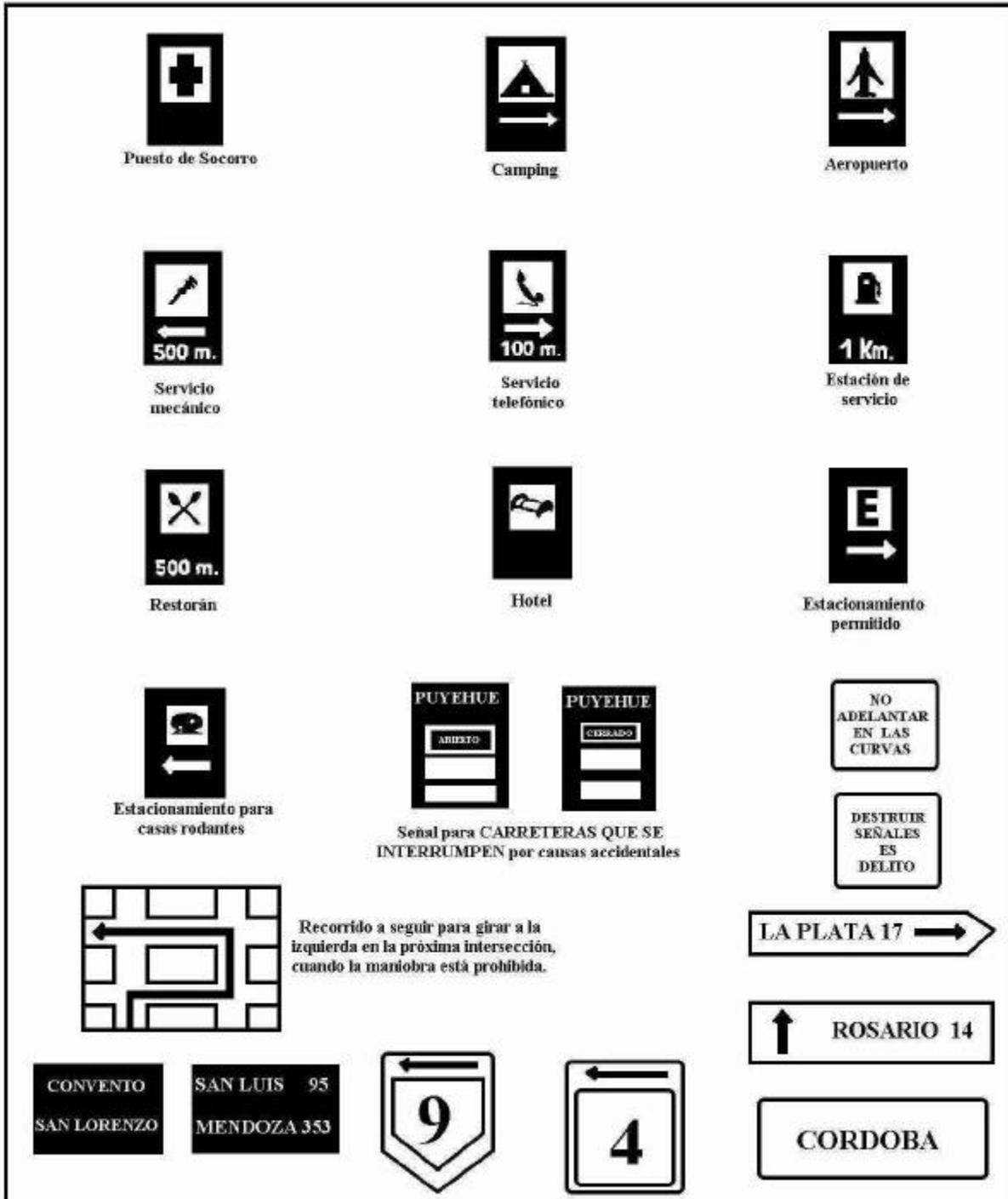
Nota: Las señales presentan recuadro rojo, fondo blanco y símbolos negro, excepto la de permitido estacionarse y las b y c referidas a "Circulación obligatoria" que llevan fondo azul y símbolo blanco.

SEÑALES DE PREVENCIÓN



Nota: las señales presentan fondo amarillo y símbolos negros.

SEÑALES DE INFORMACIÓN



Nota: las señales que presentan fondo negro llevan símbolo blanco y fondo azul. Las señales que presentan fondo blanco llevan fondo verde y símbolos blancos.

CORRESPONDENCIA

La comunicación entre los pueblos, ha sido y es actualmente lo que le ha permitido al hombre conocer, enriquecerse cultural y espiritualmente, como lo dice la palabra comunicarse (del latín comunicare), hacer participe al otro de lo que uno tiene.

El correo, que es uno de los medios más grandes de comunicación, ha adoptado desde la antigüedad las más diversas fisonomías, desde los enviados, mensajeros y

correos secretos de los reyes de la antigua Europa, como así también los chasquis, jinetes adiestrados en América.

Muchos de ustedes conocen por revistas, películas o novelas, la historia del Pony Express, lo que no es otra cosa que una forma organizada de lo que daría lugar a las estafetas de correo estables en los EE.UU.

Como habrás podido observar el correo ha formado y forma parte de la historia de las formas más diversas y en los lugares más remotos de la tierra, permitiendo que los hombres se conozcan un poco más...

Hablemos de las Cartas. Las hay de diferentes tipos; personales, comerciales, oficiales, etc., pero no entraremos a describirlas en detalle, porque la variedad de cartas es mucha. Lo que sí es importante que no olvides son las siguientes pautas.

Encabezamiento: Varía según el tipo de carta, por ejemplo:

- Querido/a; carta personal a un familiar o persona de tu directa amistad.
- Estimado: a aquellas personas que no son tan allegadas a vos. Este encabezamiento puede ser utilizado en cartas comerciales o en determinados círculos (Estimado socio, Estimados padres, etc.)

- Sr.: este término ya es más bien utilizado en cartas de carácter oficial o impersonal. (Sr. Jefe de Sección, Sr. Gerente, etc.)

- Y todas aquellas variantes que consideres que puedes utilizar.

Lugar y fecha: es importante consignarlos, sobre todo en cartas oficiales y/o de negocios.

La persona (número) y tiempo verbal: debes mantener en lo posible, el mismo número de persona (2ª del singular, 1ª del singular o plural, 3ª del plural, etc.) y el tiempo verbal a lo largo de todo el texto.

Despedida: como acto de cortesía hacia el lector o persona a la que te diriges. Hay varios tipos ya establecidos, como por ej.: Saluda a Ud. muy atentamente, Saluda a Ud. con el mayor de los respetos, Lo saluda a Ud. con la mayor consideración, etc. También son validas todas aquellas despedidas para cartas a tus allegados que se te pudieran ocurrir.

Post Data o P.D.: es una última frase y oración que se coloca luego de haber terminado y firmado la carta. Dicha oración hace referencia a lo escrito anteriormente, o puede ser un agregado de algo que omitiste incluir en la carta.

Forma correcta de confeccionar una carta. Cómo confeccionar un sobre: si bien parece una tontería, muchas personas actualmente desconocen como se deben detallar los datos de un sobre, y generalmente estos errores son más comunes en la ubicación de los sellos postales o estampillas y en la distribución de los datos.

- Destinatario: Letra clara y legible, bien encuadrado en el sobre (borde lateral izquierdo, no muy arriba). Nota: El destinatario nunca debes ponerlo muy cerca del borde superior del sobre, por que el Correo utiliza en oportunidades matasellos, que abarcan dicho sector, lo que perjudicaría la correcta lectura del nombre a quien envías la carta.

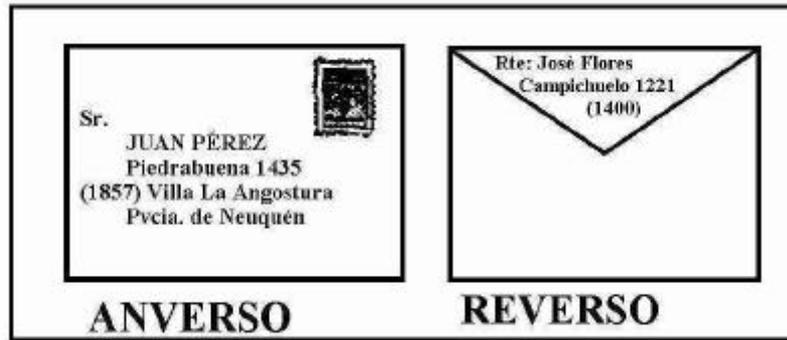
- Dirección: Letra legible, consignar localidad y provincia.

- Estampillado: Bien ubicado (borde superior derecho).

- Código postal: Correspondiente a la localidad a donde se envía la carta. Nota: El Código Postal es un número que el Correo estipula para las diferentes localidades del país. Es de vital importancia que lo coloques en tus cartas, debido a que éstas son clasificadas en forma automática y de acuerdo al Código Postal.

- Remitente: Letra legible; consignar los datos personales, dirección, localidad y Código Postal.

Ahora que ya sabes confeccionar una carta y un sobre, trata de no olvidarte de los detalles para que así se beneficien tú y el cartero...



¿Qué son las Casillas de Correo? Las casillas de correo funcionan en todas las oficinas de Correos, y son pequeños gabinetes (o armaritos), donde el correo deposita la correspondencia, de personas o empresas que retiren por sí mismas las cartas del correo. Se utiliza tanto en las grandes ciudades, como en los lugares más apartados, donde se carece de cartero, o bien en lugares poco accesibles, o faltos de direcciones, etc. Las Casillas de Correo son personales (tanto para una sola persona o a nombre de una empresa u organismo). Su número por Sucursal de correo es limitado.

ENCOMIENDAS

Ciertas empresas cuentan también con un servicio de encomiendas a todo el país y al exterior.

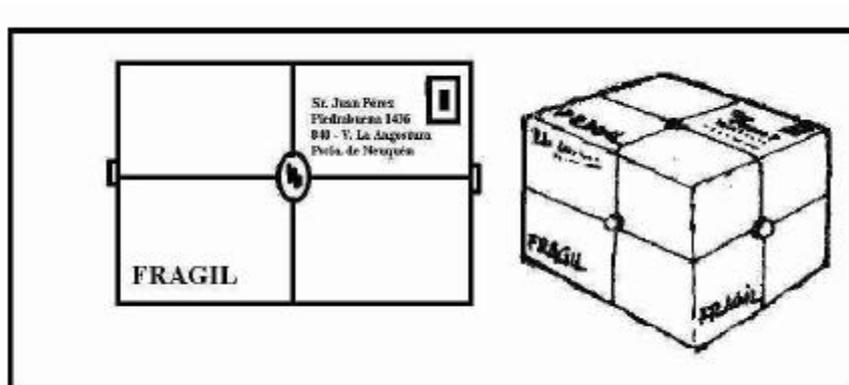
¿Cómo se envía una encomienda?. Debes tener en cuenta lo siguiente:

1. Tamaños mínimos y máximos, que establece el Correo.
2. Peso; ídem, ídem punto 1.
3. Estampillado acorde al peso y lugar donde se envía.
4. Tipo de envío (simple, certificado, expreso), lo mismo para las cartas.

Nota: En el caso de los envíos por Expreso y certificado, no solamente quiere decir que tendrán prioridad sobre las cartas o encomiendas denominadas "simples", sino que el correo se responsabiliza por la llegada de la carta o paquete. Está terminantemente prohibido enviar dinero en las cartas o encomiendas.

Como embalar un paquete:

1. Proteger el elemento que se envía con una caja de cartón, telgopor y otro tipo de elemento que lo resguarde de los golpes.
2. Envolverlo con una o varias vueltas de papel resistente y liso (sin inscripciones).
3. Atarlo con un hilo fuerte.
4. Suncharlo o lacrar los nudos del hilo. Actualmente se usan remaches dentados.
5. Deberás proceder para los datos del destinatario y remitente, de igual forma que para las cartas.



- a) el número con el cual quieres comunicarte.
- b) la localidad a la que pertenece el mismo.
- c) el número de Telediscado, si lo sabes o si lo tiene la localidad a la cual quieres hablar.

Entregarás el formulario a la operadora, quien te dirá en que cabina telefónica te podrás comunicar. Luego que hablaste, ella te dará el tiempo y el importe que deberás abonar.

LLAMADAS INTERNACIONALES

- a) Con acceso al Telediscado:

Para comunicarte con cualquier país del mundo (salvo Uruguay), deberás marcar "000" y te atenderá la operadora internacional quien te comunicará con quien desees.

- b) Sin acceso al Telediscado:

Marcarás el número 448-8001, para comunicarte con todos los países del mundo, y te atenderá la operadora internacional quien te comunicará con quien desees.

Para llamar a Uruguay, marcarás el número "0" y te atenderá la operadora de larga distancia, quien te comunicará.

CONSTITUCIÓN NACIONAL

La Constitución Nacional es el conjunto de reglas fundamentales en las cuales se funda toda la organización de un país.

Es la ley suprema de la Nación, por ello es también llamada la Carta Magna. Es la base de toda sociedad que constituye un Estado.

La República Argentina está organizada con una Constitución Nacional cuyo cuerpo principal y espíritu, data de 1853.

Todo scout tiene el deber de leer, conocer y estudiar la Constitución Nacional, ya que en ella se basan todas las leyes que rigen la vida de la República, pues de esa forma podrá comprender cómo está organizado el Estado en que vive, sus normas fundamentales, su forma de gobierno y los derechos y obligaciones que tiene como ciudadano.

La constitución contiene los derechos, declaraciones y garantías que sostienen la conciencia en la vida republicana. Designa además los órganos que componen el Gobierno y nos explica cuales son las funciones que le competen a cada uno de ellos. Del mismo modo que la Corte de Honor, el Consejo de Guías o un Guía de Patrulla poseen determinadas funciones y deberes, así, los órganos del Gobierno Nacional (Poder Ejecutivo, Poder Legislativo y Poder Judicial) tienen también asignadas determinadas funciones y deberes que se encuentran especificados en la Constitución Nacional.

Pero además de las funciones y deberes, la Constitución contiene una serie de pautas que nos marcan un camino, un estilo de vida, una forma de sentir y de pensar, un modo de elegir y ser elegido autoridad, una posibilidad de acceder a los cargos y funciones públicas con la sola condición de la idoneidad, en libertad para poseer bienes, para pensar, para obrar, una igualdad de posibilidades a todos los hombres, sean argentinos o extranjeros, y que conducen a una forma de vida política: vivir en democracia.

Ya nuestro Preámbulo, verdadera expresión de anhelos, establece claramente nuestra posición frente a los demás hombres del mundo y la aspiración de cobijarlos en nuestro suelo, convirtiéndolos en nuestros hermanos con la sola condición de que quieran habitar el suelo argentino para engrandecerlo con su esfuerzo y trabajo.

Así el Artículo primero establece que nuestra forma de gobierno es representativa, Republicana y Federal.

El artículo segundo hace profesión de Fe Católica, tomando a tal doctrina como oficial del Gobierno Argentino.

El Art. quinto establece la necesidad de que cada provincia dicte su propia constitución adecuada a la Constitución Nacional.

El Art. 16 que establece que han sido suprimidas las desigualdades fundadas en la nobleza de sangre, permitiendo así que todos los habitantes accedan a las profesiones universitarias y no haya desigualdad que tengan el nacimiento como fundamento.

El Art. 17 que protege el derecho de propiedad; el 18 que protege la libertad de los ciudadanos y la defensa en juicio de las personas y los derechos.

Y un maravilloso compendio de todos los derechos que nuestra Constitución confiere a todas las personas que habiten en el suelo argentino, sean nativos o extranjeros está en el Art. 14 que enuncia los derechos civiles:

- a) Trabajar y ejercer toda industria útil y lícita.
- b) Navegar y comerciar.
- c) Peticionar a las autoridades.
- d) Entrar, permanecer, transitar y salir del territorio Argentino.
- e) De publicar sus ideas por medio de la prensa sin censura previa.
- f) De usar y disponer de su propiedad.
- g) De profesar libremente su culto.
- h) De enseñar y aprender.

Y el Art. 14 bis, que protege el trabajo en sus diversas formas, asegurando al trabajador condiciones dignas y equitativas de labor.

PODER EJECUTIVO, LEGISLATIVO Y JUDICIAL

En la parte orgánica la Constitución establece el principio de división de poderes (Arts. 36 a 110). Pero para que ustedes tengan una idea de como funcionan dichos Poderes, los podemos comparar con el funcionamiento de una tropa scout. El Poder Ejecutivo lo podemos comparar con un Guía de Patrulla que es elegido para dirigir la patrulla, así el Presidente de la Nación, que es el Poder Ejecutivo, dirige, representa y conduce al país. Tiene al igual que el Guía de Patrulla, colaboradores: un Vice, que es similar al Subguía, y un consejo de Ministros, que ayudan al presidente en el cumplimiento de sus funciones. El tesorero de la Patrulla nos recuerda al Ministro de Economía y el secretario de Patrulla es algo así como el Ministro del Interior.

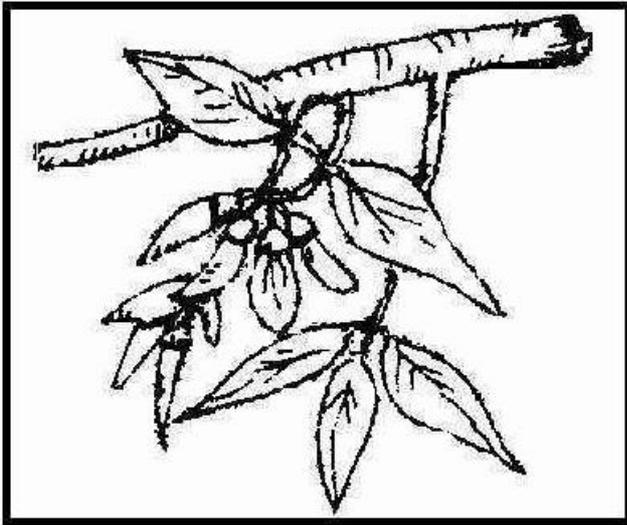
El Poder Legislativo, que tiene por función la sanción de las Leyes, es comparable con la Corte de Honor y el Consejo de Patrulla. Desde luego que en el Poder Legislativo, compuesto por Diputados y Senadores, éstos tienen muchas más funciones y de mayor importancia, pero como creadores de normas de conducta estos organismos son bastante similares entre sí.

El Poder Judicial es similar a la Corte de Honor cuando juzga, pues uno lo hace teniendo en cuenta la Constitución Nacional y las leyes de la República, y la otra tiene en cuenta la Ley Scout, pero ambos tienen por función la de impartir justicia a todos por igual.

Todo scout, así como conoce la Ley Scout, debe conocer la Constitución Nacional, ya que si en la primera imperan las normas de convivencia scout, en la segunda subsisten las normas de convivencia dentro de la República, campeando en ella el espíritu de generosidad, libertad y justicia que han presidido la conducta de nuestros próceres y que han signado a la Argentina como adalid de la democracia en América y en el mundo.

Por tanto, en ninguna biblioteca scout no debe faltar un ejemplar comentado de la Constitución Nacional, a fin de interiorizarnos del mensaje que ella trasmite a todos los argentinos.

EL CEIBO



Madera liviana y porosa; sirve para construir embarcaciones, pues en el contacto con el agua es duradera. De las flores se extraen colorantes rojos. El ceibo norteco, de Salta y Jujuy, difiere del ceibo del Delta por su tamaño dos veces mayor, y por la floración más escarlata. A cierta edad, se cubren de una maraña de plantas epífitas.

Las maderas son de coloración cremosa amarillenta, de textura gruesa; poseen poco brillo y no se pulen fácilmente; tienen un vetado con jaspeaduras; en general son

maderas livianas y muy blancas, con pocas aplicaciones tales como: monturas, envases, flotadores, material aislante, colmenas, pisos para animales, tapones, etc.

La corteza se usaba en gárgaras para curar llagas y cataplasmas para curar heridas provocadas por animales.

El 28 de Diciembre de 1942, la flor de ceibo fue declarada flor nacional.

ECONOMÍA

Día a día, sin darnos cuenta, mucha es la cantidad de dinero que pasa por nuestras manos, y mayor también, el valor de las cosas que adquirimos con ese dinero.

Es por ello que las empresas, colegios, y los mismos Grupos Scouts, se vieron en la necesidad, desde hace ya varios años de suplir a ese dinero por algo más sencillo y práctico, que cumpliendo las mismas funciones, fuese de rápido manejo.

Es entonces que hoy se utiliza el Cheque, documento de fácil manejo y tan valioso como el dinero mismo.

Es importante que antes de ver cómo se trabaja con el cheque se aclaren algunos otros conceptos.

Banco

El banco es una entidad autárquica que entre sus varias funciones figura recibir en custodia valores de las personas que en él depositan; los valores pueden ser dinero en efectivo, documentos, títulos, joyas. Nos ocuparemos en este punto, para saber cómo debemos trabajar con el cheque de los depósitos de dinero.

Depósito

El dinero en efectivo, o cheques de otras personas, puede entregarse al Banco por medio de depósitos, en las ventanillas correspondientes para dicho trámite y previo llenado de una boleta de depósito. Una vez que hemos hecho el depósito en nuestra Cuenta Corriente (nombre que se le da a la cuenta donde el Banco registra nuestras operaciones de depósito y extracción de dinero, identificado con un N° para cada

persona), y pasadas las 48 hs. que necesita el Banco para sus tramites internos, podremos mediante el cheque, ir haciendo extracciones de dinero en forma total o parcial.

Cheque

El cheque, una vez completo con su fecha, importe en números y letras y persona a quien se le paga, debe presentarse en su ventanilla correspondiente previa retención del talón, que nos servirá como prueba de que somos los poseedores del cheque.

Una variante de la extensión del cheque, es que puede dejarse en blanco la parte que corresponde al nombre de la persona a quien pagamos, de esta forma cualquier persona podrá ser titular del cheque.

Una vez presentado el cheque, esperamos a ser llamados por el N° que figura en el talón. Nos acercaremos a cobrar, y entregándolo recibiremos el importe del cheque.

Cuando sea al portador, o sea sin ningún nombre en especial, con sólo mostrar el cheque a nombre nuestro, por ejemplo, debemos presentar no sólo el talón, sino también nuestro documento.

Ahorro Postal

Otro servicio para asegurar nuestro dinero contra robos o pérdidas, es el que nos brinda la Caja Nacional de Ahorro y Seguros por medio de la libreta de ahorro postal. Una vez que hemos hecho los trámites necesarios para abrir nuestra libreta, y hecho depósitos en la Casa Central Hipólito Yrigoyen... o en cualquier correo del país que sea sucursal de la Caja, y asentado el mismo en nuestra libreta, podremos retirar dinero en cualquier punto del país, y presentándonos con nuestro documento y nuestra Libreta en las sucursales de la Caja o en la misma Casa Central. Se puede retirar el importe que uno desee hasta un límite máximo, descontándolo de nuestro saldo y asentándolo en nuestra Libreta. Es conveniente que en los Grupos haya varios dirigentes con libretas, porque de esa manera no será necesario salir de campamento con todo el dinero, sino que un gran porcentaje del total podrá estar depositado en varias libretas y así se irá retirando a medida que sea necesario utilizarlo.

Giros

Hay dos tipos de giro, el bancario y el postal, pero los dos cumplen la misma función. En caso de no poder trabajar con las Libretas de Ahorro, se puede utilizar el sistema de giros. Dirigiéndose a un Banco que sepamos consta sucursal en el lugar elegido para nuestro campamento, y completando la boleta de giro con el nombre de uno de los acampantes, siempre que éste sea mayor de edad (21 años cumplidos), y con la dirección del Banco y sucursal correspondiente, podremos una vez que hemos llegado al lugar elegido, acercarnos al Banco y cobrar nuestro dinero. El tramite con el giro postal es similar, pero se realiza por medio del correo.

Todos estos conceptos y formas de desenvolvimiento, no sólo servirán para nuestro campamento, sino también para nuestras tareas diarias en el trabajo y en los estudios que día a día se van sumando a nuestras obligaciones como ciudadanos Scouts.

VELADAS Y FOGONES



En la vida de todo scout se tiene oportunidad de participar de lo que comúnmente se denomina fogón.

B.P. nos dice "la reunión del fogón es el momento de fraternal esparcimiento en los scouts antes de tomar reposo en la noche".

Partiendo de estas palabras, conservando su espíritu, el fogón será "la reunión al aire libre en torno del fuego", "una ceremonia mística privada". Hay otra actividad que por su similitud, puede confundirse con un fogón y que llamamos

Velada.

A los fines de tener bien claro cuando se trata de un fogón o una velada, a continuación se encuentran las diferencias.

Fogón:

- Tiene siempre fuego.
- Tiene un programa perfectamente organizado.
- Es privado de los scouts, no tiene espectadores.
- Su duración es de 1 hora 30 minutos, como máximo 2 horas.
- Participan todas las ramas, pudiéndolo hacer una sola si no hay otras.
- Se ubican en semicírculo y sentados al estilo indio.
- Se realiza 1 vez en campamento y 1 o 2 veces al año en el Grupo.
- No se asiste de uniforme, sino con disfraces o manta de campamento.
- Siempre lo dirige un scouter o un rover, llamado Guardián de la leyenda.

Velada:

- Puede o no tener fuego.
- Su programa está organizado temáticamente. Admite espontaneidad.
- Su duración es de 30 minutos, como máximo 45 minutos.
- Es privada de la rama, pudiendo participar otras como espectadoras si son invitadas.
 - Se sientan según las comodidades (bancos, troncos, piedras, sillas, etc.)
 - Se realiza en campamento como máximo cada dos noches y 1 vez al mes en el grupo.
 - Se asiste con cualquier vestimenta, estando autorizado el uso de uniforme.
 - Lo dirige un scout.
 - Finaliza con una reflexión.

Además de las diferencias citadas, podemos decir que la velada siempre tiene un principio y un fin, mientras que el fogón por su estructura, sólo llegará a su clausura.

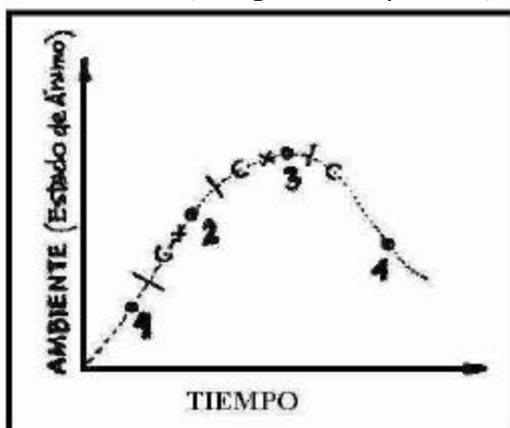
Cuando cantemos en un fogón la canción del adiós, tomados de las manos, cruzando la derecha por encima de la izquierda, comenzaremos a balancearnos de derecha a izquierda, para lo cual tendremos cuidado que cada uno se halle cómodo y bien parado al formar el círculo.

El último que haya participado en un fogón, comenzará a pasar el saludo, traído de aquel, en el momento de comenzar la estrofa murmurada.

El fogón tiene una estructura bien definida: apertura, desarrollo, clausura.

La apertura será dirigida por el Guardián de la Leyenda, y consistirá en el encendido y bendición del fuego, lo que dará un clima singular...

El desarrollo, luego de la apertura, será:



- Scketh
- / Aplauso
- C Canción
- X Danza

Los sketches, de acuerdo con la ubicación, serán:

1º Ágil y cómico.

2º Sombra o mímica, no tan cómico.

3º El mejor.

4º Tranquilo. Es el que deja el mensaje y el sentido.

Es importante no confundir el sketch con los que se realizan en televisión, éstos se harán mediante representaciones, usando técnicas de mímica o sombra u otras. Si bien serán cómicos, sátiras o que dejen un mensaje, se debe utilizar la creatividad a fin de enriquecer ese momento, dejando de lado lo chabacano, lo grosero, lo violento, no realizando siempre los mismos, ya conocidos por todos.

Para esto lo ensayaremos, utilizando escenografía, aunque sea poca y nos disfrazaremos adecuadamente.

Los aplausos que siguen al sketch tendrán que ver con éstos, serán sincronizados, habiendo también aplausos generales tales como el de la sandia, el indio, etc.

Las canciones, sin hacer grandes distinciones, diremos que las hay alegres, movidas, en general las marchas; de mímica, andar en tren, la feria del maestro Andrés; tranquilas, el valle azul, la caravana; de reflexión, junto al fuego, te agradezco Señor.

Las danzas, conjunción de canto y mímica, se utilizan en la primera parte del fogón, podrán ser de parejas, E bota aquí e bota allá; de ronda, el pistón, Don Matías; de todos, lupi lu, bugui bugui.

Finalmente, el fogón llegará a su clausura, no a su fin, pues deja un mensaje.

El gráfico muestra como a través del tiempo, va en aumento el clima, hasta llegar al punto más alto, en donde se realiza el sketch mejor, y luego va decayendo, hasta el punto donde se deja un mensaje, ya sea entonando la Canción del Adiós, o con palabras del Guardián de la Leyenda (que es distinto del cargo de la patrulla) o cualquier otra forma que nos deje un sentido.

CHER, BANG, CANON Y APLAUSO

Que el scout siempre está alegre y sonriente es algo que todos conocen y llevan a la práctica con juegos, canciones y actividades. Pero hay algo esencial dentro de las tradiciones scouts que es denominar con nombres característicos a todo lo que es netamente scout, desde el Tótem hasta el Pata Tierna, todo es caracterizado por un nombre, esto incluye a los diferentes tipos de expresión de alegría y recompensas que son algo primordial dentro del espíritu scout. Por eso se quiere destacar que "únicamente son empleados y especificados de esta forma por los scouts".

Refiriéndose a lo mencionado en el título, se denominará cher al juego rítmico con o sin canto (por ejemplo: FLY, FLAY, FLU); canon a los cantos a coro (GALIZUM); bang a los aplausos sin palmas (el de la sandía) y aplausos a los que se realizan con palmas (Matemático, Locomotora, etc.)

Como se ve, no es tan difícil. La forma de realizarlo de acuerdo a cada scout y a la modalidad de la Tropa, aunque se mantienen siempre estas divisiones. Por lo general, el aplauso y el bang se emplean en los fogones para premiar los sketches aunque también suelen ser empleados cuando alguien merece ser felicitado. En cambio, el cher y el canon son utilizados en cualquier momento ya que demuestran la alegría que siempre brilla en el corazón del scout.

Es importante recordar que B.P. dijo que "un scout que no transmite alegría no es enteramente scout".

Ejemplos:

CHER

FLY

FLY FLAY

FLY FLAY FLU

VISTA

CUMBALARE, CUMBALARE, CUMBALARE VISTA

¡ OH! NO NO NO NO VISTA

MINI, MINI ESO MINI MINI GUA GUA

¡ OH! NO NO NO NO CHIGUAGUA

MINI CHIGUAGUA CHIGUAGUA YEAH

SH SH SH SH...

(Se repite cada vez más rápido y golpeando el compás con las manos).

Movimiento rítmico:

1. Se comienza golpeando ambas palmas sobre ambas piernas.
2. Se aplaude una vez.
3. Separando las manos se hacen chasquear los dedos.
4. Se repite movimiento 2.
5. Se repite la serie en forma continua.

(Debe realizarse sentado sobre ambas piernas cruzadas).

BANG

1. El director del bang dividirá a los presentes en grupos iguales respetando la posición en que se encuentren.

2. Indicará a cada grupo la parte del bang que le corresponde. Por ejemplo: Al primer grupo le tocará imitar los ruidos de la mordedura de la sandía y al segundo, los ruidos que se producen al expulsar las semillas.

Solamente actuarán los grupos cuando sean señalados por el director del bang, el cual repetirá los movimientos en forma cada vez más rápida.

CANON

Se dividirá en dos grupos, cada uno de los cuales entona en forma independiente y a la misma vez distintas partes del canon. Ej.: El primer grupo entonará el estribillo...

"GALI GALI, GALI ZUM", mientras el segundo grupo entona las estrofas:

1 – "EN LA TIERRA PAZ DEL FOGÓN CANTA EL LEÑO DULCE CANCIÓN,

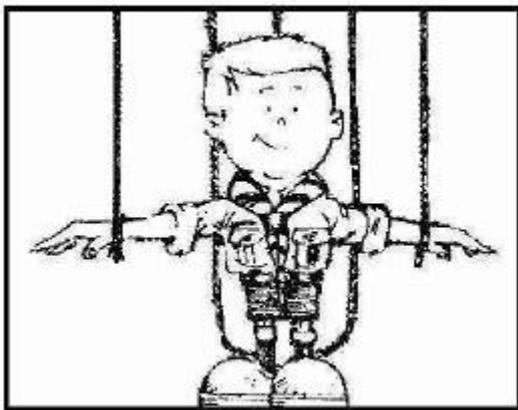
2 – EN EL CIELO CLARO Y AZUL SE DIVISA SEÑOR TU LUZ"

APLAUSO

El director del aplauso divide a los presentes en dos grupos e imita con sus manos el movimiento de una locomotora. Cuando lleva adelante su brazo derecho, aplaudirá el grupo de su derecha, y cuando lleva adelante su brazo izquierdo, aplaudirá el grupo ubicado a su izquierda.

Estos movimientos se repetirán en forma cada vez más rápida.

MÍMICA



El mimo, o arte de la mímica, trata de transmitir un sentimiento sólo a través de gestos y movimientos corporales.

El mimo busca la sincronización de movimientos y exige del ejecutante, un conocimiento claro del nivel de comprensión del público.

Debemos recordar que se trata de un medio de expresión en el que debe intervenir todo el cuerpo. No se debe utilizar sólo gestos faciales, sino acompañarlos con poses del cuerpo.

Un gesto de alegría será más claro si además de sonreír, el cuerpo se muestra erguido y hasta se pueden dar saltos de alegría.

Otro factor muy importante a tener en cuenta es que los movimientos deben ser lentos y exagerados. Lentos para que la comprensión sea absoluta y exagerado para que quede claro el sentimiento que se quiere transmitir.

Otro elemento que irá en beneficio de la actuación será que aquello que vamos a representar por medio de la mímica lo hayamos visto o hecho antes. Nos servirá para tener una noción clara de las dimensiones que movemos. Es decir si hemos entrado por un lugar que refleja una puerta, luego de unos minutos quedará muy mal si pasamos de lado a lado ignorando la existencia de la puerta.

Para completar la escena podemos valernos de ruidos o música de fondo que complementen la idea y hasta es posible que a veces intervenga un relator, para situar al público. Continuando, la vestimenta y el maquillaje forman parte de la representación en mímica.

El rostro es el que más trabaja y dentro de él las cejas, los labios y los ojos deben resaltarse. Para ello los ojos y las cejas serán pintados en negro, mientras que los labios resaltarán pintándolos de rojo, por último el fondo del maquillaje será blanco. Junto a esto resaltamos los movimientos corporales haciéndolos con lentitud y soltura. En mimo se pueden representar personas y animales, pero además seres inanimados como árboles, viento, tren, automóvil, etc.

Por último un aspecto esencial es que cada uno asuma con serenidad su papel y lo mantenga hasta el final de la interpretación.

Para comenzar con la práctica de esta técnica de expresión, debemos ensayar las situaciones con todos los elementos que se pondrán a escena, y paulatinamente ir desechándolos hasta dominar toda la escenificación. Por ejemplo si tenemos que entrar a una habitación y meditar junto a una flor, tomándola. Primero ensayaremos la entrada, abrir y cerrar la puerta teniendo en cuenta las dimensiones de los movimientos; luego el traslado hasta la flor su toma entre nuestras manos y el diálogo. Una vez que tenemos la escena bien visualizada haremos la mímica del ingreso hasta la toma de la flor, tantas veces como sea necesario, por último, desecharemos la flor, para pasar a realizar toda la escena con nuestra mímica.

Un ejercicio interesante, será practicar frente a un espejo, en él veremos reflejado todos los movimientos, como así también que nuestra expresión sea vista por otros scouts y sean ellos quienes nos indiquen que han entendido.

DANZAS NATIVAS

Tal vez te sorprenda que dentro de la progresión scout encuentres danzas muy propias de nuestro país. Pues bien, así como la patrulla tiene sus tradiciones que al correr del tiempo cobran más significación, las danzas como la chacarera, el gato, la zamba y tantas otras forman parte de toda nuestra rica historia y tradición.

No tiene mayor importancia entrar en el campo de la investigación folklórica, esto le corresponde a los musicólogos e investigadores.

Nos ocuparemos entonces de practicarlas como baile y distracción, en esencial para poder llevar a scouts de otros países nuestras características en especial a Jamborees internacionales.

Te mostramos en extremo el significado y la coreografía de la chacarera y el gato; los demás tienen una breve reseña y estará a tu cargo saber más de cada una y como bailarlas. Lo importante es hacerlo con la mayor perfección dentro de su elegante y artística sencillez.

La Chacarera

Podemos decir que es la danza más difundida desde sus orígenes. Es alegre, picaresca y muy fácil de aprender. Existen hoy algunas discrepancias entre los musicólogos para determinar su origen, aunque todos coinciden en que se la ha practicado frecuentemente en la provincia de Santiago del Estero. Es una danza de una sola pareja que se baila generalmente acompañada de una canción. Existen diversas formas coreográficas pero la más difundida es la común compuesta de ocho figuras.

Primera figura

Avance y retroceso. Este movimiento se realiza estando la pareja uno frente al otro. El baile se inicia con la parte musical cantada. Los bailarines avanzan hacia el centro, comenzando con el pie izquierdo, en paso de vals, con los brazos extendidos haciendo castañetas, casi tocándose y se saludan ligeramente. Enseguida retroceden otros dos compases hasta llegar al punto de partida.

Segunda figura

Consiste en un giro a la izquierda de ambos bailarines, cuatro compases.

Tercera figura

Es la vuelta entera de seis u ocho compases con la música. Todo depende del ritmo que marca la música.

Cuarta figura

Terminada la vuelta comienzan las mudanzas, zapateo del varón y zarandeo de la mujer, ocho compases, para emprender otra vuelta la determina la quinta figura y luego las mudanzas de la cuarta figura. Esta es la sexta figura. Luego media vuelta, cuatro compases, quedando los bailarines en lugar opuesto al que partieron, séptima figura, para terminar en el giro final sobre la izquierda de cada uno avanzando hacia el centro.

Octava figura

Se llama giro de coronación. El varón extiende el brazo por sobre los hombros de la dama sin tocarlos y hace una reverencia, que ella contesta inclinando su cabeza con los hombros sueltos hacia abajo. Así culmina la primera parte y con un intervalo en que la música inicia una leve introducción comienza de nuevo cuando los cantores dicen: "Se va la segunda" y "Adentro" para empezar el movimiento. Esta segunda parte es igual que la primera.

El Gato

Danza muy difundida, tiene afinidad con la chacarera. Ambas tienen un parentesco muy cercano. Tiene una intención picaresca, sentimental y romántica, en ella parece existir una parodia de persecución amorosa del varón hacia la dama. A la manera del gato persiguiendo al ratón, de allí su nombre. Su coreografía se compone en conjunto de una vuelta entera, giro, mudanzas, media vuelta, mudanzas y giro de coronación. Se baila con castañetas y no se utiliza el pañuelo. Consta de 6 figuras.

Primera figura

Colocados enfrentados el varón y la dama, a una distancia de dos metros y medio aproximadamente. Al oír la voz de "Adentro" anunciada por los músicos cada bailarín da un medio flanco derecho e inicia la danza con el pie izquierdo, dando una vuelta redonda y regresando a su sitio. Cuatro compases por costado, es decir ocho de ida y vuelta con paso valseado. El varón persigue a la dama.

Segunda figura

Al terminar la primera figura los bailarines ejecutan un giro de cuatro compases sobre su flanco izquierdo, describiendo un círculo pequeño y al realizarlo se acercan en el centro dándose la espalda para volver a su sitio e iniciar la tercera figura.

Tercera figura

Zapateo del varón y zarandeo de la dama que realizan cada cual en su sitio en el centro con ocho compases de música. El varón taconeando suavemente y la dama se sacude

levemente levantándose las faldas con ambas manos o dejando la izquierda sobre la cadera.

Cuarta figura

Terminadas las mudanzas realizan una media vuelta, cuatro compases, ocupando cada bailarín el sitio contrario.

Quinta figura

Mudanzas como en la tercera figura, 8 compases.

Sexta figura

Giro igual de coronación, cuatro compases como en la segunda figura, pero avanzando hacia el centro, la dama con los brazos caídos y el varón con los suyos elevados a la altura de la cabeza de la dama sin tocarla. Así concluye la primera parte de la danza que consta de dos iguales.

El Bailecito

Originario de la zona del Altiplano (Bolivia) se incorporó a nuestro país en las provincias de Jujuy, Salta y Oeste de Tucumán. Posee coreografía de parejas sueltas, los bailarines no se enlazan. La música consta de cuatro partes, la primera de las cuales se repite al final. Es útil aclarar que en Cuyo y la zona central se le llamó Bailecito al Gato.

La Condición

Danza tradicional, de orígenes inciertos. Es baile de una sola pareja. Su música consta de una introducción, primera parte lenta (minué) y segunda más rápida (zamba).

La Vidalita

Su interpretación comienza a fines del siglo pasado. La Vidalita del Carnaval es otra danza que se interpreta en forma colectiva para Carnaval o Pujillay, nombre que se le otorga al muñeco que lo simboliza.

La Zamba

Danza muy popular de rica coreografía. Muy difundida en las zonas próximas a la Cordillera, a partir de la segunda mitad del siglo pasado.

El Cuándo

Danza tradicional de pareja suelta originada en una danza cortesana europea, que fue incorporada a nuestros salones. Además de las regiones andina y central de nuestro país, se la bailó en Chile, Colombia y Venezuela. Su música consta de una primera parte lenta y otra más rápida con movimiento de gato, que se repite para concluir con la primera.

El Escondido

Muy bailado en todo nuestro país y en otras naciones de América. Debe su nombre a su coreografía, donde el compañero simula esconderse de su pareja. Su música consta de introducción, primera y segunda parte y un período donde se produce el escondido de uno de los bailarines.

El Triunfo

De tan popularidad, se cree que está relacionado con las batallas de Junín y Ayacucho, pues las coplas hacen referencias a episodios políticos o militares. Su música posee una frase cantada, y una introducción que también se utiliza para el zapateo.

El Carnavalito

Danza colectiva donde participan un grupo numeroso de parejas que bailan en ronda. Se baila principalmente en épocas de Carnaval.

Su origen se remonta al siglo pasado en Bolivia y Perú donde mantiene su vigencia. En nuestro país es muy difundida en las provincias de Salta y Jujuy.

Posee una variada coreografía y las coplas tienen características locales o son de la preferencia de los intérpretes. La música tiene ritmo de livaino peruano y es interpretada con quenás, bombo y charango.

El Malambo

Danza varonil que se baila en el campo argentino desde el siglo pasado. Actualmente no es un baile del repertorio campestre. Generalmente fue un espectáculo de competencia. En la zona pampeana era costumbre atarse un facón en cada pierna para provocar golpes acompasados con el ritmo de la danza. En algunos casos se iluminaba la escena con cuatro velas y era compromiso de los bailarines el evitar apagarlas.

REPRESENTACIONES

Para poner en escena una representación necesitamos primero conocer el lugar adecuado, donde llevarla a cabo. Si tenemos la posibilidad de obtener un salón de actos o sala de cine o teatro, el problema está solucionado, pero en la mayoría de los casos tendremos que acondicionar lugares poco aptos, como un patio, una cancha de básquet o una salón de reuniones.

Lo primero a considerar es el escenario.

Piso: deberá tener un ligero declive hacia adelante.

Parrilla: es una sucesión de listones que penden dentro de la caja del escenario y a cierta altura y son los que permiten mediante cuerdas y roldanas los movimientos de las cortinas o decorados que penden de ellos.

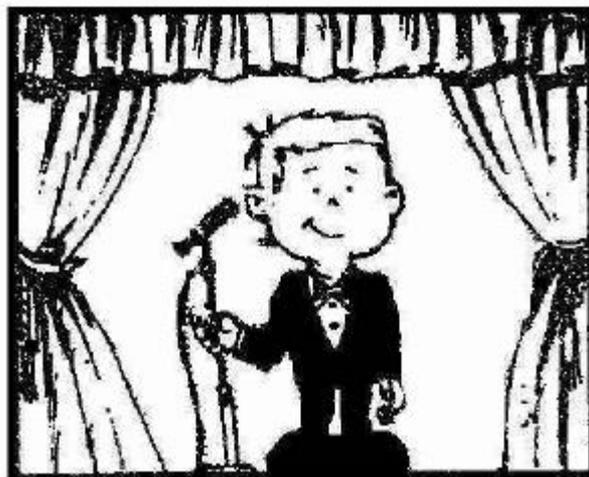
Bastidores: son armazones de madera forradas con tela o papel de escenografía que se colocan a los lados de la escena de frente al público.

Bambalinas: cortinados horizontales que penden de lo alto.

Telón de boca: aparece al frente del escenario.

Telón comodín: de apertura lateral en dos mitades, a 5 o más metros del comodín.

La iluminación será frontal, superior y lateral. La frontal lo hace por medio de reflectores, que pueden estar ubicados sobre una estructura. La superior estará suspendida en la parrilla y se realiza por tandas. La lateral se hará por medio de barras que se encuentran a los lados del escenario.



Es importante destacar que el escenario debe estar a un nivel más arriba que el público. Para reemplazar los telones, podemos utilizar sábanas cosidas entre sí o lonas o mantas. Para reemplazar los reflectores podemos utilizar latas de tomates o duraznos.

Director general: Será el responsable de todo lo que salga a escena.

Asistentes de director: Secundarán al director en todo lo que aquél disponga.

Traspunte: marcará el ingreso y el egreso de los actores a escena.

Ayudantes de traspunte: recorrerán los camarines previniendo a los participantes de su entrada a escena.

Telonero: se ocupará del movimiento de los telones, por lo cual deberá conocer su trabajo a la perfección. Un error en el movimiento de los telones, puede arruinar una representación.

Ayudantes de telonero: a las órdenes del telonero para secundarlo cuando sea necesario.

Utilero: es el encargado de la escenografía de la obra.

Ayudantes de utilero: encargados de movilizar el mobiliario de la escenografía entre actos.

Iluminador: será el responsable de la intensidad lumínica así como de controlar todos los efectos luminosos necesarios.

Sonidista: se encargará de la musicalización y de los efectos de sonido y audio.

Encargados de vestuarios: se encargarán de la distribución de las vestimentas entre los actores.

Maquillador: supervisará el aspecto general de cada actor y será el responsable de las caracterizaciones de los personajes así como de los peinados y arreglo personal.

Programa

El director requerirá los datos para el armado de la obra. Elección del género, número de participantes, duración aproximada, vestuario, decorados, utilería, música, luz, sonido, etc.

Número

Es necesario tener en cuenta un crescendo que culminará en el cierre, que debe ser el más espectacular.

Una vez que están seleccionados los números y su ubicación en el programa, hay que tener en cuenta la alternativa temática, es decir no sobreponer dos sketches o dos números musicales. Además, se harán copias del programa y se distribuirán entre los responsables y los actores para que todo el personal conozca cuando le toca actuar.

Se harán detalles del movimiento de los telones, de la iluminación y sonido, de la utilería y del vestuario. Es necesario realizar varios ensayos previos y dos generales, que permitan ajustar detalles. No debemos olvidar: una buena representación no debe superar las dos horas de duración.

Cumplir estrictamente los horarios anunciados, no modificar el programa a último momento. Contar con dos buenos animadores para mantener la atracción del público. Evitar los baches.

SOMBRAS



Esta técnica ha sido ampliamente empleada en teatro a los efectos de producir imágenes "mágicas", por su realismo. El público puede observar imágenes tan sorprendentes como ver crecer a un personaje, operar en vivo a otro, volar objetos, etc., todo ello es posible gracias a la aplicación de un viejísimo truco que consiste en proyectar imágenes, sobre una pantalla interponiendo a los actores entre la fuente de luz y dicha pantalla.

El público, al observar las sombras, ve objetos en movimientos, distinguiendo masas

oscuras que crecen o se achican, cuanto más cerca o más lejos estén de la fuente de luz.

Lo ideal es contar con un proyector de diapositivas o un potente reflector que sea capaz de concentrar la luz. En campamentos es clásica la utilización del farol de noche, al que se le puede agregar una lata para que concentre la luz. La proyección se puede realizar contra un lienzo, que en general suele ser una gran sábana, mantel o similar. Nunca deben utilizarse elementos de la carpa.

De esta forma, todo aquello que se interponga entre la luz y la pantalla, proyectará una sombra, que será más grande cuanto más lejos esté de la pantalla y más chica cuanto más cerca de la misma.

Aspectos importantes

- Cuando actúan dos o más actores, se deberá tener cuidado de no superponer las sombras de cada uno.
- También hay que tener cuidado de mantener bien las distancias con la pantalla, ya que sino aparecerá uno más grande que el otro. Para contrarrestar esto, es útil trazar una línea para trabajar sobre ella y así utilizarla como referencia.
- En cada interpretación hay algo de mímica, y en esta técnica todo está relacionado con ella, por ello los gestos deben ser lentos y claros.
- Una sombra se representa mejor, cuando la silueta es clara, por ejemplo, un rostro se proyecta mejor de perfil que de frente.
- En esta técnica lo que es fundamental para transmitir algo, es el cuerpo, no así el rostro como en la mímica, por lo que la correcta posición del mismo beneficiará a la sombra.
- Es común que un actor le indique al otro que es lo que debe hacer, si bien el rostro no juega papel importante, sí lo son los labios, pues se nota con claridad el movimiento de ellos.

Efectos

Recuerdo o pensamiento.

Un actor sentado de perfil a la pantalla y en posición de meditar, de golpe, cerca de su cabeza, aparece la famosa imagen de la lamparita, y en ese momento el actor hace un gesto de sorpresa. La imagen que se transmite es la idea luminosa que se ha representado.

Otras imágenes voladoras, podrán obtenerse, suspendiendo las imágenes desde una vara larga. En esto se tendrá cuidado de que la vara quede fuera del foco de luz, de lo contrario aparecerá en la imagen.

Horas del día.

Con siluetas recortadas en cartón, ya sean fijas o móviles se tendrá sensación de tiempo, por ejemplo, si colgamos estrellas fijas, y mediante una vara hacemos aparecer la luna, nos dará la sensación de estar de noche.

Superposición.

Si la imagen es de dos personas que se están batiendo a duelo, luego de unos cuantos golpes, una de ellas atraviesa por el costado al otro, y éste cae lentamente. Se proyectará la imagen que lo ha atravesado.

Hay asimismo efectos especiales que pueden lograrse a través de un proyector de diapositivas, con imágenes contenidas dentro del cuadro, o logrando formas caprichosas con celofán retorcido.

ÍNDICE

| | | | |
|---|----|---|----|
| Ley Scout | 3 | Historia de la U.S.C.A..... | 35 |
| Principios | 5 | Distritos | 36 |
| Virtudes | 6 | Autoridades | 37 |
| Simbolismo de la Flor De Lis | 8 | Jamborees | 38 |
| Tu Divisa | 8 | Totemnización | 40 |
| Seña Scout | 9 | Requisitos para ser Totemnizados..... | 41 |
| Significado de la Seña Scout | 9 | La Tropa..... | 42 |
| Saludo Scout | 9 | Consejo de Guías | 42 |
| Vida de San Jorge | 10 | Corte de Honor..... | 43 |
| Vida de Baden Powell | 10 | La Organización Mundial del Movimiento Scout..... | 45 |
| El Grupo Scout | 16 | Diagrama "A" | 48 |
| Mística de dos Elementos del Uniforme | 17 | Diagrama "B"..... | 49 |
| El Sistema de Patrulla | 17 | Los Scouts Católicos en el Área Internacional.... | 50 |
| La Patrulla | 18 | Mensajes Papales a los Scouts..... | 54 |
| Como Trabaja tu Patrulla | 22 | Ultimo Mensaje del Jefe Scout Mundial..... | 55 |
| Espíritu de Patrulla | 23 | Señales de Tránsito..... | 56 |
| Animal Emblema y el Grito de Patrulla | 24 | Señales de Reglamentación | 58 |
| Lema de Patrulla | 25 | Señales de Prevención | 59 |
| Banderín de Patrulla | 25 | Señales de Información | 60 |
| El Libro de Oro | 26 | Correspondencia | 60 |
| El Registro de Patrulla | 26 | Encomiendas..... | 62 |
| Cintas de Patrulla..... | 27 | Telegramas..... | 63 |
| Firma Scout | 27 | Llamadas de Larga Distancia | 63 |
| Libreta Scout | 27 | Llamadas Internacionales..... | 64 |
| La Buena Acción Diaria | 28 | Constitución Nacional..... | 64 |
| Bandera..... | 30 | Poder Ejecutivo, Legislativo y Judicial..... | 65 |
| Tratamiento y usos de la Bandera | 31 | El Ceibo | 66 |
| Saludos a la Bandera..... | 31 | Economía | 66 |
| Posiciones de la Bandera..... | 31 | Banco | 66 |
| Actos en los Locales | 31 | Veladas y Fogones..... | 67 |
| Bandera Scout..... | 32 | Cher, Bang, Canon y Aplauso | 69 |
| Actos Fuera del Local..... | 32 | Mímica..... | 70 |
| Izamiento y Arrío | 32 | Danzas Nativas | 71 |
| Escudo | 34 | Representaciones..... | 74 |
| Himno | 34 | Sombras..... | 76 |
| Himno Nacional Argentino | 34 | Índice | 78 |
| El Escultismo en la Argentina | 35 | | |